



ПНЕВМАТИЧЕСКАЯ ВИНТОВКА, 10 М – ПНЕВМАТИЧЕСКИЙ ПИСТОЛЕТ, 10 М

МУЖЧИНЫ, ЖЕНЩИНЫ, ЮНИОРЫ, ЮНИОРКИ

ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЙ

Действительны с 01.01.2022

1. ЭТАП КВАЛИФИКАЦИИ

Проходит в квалификационном тире.

- Все спортсмены вызываются к линии за 20 минут до запланированного времени начала упражнения.
- **15 минут** отводятся на время подготовки и пробных выстрелов.
- **Квалификация** – программа из 60 выстрелов за 1 час 15 минут.
- **Подсчёт очков с десятыми долями в пневматической винтовке, подсчёт очков без десятых долей в пневматическом пистолете**
- Любые ничьи разыгрываются по **правилу сравнения предыдущих очков ISSF**.

Лучшие восемь спортсменов в квалификации проходят в финал.

2. ЭТАП ФИНАЛА

Состоит из полуфиналов и медального матча. Проходит в тире финалов

- В этапе финалов применяется подсчёт очков с десятыми долями.
- Счёт начинается с нуля.

а.) Время регистрации

Руководители команд несут ответственность за нахождение своих финалистов в зоне подготовки и регистрацию в Жюри не менее, чем за 30 минут до запланированного времени начала первого финального выстрела вместе со всем своим стрелковым снаряжением, необходимым для финала.

Финалисты должны зарегистрироваться со своим снаряжением, спортивной одеждой и формой национальной сборной, в которой можно будет появиться на церемонии награждения. Финалисты должны быть одеты и иметь лишь необходимое стрелковое снаряжение. Члены Жюри и судьи должны завершить предсоревновательные проверки в зоне подготовки в течение этого периода.

Ни кейсы для винтовок/пистолетов, ни контейнеры со снаряжением нельзя оставлять в зоне стрельбы (ЗС) тира финалов за линией огня.

Время установки снаряжения: всем финалистам и тренерам должно быть дозволено разместить своё снаряжение на стрелковых местах не менее, чем за 20 минут до начала финала.

Они должны вернуться в зону подготовки не позднее, чем за 15 минут до начала.

Стрелковые места будут пронумерованы R1, A, B, C, D, E, F, G, H, R2 – спортсмены будут распределены по стрелковым местам в соответствии с местом в квалификации.

- Спортсмены, занявшие 1, 3, 5 и 7 место, стрелковые места от А до D, а спортсмены, занявшие 2, 4, 6 и 8 место, стрелковые места от Е до Н.

Финалисты должны быть готовы войти ДО того, как их вызовут по одному.

Помощник должен убедиться, что финалисты собраны в верном порядке, и должен подать знак к отдаче главным судьёй (СС) команды: “СПОРТСМЕНЫ К ЛИНИИ”.

б.) Полуфиналы (полуфинал 1 и полуфинал 2)

- По четыре спортсмена в каждом полуфинале.
- Спортсмены полуфинала 1 стреляют на стрелковых местах А, В, С и D.
- Спортсмены полуфинала 2 стреляют на стрелковых местах Е, F, J и Н.

Спортсмены, участвующие в полуфинале, заходят в ЗС по одному – когда каждый спортсмен заходит в ЗС, диктор представляет их зрителям – одного за другим, пока они заходят – и встают лицом к публике.

Спортсмены должны стоять лицом к зрителям до тех пор, пока не будут представлены все, включая тренеров, главного члена Жюри и старшего судьи.

Когда все объявления сделаны, СС командует: «Занять свои позиции». После одной (1) минуты для занятия позиции, пять (5) минут отводятся на подготовку и пробные выстрелы. Время смены между полуфиналом 1 и полуфиналом 2 – две (2) минуты.

с.) Процедура стрельбы:

- Спортсмены начинают с нуля и производят 10 выстрелов.
- Значение лучшего выстрела – 4 очка.
- Значение второго результата – 3 очка.
- Значение третьего результата – 2 очка.
- И значение худшего выстрела – 1 очко.
- При равном результате выстрела спортсмены получают более высокие очки.
- После 10 выстрелов один спортсмен выбывает.
- Соревнование продолжается следующими 5 выстрелами.
- Значение лучшего выстрела составляет 3 очка.
- Значение второго результата – 2 очка.
- И значение худшего выстрела – 1 очко.
- При равном результате выстрела спортсмены получают более высокие очки.
- После 15 выстрелов (10 + 5) полуфинал завершён. Выбывает второй спортсмен.
- Два спортсмена, набравшие наибольшее количество очков в **каждом полуфинале**, проходят в медальный матч.

Если на любом этапе полуфинала имеет место ничья по спортсмену с низшим результатом к выбыванию, спортсмены с равным результатом производят дополнительные одиночные определяющие выстрелы, пока ничья не будет разыграна.

Время смены между полуфиналами и медальным матчем – 10 минут (включая 3 минуты на подготовку и пробные выстрелы, а также установку мишеней).

Прошедшие в медальный матч спортсмены остаются на своих стрелковых местах полуфиналов.

d.) Медальный матч:

- Четыре спортсмена (по 2 победителя в каждом из полуфиналов) начинают с нуля и производят 10 выстрелов.
- Значение лучшего выстрела – 4 очка.
- Значение второго выстрела – 3 очка.
- Значение третьего выстрела – 2 очка.
- И значение худшего выстрела – 1 очко.
- При равном результате выстрела спортсмены получают более высокие очки.
- После 10 выстрелов спортсмен с наименьшим количеством очков выбывает. 4 место определено.
- Трое оставшихся спортсменов продолжают ещё 5 выстрелами. Значение лучшего выстрела – 3 очка. Значение второго результата – 2 очка, а значение худшего выстрела – 1 очко. При равном результате выстрела спортсмены получают более высокие очки.
- После 15 выстрелов (10 + 5) определяется бронзовая медаль.
- Два оставшихся претендента на золотую/серебряную медаль продолжают.
- Они начинают с нуля и производят одиночные выстрелы. Значение каждого выстрела – 2 очка. При равном результате при ударе оба спортсмена получают по 1 очку. Наименьший результат – ноль очков.
- Для победы в медальном **матче необходимо 16 очков.**

e.) ПРЕДСТАВЛЕНИЕ МЕДАЛИСТОВ

- По завершении матча за золотую и серебряную медали спортсмены выстраиваются в линию в зоне стрельбы вместе с обладателями бронзовых медалей для официальной фотосъёмки и представлений, как и в финалах в личном зачёте

3. МУЗЫКА И ПОДДЕРЖКА ЗРИТЕЛЕЙ

Во время полуфиналов и медального матча должна играть музыка. Технический делегат обязан утвердить музыкальную программу. На финалах восторженная поддержка зрителей приветствуется и рекомендуется.

4. НЕИСПРАВНОСТИ НА ЭТАПЕ ФИНАЛА

Неисправности в финале регулируются Правилами ISSF (лишь одна (1) неисправность допускается каждому спортсмену во время всего финала).

Спортсменам предоставляется одна (1) минута для ремонта или замены неисправного оружия, чтобы медальный матч продолжился без излишнего промедления.

5. НЕСТАНДАРТНЫЕ СЛУЧАИ

Общие технические правила ISSF применяются к случаям, не указанным в идущих выше параграфах. Нестандартные или спорные случаи будут решаться Жюри в соответствии с Общими техническими правилами по каждому упражнению.



**ПНЕВМАТИЧЕСКАЯ ВИНТОВКА, 10 М – ПНЕВМАТИЧЕСКИЙ ПИСТОЛЕТ, 10 М – СМЕШАННАЯ КОМАНДА
МУЖЧИНЫ, ЖЕНЩИНЫ, ЮНИОРЫ, ЮНИОРКИ**

ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЙ

Действительны с 01.01.2022

1. ЭТАП КВАЛИФИКАЦИИ

Проходит в квалификационном тире.

- Все спортсмены вызываются к линии за 20 минут до запланированного времени начала упражнения.
- Каждый член смешанной команды должен произвести 30 выстрелов за 30 мин.
- Любые ничьи разыгрываются по **правилу сравнения предыдущих очков ISSF**.
- **10 минут** отводятся на время подготовки и пробные выстрелы.
- **Подсчёт очков с десятичными долями в пневматической винтовке, подсчёт очков без десятичных долей в пневматическом пистолете**

Лучшие восемь смешанных команд в квалификации проходят в финал.

2. ЭТАП ФИНАЛА

Состоит из полуфиналов и медального матча. Проходит в тире финалов

- В этапе финалов применяется десятичный подсчёт очков.
- **Счёт начинается с нуля.**

а.) Время регистрации

Руководители команд несут ответственность за нахождение своих финалистов в зоне подготовки и регистрацию в Жюри не менее, чем за 30 минут до запланированного времени начала первого финального выстрела вместе со всем своим стрелковым снаряжением, необходимым для финала.

Финалисты должны зарегистрироваться со своим снаряжением, спортивной одеждой и формой национальной сборной, в которой можно будет появиться на церемонии награждения. Финалисты должны быть одеты и иметь лишь необходимое стрелковое снаряжение. Члены Жюри и судьи должны завершить предсоревновательные проверки в зоне подготовки в течение этого периода.

Ни кейсы для винтовок/пистолетов, ни контейнеры со снаряжением нельзя оставлять в зоне стрельбы (ЗС) тира финалов за линией огня.

Время установки снаряжения:

Полуфинал 1: спортсменам и тренерам должно быть дозволено разместить своё снаряжение на стрелковых местах не менее, чем за 20 минут до начала полуфинала.

Они должны вернуться в зону подготовки не позднее, чем за 15 минут до начала.

Полуфинал 2: спортсменам и тренерам должно быть дозволено разместить своё снаряжение на стрелковых местах с началом времени смены между полуфиналами.

Стрелковые места будут пронумерованы R1, A, B.....H, R2 -

Смешанные команды будут распределены по каждому полуфиналу на основе их мест в квалификации. Смешанные команды, занявшие 1, 3, 5 и 7 место, стреляют в полуфинале 1, и смешанные команды, занявшие 2, 4, 6 и 8 место, стреляют в полуфинале 2.

Смешанные команды на полуфинал 1 должны быть готовы войти ДО того, как их вызовут по одной.

Помощник должен убедиться, что смешанные команды на полуфинал 1 собраны в верном порядке, и должен подать знак к отдаче главным судьёй (СС) команды: "СПОРТСМЕНЫ К ЛИНИИ".

в.) Полуфиналы (полуфинал 1 и полуфинал 2)

- По четыре смешанных команды в каждом полуфинале.

Спортсмены, участвующие в полуфинале, заходят в ЗС по одному – когда каждый спортсмен заходит в ЗС, диктор представляет их зрителям – одного за другим, пока они заходят – и встают лицом к публике.

Спортсмены должны стоять лицом к зрителям до тех пор, пока не будут представлены все, включая тренеров, главного члена Жюри, старшего судьи и тренеров команд.

Когда все объявления сделаны, СС командует: «Занять свои позиции». После одной (1) минуты для занятия позиции, пять (5) минут отводятся на подготовку и пробные выстрелы.

Если на любом этапе полуфинала имеет место ничья по смешанной команде с низшим результатом к выбыванию, смешанные команды с равным результатом производят дополнительные одиночные определяющие выстрелы, пока ничья не будет разыграна.

Время смены между полуфиналом 1 и полуфиналом 2 – десять (10) минут, включая подготовку и пробные выстрелы.

с.) Процедура стрельбы:

- Четыре смешанные команды начинают с нуля и производят 5 одиночных выстрелов (10 выстрелов на смешанную команду).
- Значение лучшего объединённого результата двух членов каждой команды в каждом выстреле – 4 очка.
- Значение второго результата – 3 очка, значение третьего результата – 2 очка, и значение худшего объединённого результата двух членов каждой команды в каждом выстреле – 1 очко.
- При равном результате выстрела смешанные команды получают более высокие очки.
- После 5 выстрелов одна смешанная команда выбывает.
- Соревнование продолжается следующими 5 выстрелами. Значение лучшего выстрела составляет 3 очка. Значение второго результата – 2 очка, и значение худшего выстрела – 1 очко.
- При равном результате выстрела смешанные команды получают более высокие очки.
- После 10 выстрелов (5 + 5) выбывает другая смешанная команда.

- Соревнование продолжается следующими 5 выстрелами. Значение каждого выстрела – 2 очка. При равном результате выстрела обе смешанные команды получают 1 очко.
- После 15 выстрелов (5 + 5 + 5) полуфинал завершён. Смешанная команда, занявшая второе место в каждом полуфинале, завоёвывает бронзовую медаль.
- Примечание: бронзовая медаль вручается смешанной команде каждого полуфинала, занявшей второе место. Всего вручаются две бронзовые медали.
- Победитель каждого полуфинала проходит в матч за золотую/серебряную медаль.

Время смены к медальному матчу – 10 минут (включая 3 минуты на подготовку и пробные выстрелы, а также установку мишеней).

d.) Медальный матч:

- Две смешанные команды начинают с нуля и производят одиночные выстрелы.
- Значение каждого выстрела – 2 очка. При равном результате выстрела обе смешанные команды получают 1 очко. Наименьший результат – ноль очков.
- Для победы в медальном матче необходимо 16 очков.

e.) ПРЕДСТАВЛЕНИЕ МЕДАЛИСТОВ

- По завершении матча за золотую и серебряную медали команды выстраиваются в линию в зоне стрельбы вместе с обладателями бронзовых медалей для официальной фотосъёмки и представлений, как и в финалах в личном зачёте.

3. МУЗЫКА И ПОДДЕРЖКА ЗРИТЕЛЕЙ

Во время полуфиналов и медального матча должна играть музыка. Технический делегат обязан утвердить музыкальную программу. На финалах восторженная поддержка зрителей приветствуется и рекомендуется.

4. НЕИСПРАВНОСТИ НА ЭТАПЕ ФИНАЛА

Неисправности в финале регулируются Правилами ISSF (лишь одна (1) неисправность допускается каждому спортсмену во время всего финала).

Спортсменам предоставляется одна (1) минута для ремонта или замены неисправного оружия, чтобы медальный матч продолжился без излишнего промедления.

5. НЕСТАНДАРТНЫЕ СЛУЧАИ

Общие технические правила ISSF применяются к случаям, не указанным в идущих выше параграфах. Нестандартные или спорные случаи будут решаться Жюри в соответствии с Общими техническими правилами по каждому упражнению.



**ПНЕВМАТИЧЕСКАЯ ВИНТОВКА, 10 М, КОМАНДА
МУЖЧИНЫ, ЖЕНЩИНЫ, ЮНИОРЫ, ЮНИОРКИ
ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЙ
Действительны с 01.01.2022**

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ	
1. Дисциплины:	Винтовка
2. Тип упражнения:	Команда
3. Наименования упражнения	Пневматическая винтовка, команда, мужчины Пневматическая винтовка, команда, женщины Пневматическая винтовка, команда, юниоры Пневматическая винтовка, команда, юниорки
4. Количество участников в каждой команде	Три (3) спортсмена одного пола
5. Количество этапов	2 этапа: <ul style="list-style-type: none"> • Квалификация (состоит из 2 частей) • Финал (состоит из матча за бронзовую медаль и матча за серебряную/золотую медаль)
6. Мишени	Электронные мишенные установки на квалификацию и финал.
7. Ничья в квалификации	Равные результаты за проход в следующий этап разыгрываются применением Правил ISSF
8. Подсчёт очков в квалификации	Подсчёт очков с десятыми долями (Правила ISSF)
9. Неисправности в квалификации	Неисправности регулируются Правилами ISSF
10. Квалификация 1 (командный результат)	Каждый член команды производит 30 выстрелов за 30 мин. Распределение спортсменов по стрелковым местам осуществляется в соответствии с опубликованным стартовым списком. Члены каждой команды стреляют рядом друг с другом.
11. Квалификация 2	Лучшие 8 команд из квалификации 1 занимают свои стрелковые места, распределённые программным обеспечением случайным образом в соответствии со стартовым списком. Спортсмены располагаются в обозначенной части тира, при этом между каждой командой остаётся запасное стрелковое место. Если квалификация 1 состоит лишь из одной смены, и расписание или условия тира делают это более удобным, спортсмены должны остаться на своих изначальных стрелковых местах в квалификацию 2. В этом случае старший судья командует спортсменам “Занять свои позиции” за восемь (8) минут до времени начала квалификации 2 по расписанию. Позиции занимаются за три (3) минуты до начала времени подготовки и пробных выстрелов.
Вызов к линии:	Старший судья (СС) командует спортсменам “ Занять свои позиции ” за десять (10) минут до времени начала квалификации 2 по расписанию.

	<p>Результат команды не переносится из квалификации 1 в квалификацию 2. Все команды начинают с нуля.</p>
Время подготовки и пробных выстрелов:	<p>Пять (5) минут на подготовку и на неограниченные пробные выстрелы</p>
Количество выстрелов:	<p>Каждый спортсмен производит 20 финальных выстрелов (всего 60 выстрелов на команду) в ограничение по времени в 20 минут.</p> <p>Каждый спортсмен стреляет независимо от своих партнёров.</p> <p>Результат каждого члена команды суммируется, и происходит ранжирование результатов команды. Лучшие четыре (4) команды проходят в финал.</p> <p>Команды, занявшие 1^е и 2^е место, соревнуются друг против друга в матче за золотую/серебряную медали.</p> <p>Команды, занявшие 3^е и 4^е место, соревнуются друг против друга в матче за бронзовую медаль.</p>
Финал (медальные матчи)	<p>Финал состоит из матча за бронзовую медаль, за которым следует матч за золотую/серебряную медали. Процедура проведения обоих матчей одинакова с соответствующей терминологией, используемой СС в каждом случае.</p> <p>Все двенадцать (12) спортсменов, отобравшиеся в финал, обязаны зарегистрироваться в зоне подготовки тира финалов со всем необходимым снаряжением минимум за тридцать (30) минут до времени начала по расписанию. Штраф в два (2) очка вычитается из очков первой соревновательной серии, если один или два члена команды не регистрируются вовремя. Каждую команду может сопровождать один тренер.</p> <p>Если церемония награждения должна пройти после финала, все спортсмены обязаны зарегистрироваться в национальной командной форме, подходящей для церемонии награждения. Жюри обязаны завершить проверки снаряжения в течение времени регистрации и как можно скорее после регистрации каждого спортсмена.</p> <p>Спортсменам в матче за бронзовую медаль или их тренерам должно быть дозволено разместить своё снаряжение на назначенных им стрелковых местах минимум за 15 минут до времени начала по расписанию. Затем они обязаны покинуть рубеж и ожидать вызова к линии.</p> <p>Сумки или стрелковые кейсы оставлять в зоне стрельбы нельзя. Наспинные номера в медальных матчах не используются.</p>
13. Формат медальных матчей	<p>После того, как спортсмены были вызваны к линии, им предоставляется три (3) минуты времени подготовки и пробных выстрелов.</p> <p>Каждый раунд стреляется по команде СС, и все спортсмены производят одиночный выстрел за 50 секунд.</p>
Подсчёт очков	<p>Подсчёт очков с десятичными долями применяется во всех медальных матчах.</p>

	<ul style="list-style-type: none"> • Две команды начинают с нуля и производят одиночные выстрелы. • Значение каждого выстрела определяется объединённым результатом всех трёх членов команды. • Значение каждого выстрела – 2 очка. При равном результате выстрела обе команды получают 1 очко. Наименьший результат – ноль очков. <p>Команда, первой набравшая 16 очков или более, объявляется победителем матча.</p> <p>В случае ничьей, когда обе команды набрали минимум 16 очков, матч продолжается одним (1) дополнительным выстрелом, производимым всеми тремя (3) членами каждой команды для розыгрыша ничьей. Эта процедура повторяется до розыгрыша ничьей.</p>
14. Распределение стрелковых мест	<p>В матче за бронзовую медаль команда, занявшая третье (3^е) место после квалификации 2, займёт позиции на стрелковых местах А1, А2 и А3. Команда, занявшая четвертое (4^е) место, займёт свои позиции на стрелковых местах В1, В2 и В3.</p> <p>В матче за золотую/серебряную медали команда, занявшая первое (1^е) место после квалификации 2, займёт позиции на стрелковых местах А1, А2 и А3. Команда, занявшая второе (2^е) место, займёт свои позиции на стрелковых местах В1, В2 и В3.</p>
15. Команды старшего судьи (СС)	<ul style="list-style-type: none"> • За 10 минут до опубликованного времени начала матча за бронзовую медаль - “Спортсмены к линии”. • Выделение одной (1) минуты спортсменам для занятия своих позиций, затем: “Три минуты времени подготовки и пробных выстрелов, старт”. • Спустя 2 минуты и 30 секунд: “30 секунд” • Спустя 3 минут: “Стоп”. <p>Представление спортсменов – как и в финалах личного зачёта. После завершения всех представлений:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Занять свои позиции”. <p><i>Спустя одну (1) минуту:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • “На первый/следующий финальный выстрел, зарядить-5 секунд- Старт”. <p>СС может объявить “Стоп” по завершении стрельбы всеми спортсменами.</p> <p>Команда, набравшая наибольшее количество очков, объявляется в каждом раунде вместе с количеством завоёванных очков.</p> <p>Последовательность стрельбы повторяется до розыгрыша матча, когда СС объявляет “Результаты окончательны” и объявляет команду-обладательницу бронзовых медалей.</p> <p>Тот же формат и команды применяются в последующем матче за золотую / серебряную медали.</p>
16. Тайм-ауты	<p>Тренер или спортсмен может запросить «тайм-аут», подняв руку, пока идут объявления по завершении раунда.</p> <p>«Тайм-аут» может быть запрошен каждой командой лишь один раз в течение медального матча. Тренер может подойти к своим спортсменам на линии огня и поговорить с ними в течение максимум тридцати (30) секунд.</p>

	<p>Если «тайм-аут» запрошен одной командой, тренер другой команды тоже может подойти к своим спортсменам и поговорить с ними в то же время. Это не лишает тренера другой команды права впоследствии взять «тайм-аут» самому.</p> <p>Время контролируется Главным членом Жюри.</p>
17. Время смены между медальными матчами	<p>Спустя минимум пять (5) минут после завершения матча за бронзовую медаль, и после того, как эти спортсмены покинули рубеж, мишени проверены Жюри RTS, и старший судья объявил “Рубеж готов”, спортсменам-участникам матча за золотую/серебряную медаль или их тренерам должно быть дозволено разместить своё снаряжение на своих стрелковых местах. Затем они обязаны покинуть рубеж и ожидать вызова к линии.</p>
18. Представление медалистов	<p>По завершении матча за золотую и серебряную медали спортсмены обязаны выстроиться в линию в зоне стрельбы вместе с обладателями бронзовых медалей для официальной фотосъёмки и представлений, как и в финалах в личном зачёте.</p>
19. Производство финалов, музыка и зрители	<p>Во время квалификации и медальных матчей должна играть музыка. Технический делегат обязан утвердить музыкальную программу.</p> <p>На медальных матчах восторженная поддержка зрителей приветствуется и рекомендуется.</p>
20. Неисправности в медальных матчах	<p>Неисправности в медальных матчах регулируются Правилами ISSF: Лишь одна (1) неисправность допускается каждой команде в каждом из медальных матчей.</p> <p>Спортсменам предоставляется одна (1) минута для ремонта или замены неисправного оружия, чтобы медальный матч продолжился без излишнего промедления.</p>
21. Штрафы	<p>В квалификации 2 любой выстрел, произведённый до команды “Время подготовки и пробных выстрелов, старт” или после команды “Стоп”, аннулируется, и штраф в два (2) очка налагается на первый финальный выстрел спортсмена-нарушителя.</p> <p>В медальных матчах любой выстрел, произведённый до команды “Старт” или после команды “Стоп”, будет учтён как нуль. Любые иные штрафы будут налагаться в соответствии с Правилами ISSF.</p>
22. Нестандартные случаи:	<p>Общие технические правила ISSF применяются к не указанным в идущих выше параграфах случаям.</p> <p>Нестандартные или спорные случаи будут решаться Жюри в соответствии с Общими техническими правилами по каждому упражнению.</p>



**ПНЕВМАТИЧЕСКИЙ ПИСТОЛЕТ, 10 М, КОМАНДА
МУЖЧИНЫ, ЖЕНЩИНЫ, ЮНИОРЫ, ЮНИОРКИ
ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЙ
Действительны с 01.01.2022**

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

1. Дисциплины:	Пистолет
2. Тип упражнения:	Команда
3. Наименования упражнения	Пневматический пистолет, команда, мужчины Пневматический пистолет, команда, женщины Пневматический пистолет, команда, юниоры Пневматический пистолет, команда, юниорки
4. Количество участников в каждой команде	Три (3) спортсмена одного пола
5. Количество этапов	2 этапа: <ul style="list-style-type: none"> • Квалификация (состоит из 2 частей) • Финал (состоит из матча за бронзовую медаль и матча за серебряную/золотую медаль)
6. Мишени	Электронные мишенные установки на квалификацию и финал.
7. Ничья в квалификации	Равные результаты за проход в следующий этап разыгрываются применением Правил ISSF
8. Подсчёт очков в квалификации	Подсчёт очков без десятых долей (Правила ISSF)
9. Неисправности в квалификации	Неисправности регулируются Правилами ISSF
10. Квалификация 1 (командный результат)	Каждый член команды производит 30 выстрелов за 30 мин. Распределение спортсменов по стрелковым местам осуществляется в соответствии с опубликованным стартовым списком. Члены каждой команды стреляют рядом друг с другом.
11. Квалификация 2	Лучшие 8 команд из квалификации 1 занимают свои стрелковые места, распределённых программным обеспечением случайным образом в соответствии со стартовым списком. Спортсмены располагаются в обозначенной части тира, при этом между каждой командой остаётся запасное стрелковое место. Если квалификация 1 состоит лишь из одной смены, и расписание или условия тира делают это более удобным, спортсмены должны остаться на своих изначальных стрелковых местах на квалификацию 2. В этом случае старший судья командует спортсменам “Занять свои позиции” за восемь (8) минут до времени начала квалификации 2 по расписанию. Позиции занимаются за три (3) минуты до начала времени подготовки и пробных выстрелов.
Вызов к линии:	Старший судья (СС) командует спортсменам “ Занять свои позиции ” за десять (10) минут до времени начала квалификации 2 по расписанию.

	<p>Результат команды не переносится из квалификации 1 в квалификацию 2. Все команды начинают с нуля.</p>
Время подготовки и пробных выстрелов:	<p>Пять (5) минут на подготовку и на неограниченные пробные выстрелы</p>
Количество выстрелов:	<p>Каждый спортсмен производит 20 финальных выстрелов (всего 60 выстрелов на команду) в ограничение по времени в 20 минут.</p> <p>Каждый спортсмен стреляет независимо от своих партнёров.</p> <p>Результат каждого члена команды суммируется, и происходит ранжирование результатов команды. Лучшие четыре (4) команды проходят в финал.</p> <p>Команды, занявшие 1^е и 2^е место, соревнуются друг против друга в матче за золотую/серебряную медали.</p> <p>Команды, занявшие 3^е и 4^е место, соревнуются друг против друга в матче за бронзовую медаль.</p>
Финал (медальные матчи)	<p>Финал состоит из матча за бронзовую медаль, за которым следует матч за золотую/серебряную медали. Процедура проведения обоих матчей одинакова с соответствующей терминологией, используемой СС в каждом случае.</p> <p>Все двенадцать (12) спортсменов, отобравшиеся в финал, обязаны зарегистрироваться в зоне подготовки тира финалов со всем необходимым снаряжением минимум за тридцать (30) минут до времени начала по расписанию. Штраф в два (2) очка вычитается из очков первой соревновательной серии, если один или два члена команды не регистрируются вовремя. Каждую команду может сопровождать один тренер.</p> <p>Если церемония награждения должна пройти после финала, все спортсмены обязаны зарегистрироваться в национальной командной форме, подходящей для церемонии награждения. Жюри обязаны завершить проверки снаряжения в течение времени регистрации и как можно скорее после регистрации каждого спортсмена.</p> <p>Спортсменам в матче за бронзовую медаль или их тренерам должно быть дозволено разместить своё снаряжение на назначенных им стрелковых местах минимум за 15 минут до времени начала по расписанию. Затем они обязаны покинуть рубеж и ожидать вызова к линии.</p> <p>Сумки или стрелковые кейсы оставлять в зоне стрельбы нельзя. Наспинные номера в медальных матчах не используются.</p>
13. Формат медальных матчей	<p>После того, как спортсмены были вызваны к линии, им предоставляется три (3) минуты времени подготовки и пробных выстрелов.</p> <p>Каждый раунд стреляется по команде СС, и все спортсмены производят одиночный выстрел за 50 секунд.</p>
Подсчёт очков	<p>Подсчёт очков с десятичными долями применяется во всех медальных матчах.</p> <p>В каждом раунде команда с наибольшим объединённым результатом по сравнению с другой командой в матче</p>

	<p>получает два (2) очка. При равном результате каждая команда получает одно (1) очко.</p> <p>Команда, первой набравшая 16 очков или более, объявляется победителем матча.</p> <p>В случае ничьей, когда обе команды набрали минимум 16 очков, матч продолжается одним (1) дополнительным выстрелом, производимым всеми тремя (3) членами каждой команды для розыгрыша ничьей. Эта процедура повторяется до розыгрыша ничьей.</p>
14. Распределение стрелковых мест	<p>В матче за бронзовую медаль команда, занявшая третье (3^е) место после квалификации 2, займёт позиции на стрелковых местах А1, А2 и А3. Команда, занявшая четвёртое (4^е) место, займёт свои позиции на стрелковых местах В1, В2 и В3.</p> <p>В матче за золотую/серебряную медали команда, занявшая первое (1^е) место после квалификации 2, займёт позиции на стрелковых местах А1, А2 и А3. Команда, занявшая второе (2^е) место, займёт свои позиции на стрелковых местах В1, В2 и В3.</p>
Команды старшего судьи (СС)	<ul style="list-style-type: none"> • За 10 минут до опубликованного времени начала матча за бронзовую медаль - “Спортсмены к линии”. • Выделение одной (1) минуты спортсменам для занятия своих позиций, затем: “Три минуты времени подготовки и пробных выстрелов, старт”. • Спустя 2 минуты и 30 секунд: “30 секунд” • Спустя 3 минут: “Стоп”. <p>Представление спортсменов – как и в финалах личного зачёта. После завершения всех представлений:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Занять свои позиции”. <p><i>Спустя одну (1) минуту:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • “На первый/следующий финальный выстрел, зарядить-5 секунд- Старт”. <p>СС может объявить “Стоп” по завершении стрельбы всеми спортсменами.</p> <p>Команда, набравшая наибольшее количество очков, объявляется в каждом раунде вместе с количеством завоёванных очков.</p> <p>Последовательность стрельбы повторяется до розыгрыша матча, когда СС объявляет “Результаты окончательны” и объявляет команду-обладательницу бронзовых медалей.</p> <p>Тот же формат и команды применяются в последующем матче за золотую / серебряную медали.</p>
16. Тайм-ауты	<p>Тренер или спортсмен может запросить «тайм-аут», подняв руку, пока идут объявления по завершении раунда.</p> <p>«Тайм-аут» может быть запрошен каждой командой лишь один раз в течение медального матча. Тренер может подойти к своим спортсменам на линии огня и поговорить с ними в течение максимум тридцати (30) секунд.</p> <p>Если «тайм-аут» запрошен одной командой, тренер другой команды тоже может подойти к своим спортсменам и поговорить с ними в то же время. Это не лишает тренера другой команды права впоследствии взять «тайм-аут»</p>

	<p>самому.</p> <p>Время контролируется Главным членом Жюри.</p>
17. Время смены между медальными матчами	<p>Спустя минимум пять (5) минут после завершения матча за бронзовую медаль, и после того, как эти спортсмены покинули рубеж, мишени проверены Жюри RTS, и старший судья объявил “Рубеж готов”, спортсменам-участникам матча за золотую/серебряную медаль или их тренерам должно быть дозволено разместить своё снаряжение на своих стрелковых местах. Затем они обязаны покинуть рубеж и ожидать вызова к линии.</p>
18. Представление медалистов	<p>По завершении матча за золотую и серебряную медали спортсмены обязаны выстроиться в линию в зоне стрельбы вместе с обладателями бронзовых медалей для официальной фотосъёмки и представлений, как и в финалах в личном зачёте.</p>
19. Производство финалов, музыка и зрители	<p>Во время квалификации и медальных матчей должна играть музыка. Технический делегат обязан утвердить музыкальную программу.</p> <p>На медальных матчах восторженная поддержка зрителей приветствуется и рекомендуется.</p>
20. Неисправности в медальных матчах	<p>Неисправности в медальных матчах регулируются Правилами ISSF: Лишь одна (1) неисправность допускается каждой команде в каждом из медальных матчей.</p> <p>Спортсменам предоставляется одна (1) минута для ремонта или замены неисправного оружия, чтобы медальный матч продолжился без излишнего промедления.</p>
21. Штрафы	<p>В квалификации 2 любой выстрел, произведённый до команды “Время подготовки и пробных выстрелов, старт” или после команды “Стоп”, аннулируется, и штраф в два (2) очка налагается на первый финальный выстрел спортсмена-нарушителя.</p> <p>В медальных матчах любой выстрел, произведённый до команды “Старт” или после команды “Стоп”, будет учтён как ноль.</p> <p>Любые иные штрафы будут налагаться в соответствии с Правилами ISSF.</p>
22. Нестандартные случаи:	<p>Общие технические правила ISSF применяются к не указанным в идущих выше параграфах случаям.</p> <p>Нестандартные или спорные случаи будут решаться Жюри в соответствии с Общими техническими правилами по каждому упражнению.</p>



ПИСТОЛЕТ, 25 М
ЖЕНЩИНЫ, ЮНИОРКИ
Формат соревнований
Действительны с 01.01.2022

1. ЭТАП КВАЛИФИКАЦИИ

Проходит в квалификационном тире.

- Все спортсменки вызываются к линии за 15 минут до запланированного времени начала упражнения.
- **5 минут** отводятся на время подготовки в стадиях неподвижной мишени и появляющейся мишени.
- Затем следует 1 пробная серия в каждой стадии.
- **Квалификация состоит из 30 выстрелов в стадии неподвижной мишени и 30 выстрелов в стадии появляющейся мишени.**
- **Подсчёт очков без десятых долей.**
- Любые ничьи разыгрываются по **правилу сравнения предыдущих очков ISSF.**

Лучшие восемь спортсменок в квалификации проходят в финал.

2. ЭТАП ФИНАЛА

Состоит из полуфиналов и медального матча. Проходит в тире финалов

- Счёт начинается с нуля.
- Результат каждого выстрела определяется по принципу “попадание/промах”. Зона поражения – 10,2 или выше.

а.) Время регистрации

Руководители команд несут ответственность за нахождение своих финалисток в зоне подготовки и регистрацию в Жюри не менее, чем за 30 минут до запланированного времени начала первой зачётной серии вместе со всем своим стрелковым снаряжением, необходимым для финала.

Финалистки должны зарегистрироваться со своим снаряжением, спортивной одеждой и формой национальной сборной, в которой можно будет появиться на церемонии награждения. Финалистки должны быть одеты и иметь лишь необходимое стрелковое снаряжение. Члены Жюри и судьи должны завершить предсоревновательные проверки в зоне подготовки в течение этого периода.

Ни кейсы для пистолетов, ни контейнеры со снаряжением нельзя оставлять в зоне стрельбы (ЗС) тира финалов за линией огня.

Время установки снаряжения: **всем** спортсменкам и тренерам должно быть дозволено разместить своё снаряжение на стрелковых местах не менее, чем за 20 минут до начала финала.

Они должны вернуться в зону подготовки не позднее, чем за 15 минут до начала.

Стрелковые места будут пронумерованы А, В, R1, D, E на полуфинал 1 и F, G, R 2, I, J на полуфинал 2.

Спортсменки будут распределены по каждому полуфиналу на основе их мест в квалификации.

Спортсменки, занявшие 1, 3, 5 и 7 место, стреляют в полуфинале 1, и спортсменки, занявшие 2, 4, 6 и 8 место, стреляют в полуфинале 2.

Финалистки должны быть готовы войти к вызову на линию огня ДО того, как их вызовут по одной.

Помощник должен убедиться, что финалистки собраны в верном порядке, и должен подать знак к отдаче главным судьёй (СС) команды: “СПОРТСМЕНКИ К ЛИНИИ”.

в.) Полуфиналы (полуфинал 1 и полуфинал 2)

- По четыре спортсменки в каждом полуфинале.
- Спортсменки полуфинала 1 стреляют на стрелковых местах А, В, D, E.
- Спортсменки полуфинала 2 стреляют на стрелковых местах F, G, I, J.

Спортсменки, участвующие в полуфинале, заходят в ЗС по одному – когда каждая спортсменка заходит в ЗС, диктор представляет их зрителям – одну за другим, пока они заходят – и встают лицом к публике.

Спортсменки должны стоять лицом к зрителям до тех пор, пока не будут представлены все, включая тренеров, главного члена Жюри и старшего судью.

Когда все объявления сделаны, СС командует: «Занять свои позиции». Спортсменки, участвующие в полуфинале 1, занимают свои позиции.

После одной (1) минуты для занятия позиции одна (1) минута отводится для заряжания, после чего следует одна пробная серия.

Время смены между полуфиналом 1 и полуфиналом 2 – пять (5) минут.

Процедура стрельбы:

- Четыре спортсменки начинают с нуля и стреляют 4 серии по 5 выстрелов в стадии появляющейся мишени за 3/7 сек. на каждый выстрел.
- Все спортсменки стреляют по команде вместе
- Через четыре серии (20 выстрелов) спортсменка с наименьшим количеством попаданий выбывает.
- Три оставшихся спортсменки стреляют ещё одну серию.
- Через пять серий (25 выстрелов) выбывает следующая спортсменка с наименьшим количеством попаданий.
- Лучшие две спортсменки из каждого полуфинала проходят в медальный матч.

Если на любом этапе полуфинала имеет место ничья по спортсменке с низшим результатом к выбыванию, спортсменки с равным результатом стреляют дополнительные определяющие серии, пока ничья не будет разыграна.

- Время смены к медальному матчу – 10 минут (включая серию подготовки и пробных выстрелов, а также установку мишеней).

с.) Медальный матч

На медальный матч стрелковые места будут пронумерованы B, R1, D & G, R 2, I.
В медальном матче все спортсменки стреляют по одной команде вместе и остаются на тех же стрелковых местах, что и в полуфиналах.

- Четыре спортсменки (по 2 победительницы в каждом из полуфиналов) начинают с нуля и стреляют 4 серии по 5 выстрелов в стадии появляющейся мишени за 3/7 сек. на каждый выстрел.
- Через четыре серии (20 выстрелов) спортсменка с наименьшим количеством попаданий выбывает. 4 место определено.
- Три оставшихся спортсменки стреляют ещё одну серию. Через пять серий (25 выстрелов) выбывает следующая спортсменка с наименьшим количеством попаданий. Определена бронзовая медаль.
- Две оставшихся претендентки на золотую/серебряную медаль продолжают.
- Они начинают с нуля.
- Для победы в медальном матче необходимо 16 попаданий.
- Если после последней серии обе спортсменки набрали 16 или более попаданий, победительницей становится спортсменка, набравшая наибольшее количество попаданий.
- Определены обладательницы золотой и серебряной медалей.

d.) ПРЕДСТАВЛЕНИЕ МЕДАЛИСТОК

- По завершении матча за золотую и серебряную медали спортсменки выстраиваются в линию в зоне стрельбы вместе с обладательницами бронзовых медалей для официальной фотосъёмки и представлений, как и в финалах в личном зачёте.

3. МУЗЫКА И ПОДДЕРЖКА ЗРИТЕЛЕЙ

Во время полуфиналов и медального матча должна играть музыка. Технический делегат обязан утвердить музыкальную программу. На финалах восторженная поддержка зрителей приветствуется и рекомендуется.

4. НЕИСПРАВНОСТИ НА ЭТАПЕ ФИНАЛА

Неисправности в финале регулируются Правилами ISSF (лишь одна (1) неисправность допускается каждой спортсменке во время всего финала).

Спортсменкам предоставляется одна (1) минута для ремонта или замены неисправного оружия, чтобы медальный матч продолжился без излишнего промедления.

5. НЕСТАНДАРТНЫЕ СЛУЧАИ

Общие технические правила ISSF применяются к случаям, не указанным в идущих выше параграфах. Нестандартные или спорные случаи будут решаться Жюри в соответствии с Общими техническими правилами по каждому упражнению.



**ПИСТОЛЕТ, 25 М, КОМАНДА
ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЙ
Действительны с 01.01.2022**

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

1. Дисциплины:	Пистолет
2. Тип упражнения:	Команда
3. Наименования упражнения	Пистолет, 25 м, команда, женщины Пистолет, 25 м, команда, юниорки
4. Количество участников в каждой команде	Три (3) спортсменки
5. Количество этапов	2 этапа: <ul style="list-style-type: none">• Квалификация (состоит из 2 частей)• Финал (состоит из матча за бронзовую медаль и матча за серебряную/золотую медаль)
6. Мишени	Электронные мишенные установки на квалификацию и финал.
7. Тиры	Квалификация проходит в квалификационном тире. Финал проходит в тире финалов.
8. Результат команды	Результат команды и ранжирование в командных упражнениях основаны на общей сумме результатов трёх (3) членов команды.
9. Ничья в квалификации	Равные результаты за проход в следующий этап разыгрываются применением Правил ISSF.
10. Подсчёт очков в квалификации	Без десятых долей (Правила ISSF).
11. Неисправности в квалификации	Неисправности регулируются Правилами ISSF
12. Квалификация 1	Время подготовки и пробных выстрелов: 3 минуты. 15 выстрелов каждым членом команды в стадии неподвижной мишени / и 15 выстрелов в стадии появляющейся мишени (всего 90 выстрелов) на команду. Каждая спортсменка стреляет независимо от товарищей по команде, стоя рядом друг с другом.
13. Квалификация 2.	Лучшие 8 команд из квалификации 1 проходят дальше. Результат команды не переносится из квалификации 1 в квалификацию 2. Все команды начинают с нуля. Результат каждого члена команды суммируется, и происходит ранжирование результатов команды. Лучшие четыре (4) команды проходят в финал. Команды, занявшие 1 ^е и 2 ^е места, соревнуются друг против друга в матче за золотую медаль. Команды, занявшие 3 ^е и 4 ^е места, соревнуются друг против друга в матче за бронзовую медаль. Время подготовки и пробных выстрелов. Время подготовки и пробных выстрелов: три (3) минуты. 15 выстрелов каждым членом команды в стадии появляющейся мишени (= три серии), всего 45 выстрелов на всю команду.
14. Финал (медальные матчи)	Время регистрации для всех двенадцати спортсменок-участниц медальных матчей – 30 минут до объявленного времени начала матча за бронзовую медаль. При поздней регистрации применяются Правила ISSF.

	<p>Присвоение новых наспинных номеров после квалификации</p> <p>a. После квалификации четыре (4) команды, отобравшиеся в финал (золотой/серебряный и бронзовый медальные матчи), получают новые наспинные номера на основе их окончательного квалификационного ранжирования.</p> <p>b. Спортсменки команды на месте 1 получают наспинные номера 1₁, 1₂ и 1₃. Спортсменки команды на месте 2 получают наспинные номера 2₁, 2₂ и 2₃. Спортсменки команды на месте 3 получают наспинные номера 3₁, 3₂ и 3₃. Четвёртая команда получает 4₁, 4₂ и 4₃.</p> <p>c. Наспинные номера должны также отображать сокращение МОК страны каждой команды.</p> <p>Финал состоит из матча за бронзовую медаль, за которым следует матч за золотую/серебряную медали. Процедура проведения обоих матчей одинакова.</p> <p>Группировка. В матче за бронзовую медаль команда, занявшая третье место после квалификации, займёт позиции на стрелковых местах В, С и D вместе с командой, занявшей четвертое место, на стрелковых местах F, G и H.</p> <p>В матче за золотую/серебряную медали команда, занявшая первое место после квалификации, займёт позиции на стрелковых местах В, С и D вместе с командой, занявшей второе место, на стрелковых местах F, G и H.</p>
15. Подсчет очков в финале	<p>Все финальные выстрелы в медальных матчах будут учитываться с десятичными долями.</p> <p>Финальные выстрелы: серии из 5 выстрелов в режиме появляющейся мишени, попадание/промах, 10.2 и выше.</p> <p>a) В каждой серии команда с наибольшим общим количеством попаданий по сравнению с другой командой в матче получает два (2) очка.</p> <p>b) При равном количестве попаданий каждая команда получает одно (1) очко.</p> <p>c) Команда с наименьшим количеством попаданий получает нуль очков.</p> <p>d) Команда, первой набравшая 16 или более очков, объявляется победителем матча.</p>
16. Ничьи в медальных матчах	<p>В случае ничьей, когда обе команды набрали 15 очков, матч продолжается одной (1) дополнительной серией с участием всех членов каждой команды для розыгрыша ничьей.</p> <p>Если ничья всё ещё сохраняется, команды продолжают производить дополнительные выстрелы по команде до розыгрыша ничьей.</p> <p>Тренер или спортсменка может запросить «тайм-аут», подняв руку, пока идут объявления по завершении раунда. Это можно запросить лишь один раз в течение медального матча. Тренер может подойти к своим спортсменкам на линии огня и поговорить с ними в течение максимум тридцати (30) секунд. Если «тайм-аут» запрошен одной командой, тренер другой</p>

	<p>команды также может подойти к своим спортсменкам и поговорить с ними в то же время. Это не лишает тренера другой команды права взять «тайм-аут» самому.</p> <p>Время контролируется Жюри.</p>
17. Последовательность финала	<p>Сначала проводится матч за бронзовую медаль.</p> <p>Спортсменкам-участницам матча за бронзовую медаль или их тренерам должно быть дозволено разместить своё снаряжение на распределённых стрелковых местах минимум за пятнадцать (15) минут до времени начала по расписанию. Затем они обязаны покинуть рубеж и ожидать вызова к линии.</p> <p>Сумки или стрелковые кейсы оставлять в зоне стрельбы нельзя.</p> <p>Спустя минимум пять (5) минут после завершения матча за бронзовую медаль, и после того, как спортсменки-участницы этого матча покинули тир, мишени проверены Жюри RTS, и СС объявил “Рубеж готов”, спортсменкам-участницам матча за золотую/серебряную медаль или их тренерам должно быть дозволено разместить своё снаряжение на своих стрелковых местах.</p> <p>Затем они обязаны покинуть рубеж и ожидать вызова к линии.</p> <p>Формат и команды СС в матче за золотые/серебряные медали – такие же, как и в матче за бронзовые медали.</p> <p>Команда-победительница получает золотые медали. Команда, занявшая второе место, получает серебряные медали.</p>
18. Представление медалистов	<p>Обладательницы золотой, серебряной и бронзовой медалей выстраиваются в линию в зоне стрельбы, как и при финалах в личном зачёте, для официальной фотосъёмки и представлений.</p>
19. Неисправности в медальных матчах	<p>Неисправности во время пробных серий не могут быть заявлены или перестреляны. Только одна неисправность (ДОПУСТИМАЯ или НЕДОПУСТИМАЯ) может быть заявлена в ЗАЧЁТНЫХ сериях. Если неисправность происходит в ЗАЧЁТНОЙ серии, судья на рубеже должен определить, ДОПУСТИМАЯ она или НЕДОПУСТИМАЯ. Если неисправность ДОПУСТИМАЯ, спортсменка должна незамедлительно повторить серию, пока остальные финалистки ждут, и получить очки за повторную серию. У спортсменки есть 15 секунд, чтобы подготовиться к повторной серии. При любой последующей неисправности повторные серии не разрешаются, и то количество попаданий, которое отображено, будет засчитано.</p> <p>Если неисправность НЕДОПУСТИМАЯ, два (2) штрафных очка вычитаются из результата данной серии.</p>
20. Штрафы	<p>Если в квалификации магазин заряжается до команды «ЗАРЯЖАЙ/СТАРТ» или после команды «СТОП», выстрел будет аннулирован, и два (2) штрафных очка налагаются на первую матчевую серию.</p> <p>В финале любой выстрел, произведённый до команды «СТАРТ» или после команды «СТОП», будет засчитан как промах. Любые иные штрафы будут налагаться в соответствии с Правилами ISSF.</p>

21. Производство финалов, музыка и зрители	<p>Во время квалификации и медальных матчей музыка допускается.</p> <p>Технический делегат обязан утвердить музыкальную программу.</p> <p>На медальных матчах восторженная поддержка зрителей приветствуется и рекомендуется.</p>
22. Нестандартные или спорные случаи	<p>Общие технические правила ISSF применяются к случаям, не указанным в идущих выше параграфах.</p> <p>Нестандартные или спорные случаи будут решаться Жюри в соответствии с Общими техническими правилами по каждому упражнению.</p>



**СКОРОСТРЕЛЬНЫЙ ПИСТОЛЕТ, 25 М
МУЖЧИНЫ, ЮНИОРЫ
ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЙ
Действительны с 01.01.2022**

1. ЭТАП КВАЛИФИКАЦИИ

Проходит в квалификационном тире.

- Все спортсмены вызываются к линии за 15 минут до запланированного времени начала упражнения.
- **3 минуты** отводятся на время подготовки в стадиях неподвижной мишени и появляющейся мишени.
- Упражнение представляет собой 60 выстрелов, поделённых на две (2) стадии по 30 выстрелов в каждой.
- Каждая стадия включает в себя шесть (6) серий по пять (5) выстрелов в каждой, две (2) серии за восемь (8) секунд, две (2) серии за шесть (6) секунд и две (2) серии за четыре (4) секунды. В каждой серии один (1) выстрел производится по каждой из пяти (5) мишеней в пределах указанного ограничения времени по серии.
- Расчетное время, необходимое для квалификации – до 10 часов (в течение двух дней).
- Перед началом каждой стадии спортсмен может произвести одну (1) пробную серию из пяти (5) выстрелов за восемь (8) секунд.
- **Подсчёт очков без десятых долей**
- Любые ничьи разыгрываются по **правилу сравнения предыдущих очков ISSF**.

Лучшие восемь спортсменов в квалификации проходят в финал.

2. ЭТАП ФИНАЛА

Состоит из полуфиналов и медального матча. Проходит в тире финалов

- Счёт начинается с нуля.
- Результат каждого выстрела определяется по принципу “попадание/промах”. Зона поражения – 9,7 или выше.

а.) Время регистрации

Руководители команд несут ответственность за нахождение своих финалистов в зоне подготовки и регистрацию в Жюри не менее, чем за 30 минут до запланированного времени начала первой финальной серии вместе со всем своим стрелковым снаряжением, необходимым для финала.

Финалисты должны зарегистрироваться со своим снаряжением, спортивной одеждой и формой национальной сборной, в которой можно будет появиться на церемонии

награждения. Финалисты должны быть одеты и иметь лишь необходимое стрелковое снаряжение. Члены Жюри и судьи должны завершить предсоревновательные проверки в зоне подготовки в течение этого периода.

Ни кейсы для пистолетов, ни контейнеры со снаряжением нельзя оставлять в зоне стрельбы (ЗС) тира финалов за линией огня.

Установка снаряжения:

Время полуфинала 1: спортсменам и тренерам должно быть дозволено разместить своё снаряжение на стрелковых местах не менее, чем за 20 минут до начала полуфинала.

Они должны вернуться в зону подготовки не позднее, чем за 15 минут до начала.

Время полуфинала 2: спортсменам и тренерам должно быть дозволено разместить своё снаряжение на стрелковых местах в течение времени смены, после чего они должны вернуться в зону подготовки.

Стрелковые места будут пронумерованы А, В, С, и D. Спортсмены будут распределены по каждому полуфиналу на основе их мест в квалификации. Спортсмены, занявшие 1, 3, 5 и 7 место, стреляют в полуфинале 1, и спортсмены, занявшие 2, 4, 6 и 8 место, стреляют в полуфинале 2.

Финалисты должны быть готовы войти к вызову на линию огня ДО того, как их вызовут по одному.

Помощник должен убедиться, что финалисты собраны в верном порядке, и должен подать знак к отдаче главным судьёй (СС) команды: "СПОРТСМЕНЫ К ЛИНИИ".

b.) Полуфиналы (полуфинал 1 и полуфинал 2)

По четыре спортсмена в каждом полуфинале.

Спортсмены обоих полуфиналов остаются на тех же стрелковых местах.

Спортсмены, участвующие в полуфинале, заходят в ЗС по одному – когда каждый спортсмен заходит в ЗС, диктор представляет их зрителям – одного за другим, пока они заходят – и встают лицом к публике.

Спортсмены должны стоять лицом к зрителям до тех пор, пока не будут представлены все, включая тренеров, главного члена Жюри и старшего судью.

Когда все объявления сделаны, СС командует: «Занять свои позиции». После одной (1) минуты для занятия позиции одна (1) минута отводится для заряжания, после чего следует одна пробная серия.

Время смены между полуфиналом 1 и полуфиналом 2 – пять (5) минут.

c.) Процедура стрельбы

Спортсмены левой части каждого отсека стреляют по команде одновременно – **A*** и **C***, после чего стреляют спортсмены правой части отсека – **B*** и **D***.

- Четыре спортсмена начинают с нуля и стреляют 4 серии по 5 выстрелов.
- Время на каждую серию – 4 сек.
- Через четыре серии (20 выстрелов) спортсмен с наименьшим количеством попаданий выбывает.
- Три оставшихся спортсмена стреляют ещё одну серию.
- Через пять серий (25 выстрелов) спортсмен с наименьшим количеством попаданий выбывает.
- Лучшие два спортсмена из каждого полуфинала проходят в медальный матч.

Если на любом этапе полуфинала имеет место ничья по спортсмену с низшим результатом к выбыванию, спортсмены с равным результатом стреляют дополнительные определяющие серии, пока ничья не будет разыграна.

Время смены к медальному матчу – 10 минут (включая серию подготовки и пробных выстрелов, а также установку мишеней).

d.) Медальный матч

В медальном матче все спортсмены стреляют один за другим по команде. (ПРИМЕЧАНИЕ: все 4 спортсмена остаются на стрелковых местах).

Последовательность стрельбы (4 спортсмена)

- Четыре спортсмена (по 2 победителя в каждом из полуфиналов) начинают с нуля и стреляют 4 серии по 5 выстрелов.
- Время на каждую серию – 4 сек.
- Через четыре серии (20 выстрелов) спортсмен с наименьшим количеством попаданий выбывает. 4 место определено.
- Три оставшихся спортсмена стреляют ещё одну серию. Через пять серий (25 выстрелов) выбывает следующий спортсмен с наименьшим количеством попаданий. Определена бронзовая медаль.
- Два оставшихся претендента на золотую/серебряную медаль продолжают. Они начинают с нуля.
- Для победы в медальном матче необходимо 16 попаданий.
- Если после последней серии оба спортсмена набрали 16 или более попаданий, победителем становится спортсмен, набравший наибольшее количество попаданий. Определены обладатели золотой и серебряной медалей.

e.) ПРЕДСТАВЛЕНИЕ МЕДАЛИСТОВ

- По завершении матча за золотую и серебряную медали спортсмены выстраиваются в линию в зоне стрельбы вместе с обладателями бронзовых медалей для официальной фотосъёмки и представлений, как и в финалах в личном зачёте.

3. МУЗЫКА И ПОДДЕРЖКА ЗРИТЕЛЕЙ

Во время полуфиналов и медального матча должна играть музыка. Технический делегат обязан утвердить музыкальную программу. На финалах восторженная поддержка зрителей приветствуется и рекомендуется.

4. НЕИСПРАВНОСТИ НА ЭТАПЕ ФИНАЛА

Неисправности в финале регулируются Правилами ISSF (лишь одна (1) неисправность допускается каждому спортсмену во время всего финала).

Спортсменам предоставляется одна (1) минута для ремонта или замены неисправного оружия, чтобы медальный матч продолжился без излишнего промедления.

5. НЕСТАНДАРТНЫЕ СЛУЧАИ

Общие технические правила ISSF применяются к случаям, не указанным в идущих выше параграфах. Нестандартные или спорные случаи будут решаться Жюри в соответствии с Общими техническими правилами по каждому упражнению.



СКОРОСТРЕЛЬНЫЙ ПИСТОЛЕТ, 25 М, КОМАНДА
ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЙ
Действительны с 01.01.2022

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

1. Дисциплины:	Пистолет
2. Тип упражнения:	Команда
3. Наименования упражнения	Скорострельный пистолет, 25 м, команда, мужчины Скорострельный пистолет, 25 м, команда, юниоры
4. Количество участников в каждой команде	Три (3) спортсмена
5. Количество этапов	2 этапа: <ul style="list-style-type: none">• Квалификация (состоит из 2 частей)• Финал (состоит из матча за бронзовую медаль и матча за серебряную/золотую медаль)
6. Мишени	Электронные мишени установки на квалификацию и финал.
7. Тир	Квалификация проходит в квалификационном тире. Финал проходит в тире финалов.
8. Результат команды	Результат команды и ранжирование в командных упражнениях основан на общей сумме результатов трёх (3) членов команды.
9. Ничья в квалификации	Равные результаты за проход в следующий этап разыгрываются применением Правил ISSF.
10. Подсчёт очков в квалификации	Без десятых долей (Правила ISSF).
11. Неисправности в квалификации	Неисправности регулируются Правилами ISSF
12. Квалификация 1	<p>Распределение спортсменов по мишеням происходит в соответствии с опубликованным стартовым протоколом.</p> <p>Спортсмены вызываются к линии за десять (10) минут до запланированного времени начала упражнения.</p> <p>Время подготовки и пробных выстрелов: 3 минуты.</p> <p>Выстрелы: 2 серии каждым членом команды за 8, 6 и 4 сек. (всего 90 выстрелов) на команду.</p> <p>Каждый спортсмен стреляет независимо от своего товарища по команде, стоя рядом друг с другом.</p> <p>Результат каждого члена команды суммируется, и происходит ранжирование результатов команды. Лучшие восемь (8) команд проходят в квалификацию 2.</p>
13. Квалификация 2	<p>Необходим перерыв в десять (10) минут между завершением квалификации 1 и началом времени подготовки и пробных выстрелов квалификации 2 для разрешения любых протестов и проверки мишеней членами Жюри RTS.</p> <p>Не прошедшие в квалификацию 2 спортсмены должны как можно скорее убрать своё снаряжение с линии огня.</p> <p>Старший судья (СС) командует спортсменам “ЗАНЯТЬ СВОИ ПОЗИЦИИ” за пять (5) минут до времени начала квалификации 2 по расписанию.</p>

	<p>Результат команды не переносится из квалификации 1 в квалификацию 2. Все команды начинают с нуля.</p> <p>Время подготовки и пробных выстрелов: три (3) минуты.</p> <p>Выстрелы: 4 серии каждым членом команды за 4 секунды (всего 60 выстрелов)</p> <p>Результат каждого члена команды суммируется, и происходит ранжирование результатов команды. Лучшие четыре (4) команды проходят в финал.</p> <p>Команды, занявшие 1^е и 2^е места, соревнуются друг против друга в матче за золотую медаль.</p> <p>Команды, занявшие 3^е и 4^е места, соревнуются друг против друга в матче за бронзовую медаль.</p>
<p>14. Финал (медальные матчи)</p>	<p>Время регистрации для всех восьми спортсменов-участников медальных матчей – тридцать (30) минут до объявленного времени начала матча за бронзовую медаль.</p> <p>При поздней регистрации применяются правила ISSF.</p> <p>Присвоение новых наспинных номеров после квалификации</p> <p>a. После квалификации четыре (4) команды, отобравшиеся в финал (золотой/серебряный и бронзовый медальные матчи), получают новые наспинные номера на основе их окончательного квалификационного ранжирования.</p> <p>b. Спортсмены команды на месте 1 получают наспинные номера 1₁, 1₂ и 1₃. Спортсмены команды на месте 2 получают наспинные номера 2₁, 2₂ и 2₃. Спортсмены команды на месте 3 получают наспинные номера 3₁, 3₂ и 3₃. Четвёртая команда получает наспинные номера 4₁, 4₂ и 4₃.</p> <p>c. Наспинные номера должны также отображать сокращение МОК страны каждой команды.</p> <p>Финал состоит из матча за бронзовую медаль, за которым следует матч за золотую/серебряную медали. Процедура проведения обоих матчей одинакова.</p> <p>Группировка.</p> <p>В матче за бронзовую медаль команда, занявшая третье место после квалификации, займёт позиции на стрелковых местах А, В и С вместе с командой, занявшей четвертое место.</p> <p>В матче за золотую/серебряную медали команда, занявшая первое место после квалификации, займёт позиции на стрелковых местах А, В и С вместе с командой, занявшей второе место.</p> <p>Два спортсмена распределяются в каждую группу. В каждой группе используется стрелковое место размером 1,50 м на 1,50 м. Они должны занять свои позиции слева и справа от стрелкового места так, чтобы как минимум одна (1) нога касалась линии, отмечающей левую или правую сторону стрелкового места.</p>

<p>15. Подсчет очков в финале</p>	<p>Подсчёт очков с десятичными долями, при котором зона попадания равна 9,7 или выше.</p> <p>Финальные выстрелы: серия из 5 выстрелов в 4 сек.</p> <p>Все три спортсмена команды стреляют одновременно; после того, как все трое выстрелили за 4 сек., на табло отображается общий результат.</p> <p>Одна команда стреляет после другой.</p> <p>Команда с наибольшим количеством попаданий в серии получает 2 очка. При равном количестве попаданий каждая команда получает одно очко. Команда с наименьшим количеством попаданий получает нуль очков.</p> <p>Команда, первой набравшая 16 очков, объявляется победителем матча.</p>
<p>16. Ничьи в медальных матчах</p>	<p>В случае ничьи, когда обе команды набрали 16 очков, матч продолжается одной (1) дополнительной серией с участием всех трёх членов каждой команды для розыгрыша ничьи.</p> <p>Если ничья всё ещё сохраняется, команды продолжают производить дополнительные выстрелы по команде до розыгрыша ничьи.</p> <p>Тренер или спортсмен может запросить «тайм-аут», подняв руку, пока идут объявления по завершении раунда. Это можно запросить лишь один раз в течение медального матча. Тренер может подойти к своим спортсменам на линии огня и поговорить с ними в течение максимум тридцати (30) секунд. Если «тайм-аут» запрошен одной командой, тренер другой команды тоже может подойти к своим спортсменам и поговорить с ними в то же время. Это не лишает тренера другой команды права взять «тайм-аут» самому.</p> <p>Время контролируется Жюри.</p>
<p>17. Последовательность финала</p>	<p>Сначала проводится матч за бронзовую медаль.</p> <p>Спортсменам-участникам матча за бронзовую медаль или их тренерам должно быть дозволено разместить своё снаряжение на распределённых стрелковых местах минимум за пятнадцать (15) минут до времени начала по расписанию. Затем они обязаны покинуть рубеж и ожидать вызова к линии.</p> <p>Сумки или стрелковые кейсы оставлять в зоне стрельбы нельзя.</p> <p>Спустя минимум пять (5) минут после завершения матча за бронзовую медаль, и после того, как спортсмены-участники этого матча покинули тир, мишени проверены Жюри RTS, и старший судья объявил “Рубеж готов”, спортсменам-участникам матча за золотую/серебряную медаль или их тренерам должно быть дозволено разместить своё снаряжение на своих стрелковых местах.</p> <p>Затем они обязаны покинуть рубеж и ожидать вызова к линии.</p> <p>Формат и команды СС в матче за золотые/серебряные медали – такие же, как и в матче за бронзовые медали.</p>

	Команда-победительница получает золотые медали. Команда, занявшая второе место, получает серебряные медали.
18. Представление медалистов	Обладатели золотых и серебряных медалей выстраиваются в линию в зоне стрельбы, как и при финалах в личном зачёте, для официальной фотосъёмки и представлений.
19. Представление медалистов	По завершении матча за золотую и серебряную медаль спортсмены вместе с обладателями бронзовых медалей выстраиваются в линию в зоне стрельбы, как и при финалах в личном зачёте, для официальной фотосъёмки и представлений.
20. Музыка и поддержка зрителей	Во время этапов квалификации и медальных матчей музыка допускается. Технический делегат обязан утвердить музыкальную программу. На медальных матчах восторженная поддержка зрителей приветствуется и рекомендуется.
21. Неисправности в медальных матчах	Неисправности во время пробных серий не могут быть заявлены или перестреляны. Только одна неисправность (ДОПУСТИМАЯ или НЕДОПУСТИМАЯ) может быть заявлена в ЗАЧЁТНЫХ сериях. Если неисправность происходит в ЗАЧЁТНОЙ серии, судья на рубеже должен определить, ДОПУСТИМАЯ она или НЕДОПУСТИМАЯ. Если неисправность ДОПУСТИМАЯ, спортсмен должен незамедлительно повторить серию, пока остальные финалисты ждут, и получить результат за повторную серию. У спортсмена есть 15 секунд, чтобы подготовиться к повторной серии. При любой последующей неисправности повторные серии не разрешаются, и то количество попаданий, которое отображено, будет засчитано. Если неисправность НЕДОПУСТИМАЯ, два (2) штрафных очка вычитаются из результата данной серии.
22. Штрафы	Если в квалификации магазин заряжается до команды « ЗАРЯЖАЙ/СТАРТ » или после команды « СТОП », выстрел будет аннулирован, и два (2) штрафных очка налагаются на первую матчевую серию. В финале любой выстрел, произведённый до команды « СТАРТ » или после команды « СТОП », будет засчитан как промах. Любые иные штрафы будут налагаться в соответствии с правилами ISSF.
23. Нестандартные и спорные случаи	Общие технические правила ISSF применяется к случаям, не указанным в идущих выше параграфах. Нестандартные или спорные случаи будут решаться Жюри в соответствии с Общими техническими правилами по каждому упражнению.



СКОРОСТРЕЛЬНЫЙ ПИСТОЛЕТ, 25 М, СМЕШАННАЯ КОМАНДА
ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЙ
 Действительны с 01.01.2022

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

1. Дисциплины:	Пистолет
2. Тип упражнения:	Команда
3. Наименования упражнения	Скорострельный пистолет, 25 м, смешанная команда Скорострельный пистолет, 25 м, смешанная команда, юниоры
4. Количество участников в каждой команде	Два (2) спортсмена (1 мужчина и 1 женщина)
5. Количество этапов	2 этапа: <ul style="list-style-type: none"> • Квалификация (состоит из 2 частей) • Финал (состоит из матча за бронзовую медаль и матча за серебряную/золотую медаль)
6. Мишени	Электронные мишенные установки на квалификацию и финал.
7. Тир	Квалификация проходит в квалификационном тире. Финал проходит в тире финалов.
8. Ничья в квалификации	Равные результаты за проход в следующий этап разыгрываются применением Правил ISSF.
9. Подсчёт очков в квалификации	Без десятых долей (Правила ISSF).
10. Неисправности в квалификации	Неисправности регулируются Правилами ISSF
11. Квалификация 1	<p>Распределение спортсменов по мишеням происходит в соответствии с опубликованным стартовым протоколом.</p> <p>Члены каждой смешанной команды стреляют на одном стрелковом месте.</p> <p>Спортсмены вызываются к линии за десять (10) минут до запланированного времени начала упражнения.</p> <p>Время подготовки и пробных выстрелов: 3 минуты.</p> <p>Выстрелы: 2 серии за 8, 6 и 4 сек. (30 выстрелов) каждым членом смешанной команды (всего 60 выстрелов).</p> <p>Каждый спортсмен стреляет независимо от своего партнёра. Один за другим, в каждой серии, по команде СС.</p> <p>Результат каждого члена команды суммируется, и происходит ранжирование результатов команды. Лучшие восемь (8) команд проходят в квалификацию 2.</p>
12. Квалификация 2	Между завершением квалификации 1 и началом времени подготовки и пробных выстрелов квалификации 2 должен быть перерыв в десять (10) минут для разрешения любых

	<p>протестов и проверки мишеней членами Жюри RTS. Не прошедшие в квалификацию 2 спортсмены должны как можно скорее убрать своё снаряжение с линии огня. Старший судья (СС) командует спортсменам “ЗАНЯТЬ СВОИ ПОЗИЦИИ” за пять (5) минут до времени начала квалификации 2 по расписанию. Результат команды не переносится из квалификации 1 в квалификацию 2. Все команды начинают с нуля.</p> <p>Время подготовки и пробных выстрелов: три (3) минуты.</p> <p>Выстрелы: 2 серии каждым членом команды за 6 и 4 секунды (всего 40 выстрелов)</p> <p>Каждый спортсмен стреляет независимо от своего партнёра. Один за другим, в каждой серии, по команде СС.</p> <p>Результат каждого члена смешанной команды суммируются, и происходит ранжирование результатов смешанной команды. Лучшие четыре (4) смешанные команды проходят в финал.</p> <p>Смешанные команды, занявшие 1^е и 2^е места, соревнуются друг против друга в матче за золотую медаль.</p> <p>Смешанные команды, занявшие 3^е и 4^е места, соревнуются друг против друга в матче за бронзовую медаль.</p>
<p>13. Финал (медальные матчи)</p>	<p>Время регистрации для всех восьми спортсменов-участников медальных матчей – тридцать (30) минут до объявленного времени начала матча за бронзовую медаль.</p> <p>При поздней регистрации применяются правила ISSF.</p> <p>Присвоение новых наспинных номеров после квалификации</p> <p>a. После квалификации четыре (4) смешанные команды, отобравшиеся в финал (золотой/серебряный и бронзовый медальные матчи), получают новые наспинные номера на основе их окончательного квалификационного ранжирования.</p> <p>b. Спортсмены смешанной команды на месте 1 получают наспинные номера 1₁ и 1₂. Спортсмены смешанной команды на месте 2 получают наспинные номера 2₁ и 2₂. Спортсмены смешанной команды на месте 3 получают наспинные номера 3₁ и 3₂, и четвёртая смешанная команда получает наспинные номера 4₁ и 4₂.</p> <p>c. Наспинные номера должны также отображать сокращение МОК страны каждой команды.</p>

14. Формат медальных матчей	<p>Применяется подсчёт очков с десятичными долями, при котором зона попадания равна 9,7 или выше.</p> <p>Финальные выстрелы: серия из 5 выстрелов в 4 сек.</p> <p>Каждый спортсмен стреляет независимо от своего партнёра. Один за другим, в каждой серии, по команде СС.</p> <p>Смешанная команда принимает решение, кто из спортсменов стреляет первым, а кто – вторым.</p> <p>Спортсмен каждой смешанной команды, находящийся слева, стреляет первым. Спортсмен каждой смешанной команды, находящийся справа, стреляет вторым.</p>
Подсчёт очков	<p>Смешанная команда с наибольшим количеством попаданий в серии получает 2 очка. При равном количестве попаданий каждая смешанная команда получает одно очко. Смешанная команда с наименьшим количеством попаданий получает нуль очков.</p> <p>Смешанная команда, первой набравшая 16 очков, объявляется победителем матча.</p>
15. Ничьи в медальных матчах	<p>В случае ничьи, когда обе команды набрали 16 очков, матч продолжается одной (1) дополнительной серией с участием обоих членов каждой смешанной команды для розыгрыша ничьи.</p> <p>Если ничья всё ещё сохраняется, команды продолжают производить дополнительные выстрелы по команде до розыгрыша ничьей.</p> <p>Тренер или спортсмен может запросить «тайм-аут», подняв руку, пока идут объявления по завершении раунда. Это можно запросить лишь один раз в течение медального матча. Тренер может подойти к своим спортсменам на линии огня и поговорить с ними в течение максимум тридцати (30) секунд. Если «тайм-аут» запрошен одной командой, тренер другой команды тоже может подойти к своим спортсменам и поговорить с ними в то же время. Это не лишает тренера другой команды права взять «тайм-аут» самому.</p> <p>Время контролируется Жюри.</p>
16. Последовательность финала	<p>Сначала проводится матч за бронзовую медаль.</p> <p>Команда, занявшая третье (3-е) место после квалификации, займёт позиции на стрелковых местах А, а команда, занявшая четвертое (4-е) место – на стрелковых местах В.</p> <p>Спортсменам-участникам матча за бронзовую медаль или их тренерам должно быть дозволено разместить своё снаряжение на распределённых стрелковых местах минимум за пятнадцать (15) минут до времени начала по расписанию. Затем они обязаны покинуть рубеж и ожидать вызова к линии.</p> <p>Сумки или стрелковые кейсы оставлять в зоне стрельбы нельзя.</p> <p>Спустя минимум пять (5) минут после завершения матча за бронзовую медаль, и после того, как спортсмены-участники</p>

	<p>этого матча покинули тир, мишени проверены Жюри RTS, и старший судья объявил “Рубеж готов”, спортсменам-участникам матча за золотую/серебряную медаль или их тренерам должно быть дозволено разместить своё снаряжение на своих стрелковых местах.</p> <p>Затем они обязаны покинуть рубеж и ожидать вызова к линии.</p> <p>Команда, занявшая первое (1-е) место после квалификации, займёт позиции на стрелковых местах А, а команда, занявшая второе (2-е) место – на стрелковых местах В.</p> <p>Формат и команды СС в матче за золотые/серебряные медали – такие же, как и в матче за бронзовые медали. Команда-победительница получает золотые медали. Команда, занявшая второе место, получает серебряные медали.</p>
17. Представление медалистов	<p>Обладатели золотых и серебряных медалей выстраиваются в линию в зоне стрельбы, как и при финалах в личном зачёте, для официальной фотосъёмки и представлений.</p>
18. Музыка и поддержка зрителей	<p>Во время квалификации и медальных матчей музыка допускается.</p> <p>Технический делегат обязан утвердить музыкальную программу.</p> <p>На медальных матчах восторженная поддержка зрителей приветствуется и рекомендуется.</p>
19. Неисправности в медальных матчах	<p>Неисправности во время пробных серий не могут быть заявлены или перестреляны. Только одна неисправность (ДОПУСТИМАЯ или НЕДОПУСТИМАЯ) может быть заявлена в ЗАЧЁТНЫХ сериях. Если неисправность происходит в ЗАЧЁТНОЙ серии, судья на рубеже должен определить, ДОПУСТИМАЯ она или НЕДОПУСТИМАЯ. Если неисправность ДОПУСТИМАЯ, спортсмен должен незамедлительно повторить серию, пока остальные финалисты ждут, и получить результат за повторную серию. У спортсмена есть 15 секунд, чтобы подготовиться к повторной серии. При любой последующей неисправности повторные серии не разрешаются, и то количество попаданий, которое отображено, будет засчитано.</p> <p>Если неисправность НЕДОПУСТИМАЯ, два (2) штрафных очка вычитаются из результата данной серии.</p>
20. Штрафы	<p>Если в квалификации магазин заряжается до команды «ЗАРЯЖАЙ/СТАРТ» или после команды «СТОП», выстрел будет аннулирован, и два (2) штрафных очка налагаются на первую матчевую серию.</p> <p>В финале любой выстрел, произведённый до команды «СТАРТ» или после команды «СТОП», будет засчитан как промах. Любые иные штрафы будут налагаться в соответствии с правилами ISSF.</p>
21. Нестандартные и спорные случаи	<p>Общие технические правила ISSF применяется к случаям, не указанным в идущих выше параграфах.</p> <p>Нестандартные или спорные случаи будут решаться Жюри в соответствии с Общими техническими правилами по каждому упражнению.</p>



ВИНТОВКА, 3 ПОЛОЖЕНИЯ, 50 М
МУЖЧИНЫ, ЖЕНЩИНЫ, ЮНИОРЫ, ЮНИОРКИ
ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЙ
Действительны с 01.01.2022

1. ЭТАП КВАЛИФИКАЦИИ

Состоит из этапа отбора и квалификации. Проходит в квалификационном тире.

а) Этап отбора

- Все спортсмены вызываются к линии за 20 минут до запланированного времени начала упражнения и принимают позицию «с колена».
- **15 минут** отводятся на время подготовки и пробных выстрелов.
- Спортсмены производят 60 выстрелов (3 x 20) за 1 час 30 минут в сериях: **с колена, лёжа и стоя**

В случае двух и более этапов на этапе отбора стартовый лист будет оформлен следующим образом:

- Смена 1 – 50% из 24 лучших спортсменов мирового рейтинга, принимающих участие в соревнованиях, случайным образом + случайным образом к максимуму доступного количества стрелковых мест.
- Смена 2 – 50% из 24 лучших спортсменов мирового рейтинга, принимающих участие в соревнованиях, случайным образом + случайным образом к максимуму доступного количества стрелковых мест.
- Смена 3 – случайным образом к максимуму доступного количества стрелковых мест.

Если проводится более, чем одна смена, то перед вызовом к линии спортсменов, участвующих в последующих сменах, должен быть 30-минутный перерыв.

- Любые ничьи разыгрываются по наибольшему количеству очков **в положении «стоя», затем «с колена», затем «лёжа», по правилу сравнения предыдущих очков ISSF.**
- На этапе отбора используется подсчёт очков без десятых долей.

Для определения количества спортсменов, проходящих в следующий этап соревнований (квалификацию) из каждой смены на выбывание, необходимо использовать следующую формулу:

Формула: количество используемых стрелковых мест делится на общее количество спортсменов из стартовых списков, умноженное на количество спортсменов в стартовом списке на каждой смене, для получения количества спортсменов, продвигающихся из этапа отбора в квалификацию, напр. 60 стрелковых мест и 101 спортсмен:

1-я смена: 54 спортсмена $60:101 \times 54 = 32.08 \text{ @ } 32$ спортсмена прошли

2-я смена: 47 спортсменов $60:101 \times 47 = 27.92 \text{ @ } 28$ спортсменов прошли

Та же формула также применяется и на 2 и 3 смены.

Максимальное количество спортсменов, проходящих из выбывания в квалификацию, зависит от количества доступных в тире стрелковых мест. Минимальное количество спортсменов – 12 (двенадцать).

b) Квалификация

- Если этап на выбывание один:
- Должен быть 30-минутный перерыв перед вызовом спортсменов к линии;
- Спортсмены остаются на тех же стрелковых местах, как и на выбывании.
- Если более одного этапа на выбывание, квалификация должна пройти на следующий день в соответствии с количеством доступных стрелковых мест, количеством спортсменов и расписанием.
- **Подсчёт очков начинается с нуля.**
- Все спортсмены стреляют следующие 3 x 20 за **1 час 30 минут** в той же последовательности: «с колена» – «лёжа» – «стоя».
- В квалификации используется подсчёт очков без десятых долей.
- Ничья за низшие места к выходу в финал будет определена по спортсмену, набравшему наибольшее количество очков в положении «стоя», затем «с колена», затем «лёжа».

Лучшие восемь (8) спортсменов проходят в **этап финала**.

2. ЭТАП ФИНАЛА

Состоит из полуфинала и медального матча. Проходит в тире финалов.

a) ВРЕМЯ РЕГИСТРАЦИИ

Руководители команд несут ответственность за нахождение своих финалистов в зоне подготовки и регистрацию в Жюри не менее, чем за 30 минут до запланированного времени начала первого финального выстрела вместе со всем своим стрелковым снаряжением, необходимым для финала.

Финалисты должны зарегистрироваться со своим снаряжением, спортивной одеждой и формой национальной сборной, в которой можно будет появиться на церемонии награждения. Финалисты должны быть одеты и иметь лишь необходимое стрелковое снаряжение. Члены Жюри и судьи должны завершить предсоревновательные проверки в зоне подготовки в течение этого периода.

Ни кейсы для винтовок/пистолетов, ни контейнеры со снаряжением нельзя оставлять в зоне стрельбы (ЗС) тира финалов за линией огня.

Время установки снаряжения: всем финалистам и тренерам должно быть дозволено разместить своё снаряжение на стрелковых местах не менее, чем за 20 минут до начала полуфинала.

Они должны вернуться в зону подготовки не позднее, чем за 15 минут до начала.

Стрелковые места будут пронумерованы R1, A, B.....H, R2 - спортсмены будут распределены по стрелковым местам в соответствии с местом в квалификации.

Финалисты должны быть готовы войти **ДО** того, как их вызовут по одному.

Помощник должен убедиться, что финалисты собраны в верном порядке, и должен подать знак к отдаче главным судьёй (СС) команды: **“СПОРТСМЕНЫ К ЛИНИИ”**.

Спортсмены заходят в ЗС по одному – когда каждый спортсмен заходит в ЗС, диктор представляет их зрителям – одного за другим, пока они заходят – и встают лицом к публике. Спортсмены должны стоять лицом к зрителям до тех пор, пока не будут представлены все, главного члена Жюри и старшего судью.

- Когда все объявления сделаны, СС командует: «Занять свои позиции».
- Спустя две (2) минуты принять положение «с колена»,
- 5 минут отводятся на подготовку и пробные выстрелы.
- Расчётное общее время: 10 минут.
- В этапе финала применяется подсчёт очков с десятистыми долями.
- Если на любом этапе полуфинала имеет место ничья по спортсмену с низшим результатом к выбыванию, спортсмены с равным счётом производят дополнительные одиночные определяющие выстрелы, пока ничья не будет разыграна.

б) ПОЛУФИНАЛ:

Все восемь (8) финалистов стреляют 2 серии по 5 выстрелов в каждом положении в следующей последовательности:

- 200 секунд на каждую серию в положении «с колена».
- 6 минут смены из положения «с колена» в положение «лёжа», включая пробные выстрелы
- 150 секунд на каждую серию из 5 выстрелов в положении «лёжа».
- 8 минут смены из положения «лёжа» в положение «стоя», включая пробные выстрелы
- 250 секунд на каждую серию из 5 выстрелов в положении «стоя».
- Общий счёт в каждой серии из 5 выстрелов используется для распределения очков, присуждаемых в соответствии с ранжированием от 8 до 1. При равном счёте начисляются равные очки (**более высокий уровень**).
- Четыре (4) спортсмена с наибольшим количеством очков проходят в медальный матч.
- Остальные четыре спортсмена выбывают и покидают линию огня.

с) МЕДАЛЬНЫЙ МАТЧ:

Эта стадия стреляется **ЛИШЬ в положении «стоя»**.

- Все набранные в полуфинале очки обнуляются.
- 4 серии по 2 выстрела за 100 секунд на серию.
- Общий счёт в каждой серии из 2 выстрелов используется для распределения очков, присуждаемых в соответствии с ранжированием от 4 до 1. При равном счёте начисляются равные очки (**более высокий уровень**).
- После 4-й серии определены 3^{-е} (бронзовая медаль) и 4^{-е} место, и спортсмены покидают линию огня.

Медальный матч продолжается для определения обладателей золотой и серебряной медали.

- Все предыдущие очки обнуляются.
- Стрельба продолжается одиночными выстрелами по команде, 50 секунд на выстрел.
- За наибольший результат присуждается 2 очка; за равный результат присуждается по 1 очку каждому, значение наименьшего результата равно нулю очков.
- Золотая медаль присуждается первому спортсмену, набравшему 16 или более очков.

д) ПРЕДСТАВЛЕНИЕ МЕДАЛИСТОВ

По завершении матча за золотую и серебряную медали спортсмены выстраиваются в линию в зоне стрельбы вместе с обладателями бронзовых медалей для официальной фотосъёмки и представлений, как и в финалах в личном зачёте.

3. МУЗЫКА И ПОДДЕРЖКА ЗРИТЕЛЕЙ

Во время полуфинала и медального матча должна играть музыка. Технический делегат обязан утвердить музыкальную программу. На финалах восторженная поддержка зрителей приветствуется и рекомендуется.

4. НЕИСПРАВНОСТИ НА ЭТАПЕ ФИНАЛА

Неисправности в финале регулируются Правилами ISSF (лишь одна (1) неисправность допускается каждому спортсмену во время всего финала).

Спортсменам предоставляется одна (1) минута для ремонта или замены неисправного оружия, чтобы медальный матч продолжился без излишнего промедления.

5. НЕСТАНДАРТНЫЕ СЛУЧАИ

Общие технические правила ISSF применяются к случаям, не указанным в идущих выше параграфах. Нестандартные или спорные случаи будут решаться Жюри в соответствии с Общими техническими правилами по каждому упражнению.



**ВИНТОВКА, 50 М, 3 ПОЛОЖЕНИЯ, КОМАНДА
ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЙ
Действительны с 01.01.2022**

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ	
1. Дисциплины:	Винтовка
2. Тип упражнения:	Команда
3. Наименование упражнений	50 м, 3 положения, винтовка, команда, мужчины 50 м, 3 положения, винтовка, команда, женщины 50 м, 3 положения, винтовка, команда, юниоры 50 м, 3 положения, винтовка, команда, юниорки
4. Количество участников каждой команды	Три (3) спортсмена одного и того же пола
5. Количество этапов	2 этапа: <ul style="list-style-type: none">• Квалификация (состоит из 2 частей)• Финал (состоит из матча за бронзовую медаль и матча за серебряную/золотую медаль)
6. Мишени	Электронные мишенные установки на квалификацию и финал.
7. Тир	Квалификация проходит в квалификационном тире. Финал проходит в тире финалов.
8. Ничья в квалификации	Равные результаты за проход в следующий этап разыгрываются применением Правил ISSF.
9. Подсчёт очков в квалификации	Без десятых долей
10. Неисправности в квалификации	Неисправности регулируются Правилами ISSF.
11. Квалификация 1	Распределение спортсменов по мишеням осуществляется в соответствии с опубликованным стартовым списком. Члены каждой команды стреляют рядом друг с другом. Каждый спортсмен стреляет независимо от иных членов команды.
Вызов к линии:	Спортсмены вызываются к линии за пятнадцать (15) минут до времени начала упражнения по расписанию.
Время подготовки и пробных выстрелов:	Время подготовки и пробных выстрелов: 10 минут.
Количество выстрелов:	Каждый спортсмен производит 15 выстрелов в каждом положении в следующем порядке: с колена-лёжа-стоя (всего 135 выстрелов на команду) в ограничение по времени в 50 минут.

	<p>Каждый спортсмен ответственен за подгонку своей винтовки и снаряжения, смену с пробного режима на зачётный в каждом положении и осуществление 45 зачётных выстрелов в разрешённое время.</p> <p>Результат каждого члена команды суммируется, и происходит ранжирование результатов команды. Лучшие восемь (8) команд проходят в квалификацию 2.</p> <p>Ничьи разыгрываются применением Правил к сумме результатов трёх членов команды.</p>
12. Квалификация 2	<p>Необходим перерыв в пятнадцать (15) минут между квалификацией 1 и началом времени подготовки и пробных выстрелов квалификации 2 для отображения результатов, любых протестов и проверки мишеней Жюри RTS.</p> <p>Отбравшиеся из квалификации 1 команды проходят на стрелковые места в обозначенной части тира, располагаясь рядом друг с другом, при этом между каждой командой остаётся запасное стрелковое место. Члены каждой команды стреляют рядом друг с другом.</p> <p>Стрелковые места каждой команде распределяются программным обеспечением случайным образом.</p> <p>Результат команды не переносится из квалификации 1 в квалификацию 2. Все команды начинают с нуля.</p> <p>Не прошедшие в квалификацию 2 спортсмены должны как можно скорее убрать своё снаряжение с линии огня.</p>
Вызов к линии:	<p>Старший судья (СС) командует спортсменам “Занять свои позиции” за десять (10) минут до времени начала квалификации 2 по расписанию. Затем у них будет пять (5) минут для настройки своего снаряжения на своих распределённых стрелковых местах до начала времени подготовки и пробных выстрелов.</p>
Время подготовки и пробных выстрелов:	<p>Пять (5) минут на подготовку и на неограниченные пробные выстрелы</p>
<i>Альтернативные мероприятия</i>	<p><i>Если квалификация 1 состоит лишь из одной смены, и расписание или условия тира делают это более удобным, спортсмены могут остаться на своих изначальных стрелковых местах в квалификацию 2. В этом случае Старший судья командует спортсменам “Занять свои позиции” за восемь (8) минут до времени начала квалификации 2 по расписанию. Это даёт три (3) минуты для занятия позиций до начала времени подготовки и пробных выстрелов.</i></p>

<p>Количество выстрелов:</p>	<p>Каждый спортсмен производит 10 выстрелов в каждом положении в следующем порядке: с колена-лёжа-стоя (всего 90 выстрелов на команду) в ограничение по времени в 35 минут.</p> <p>Как и в квалификации 1, каждый спортсмен ответственен за подгонку своей винтовки и снаряжения, смену с пробного режима на зачётный в каждом положении и осуществление 30 зачётных выстрелов в разрешённое время.</p> <p>Результат каждого члена команды суммируется, и происходит ранжирование результатов команды. Лучшие четыре (4) команды проходят в финал.</p> <p>Команды, занявшие 1^е и 2^е место, соревнуются друг против друга в матче за золотую медаль.</p> <p>Команды, занявшие 3^е и 4^е место, соревнуются друг против друга в матче за бронзовую медаль.</p>
<p>13. Финал (медальные матчи)</p>	<p>Финал состоит из матча за бронзовую медаль, за которым следует матч за золотую/серебряную медали. Процедура проведения обоих матчей одинакова с соответствующей терминологией, используемой СС в каждом случае.</p> <p>Все двенадцать (12) спортсменов, отобравшиеся в финал, обязаны зарегистрироваться в зоне подготовки тира финалов со всем необходимым снаряжением минимум за тридцать (30) минут до времени начала. Штраф в два (2) очка вычитается из очков первой финальной серии, если один или два члена команды не регистрируются вовремя. Каждую команду может сопровождать один тренер.</p> <p>Если церемония награждения должна пройти после финала, все спортсмены обязаны зарегистрироваться в национальной командной форме, подходящей для церемонии награждения. Жюри обязаны завершить проверки снаряжения в течение времени регистрации и как можно скорее после регистрации каждого спортсмена.</p> <p>Спортсменам в матче за бронзовую медаль или их тренерам должно быть дозволено разместить своё снаряжение на назначенных им стрелковых местах минимум за 15 минут до времени начала по расписанию. Затем они обязаны покинуть рубеж и ожидать вызова к линии. Команды на каждый медальный матч, включая их тренеров, должны быть собраны в порядке стрелковых мест для вызова к линии за десять (10) минут до времени начала по расписанию.</p> <p>Сумки или стрелковые кейсы оставлять в зоне стрельбы нельзя.</p> <p>Наспинные номера в медальных матчах не носят.</p>

<p>14. Формат медальных матчей</p>	<p>Каждый член команды стреляет в разном положении: с колена, лёжа и стоя, в соответствии с договорённостью между ними и их тренером. Тренер команды обязан уведомить Жюри RTS, какой спортсмен будет стрелять в каждом положении, по завершении квалификации 2 и подтвердить в зоне регистрации (30 минут до финалов).</p> <p>После того, как спортсмены были вызваны к линии, им предоставляется пять (5) минут подготовки и пробных выстрелов.</p> <p>Каждый раунд стреляется по команде СС, и все спортсмены производят одиночный выстрел за 50 секунд.</p>
<p>Подсчёт очков</p>	<p>Подсчёт очков с десятичными долями применяется во всех медальных матчах.</p> <p>Одна команда соревнуется с другой командой</p> <ul style="list-style-type: none"> • Две команды начинают с нуля и производят одиночные выстрелы. • Значение каждого выстрела определяется объединённым результатом всех трёх членов команды. • Значение каждого выстрела – 2 очка. При равном результате выстрела обе команды получают 1 очко. Наименьший результат – ноль очков. <p>Команда, первой набравшая 16 очков или более, объявляется победителем матча.</p> <p>В случае ничьей, когда обе команды набрали минимум 16 очков, матч продолжается одним (1) дополнительным выстрелом с участием всех трёх членов каждой команды для розыгрыша ничьей. Эта процедура повторяется, если ничья всё ещё сохраняется.</p>
<p>15. Распределение стрелковых мест</p>	<p>В матче за бронзовую медаль команда, занявшая третье место после квалификации, займёт позиции на стрелковых местах В (лёжа), С (с колена) и D (стоя). Команда, занявшая четвертое место после квалификации, займёт позиции на стрелковых местах G (лёжа), H (с колена) и I (стоя).</p> <p>В матче за золотую/серебряную медали команда, занявшая первое место после квалификации, займёт позиции на стрелковых местах В (с колена), D (лёжа) и F (стоя). Команда, занявшая второе место после квалификации, займёт позиции на стрелковых местах С (с колена), E (лёжа) и G (стоя).</p>
<p>16. Команды Старшего судьи</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 10 минут до времени начала матча по расписанию за бронзовую медаль - “Спортсмены к линии”. • Выделение одной (1) минуты спортсменам для занятия своих позиций, затем: “Пять минут времени подготовки и пробных выстрелов, старт”. • Спустя 4 минуты и 30 секунд: “30 секунд” • Спустя 5 минут: “Стоп”. <p>Представление спортсменов – как и в финалах личного</p>

	<p>зачёта. После завершения всех представлений:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Занять свои позиции”. Спустя одну (1) минуту: • “На первый/следующий финальный выстрел, зарядить-5 секунд- Старт” <p>СС может объявить “Стоп” по завершении стрельбы всеми спортсменами.</p> <p>Общее количество очков, присуждённое каждой команде, объявляется по завершении каждого раунда.</p> <p>Последовательность стрельбы повторяется до розыгрыша матча, когда СС объявляет “Результаты окончательны” и объявляет команду-обладательницу бронзовых медалей.</p> <p>Тот же формат и команды применяются в последующем матче за золотую / серебряную медали.</p>
17. Тайм-ауты	<p>Тренер или спортсмен может запросить «тайм-аут», подняв руку, пока идут объявления по завершении раунда. Это можно запросить лишь один раз в течение медального матча. Тренер может подойти к своим спортсменам на линии огня и поговорить с ними в течение максимум тридцати (30) секунд.</p> <p>Если «тайм-аут» запрошен одной командой, тренер другой команды тоже может подойти к своим спортсменам и поговорить с ними в то же время. Это не лишает тренера другой команды права взять «тайм-аут» самому.</p> <p>Время контролируется Главным членом Жюри.</p>
18. Время смены между медальными матчами	<p>Спустя минимум пять (5) минут после завершения матча за бронзовую медаль, и после того, как эти спортсмены покинули рубеж, мишени проверены Жюри RTS, и старший судья объявил “Рубеж готов”, спортсменам-участникам матча за золотую/серебряную медаль или их тренерам должно быть дозволено разместить своё снаряжение на своих стрелковых местах. Затем они обязаны покинуть рубеж и ожидать вызова к линии.</p>
19. Представление медалистов	<p>По завершении матча за золотую и серебряную медали спортсмены выстраиваются в линию в зоне стрельбы вместе с обладателями бронзовых медалей для официальной фотосъёмки и представлений, как и в финалах в личном зачёте</p>
20. Музыка и поддержка зрителей	<p>Во время квалификации и медальных матчей музыка должна играть.</p> <p>Технический делегат обязан утвердить музыкальную программу.</p> <p>На медальных матчах восторженная поддержка зрителей приветствуется и рекомендуется.</p>
21. Неисправности в медальных матчах	<p>Неисправности в медальных матчах регулируются Правилами ISSF: Лишь одна (1) неисправность допускается каждой команде в каждом из медальных матчей.</p>

	<p>Спортсменам предоставляется одна (1) минута для ремонта или замены неисправного оружия, чтобы медальный матч продолжился без излишнего промедления.</p>
22. Штрафы:	<p>Если в квалификации любой выстрел произведён до команды “Время подготовки и пробных выстрелов, старт” или после команды “Стоп”, он аннулируется, и штраф в два (2) очка налагается на первый финальный выстрел.</p> <p>Если в финале любой выстрел осуществлён до команды “Старт” или после команды “Стоп”, он будет учтён как ноль. Любые иные штрафы будут налагаться в соответствии с правилами ISSF.</p>
23. Нестандартные случаи:	<p>Общие технические правила ISSF применяются к случаям, не указанным в идущих выше параграфах.</p> <p>Нестандартные или спорные случаи будут решаться Жюри в соответствии с Общими техническими правилами по каждому упражнению.</p>



**50 М, ВИНТОВКА, ТРИ ПОЛОЖЕНИЯ, СМЕШАННАЯ КОМАНДА
ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЙ
Действительны с 01.01.2022**

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ	
1. Дисциплины:	Винтовка
2. Тип упражнения:	Смешанная команда
3. Наименование упражнений	50 м, винтовка, три положения, смешанная команда 50 м, винтовка, три положения, смешанная команда, юниоры
4. Количество участников каждой команды	Два (2) спортсмена (1 мужчина и 1 женщина)
5. Количество этапов	2 этапа: <ul style="list-style-type: none">• Квалификация (состоит из 2 частей)• Финал (состоит из матча за бронзовую медаль и матча за серебряную/золотую медаль)
6. Мишени	Электронные мишенные установки на квалификацию и финал.
7. Тир	Квалификация проходит в квалификационном тире. Финал проходит в тире финалов.
8. Ничья в квалификации	Равные результаты за проход в следующий этап разыгрываются применением Правил ISSF.
9. Подсчёт очков в квалификации	Без десятых долей
10. Неисправности в квалификации	Неисправности регулируются Правилами ISSF
11. Квалификация 1	Распределение спортсменов по мишеням осуществляется в соответствии с опубликованным стартовым списком. Члены каждой команды стреляют рядом друг с другом. Каждый спортсмен стреляет независимо от своего партнера.
Вызов к линии:	Спортсмены вызываются к линии за пятнадцать (15) минут до времени начала упражнения по расписанию.
Время подготовки и пробных выстрелов:	Время подготовки и пробных выстрелов: 10 минут.

<p>Количество выстрелов:</p>	<p>Каждый спортсмен производит 15 выстрелов в каждом положении в следующем порядке: «с колена» - «лёжа» - «стоя» (всего 90 выстрелов на смешанную команду) в ограничение по времени в 50 минут.</p> <p>Каждый спортсмен ответственен за подгонку своей винтовки и снаряжения, смену с пробного режима на зачётный в каждом положении и осуществление 45 зачётных выстрелов в разрешённое время.</p> <p>Результат каждого члена смешанной команды суммируется, и происходит ранжирование результатов команды. Лучшие восемь (8) команд проходят в квалификацию 2.</p> <p>Ничьи разыгрываются применением действующих Правил ISSF к сумме очков команды.</p>
<p>12. Квалификация 2</p>	<p>Необходим перерыв в пятнадцать (15) минут между квалификацией 1 и началом времени подготовки и пробных выстрелов квалификации 2 для отображения результатов, любых протестов и проверки мишеней Жюри RTS.</p> <p>Отобравшиеся из квалификации 1 смешанные команды проходят на стрелковые места в обозначенной части тира, располагаясь рядом друг с другом, при этом между каждой смешанной командой остаётся запасное стрелковое место. Члены каждой смешанной команды стреляют рядом друг с другом.</p> <p>Стрелковые места каждой смешанной команде распределяются программным обеспечением случайным образом.</p> <p>Результат смешанной команды не переносится из квалификации 1 в квалификацию 2. Все смешанные команды начинают с нуля.</p> <p>Не прошедшие в квалификацию 2 спортсмены должны как можно скорее убрать своё снаряжение с линии огня.</p>
<p>Вызов к линии</p>	<p>Старший судья (СС) командует спортсменам “Занять свои позиции” за десять (10) минут до времени начала квалификации 2 по расписанию. Затем у них будет пять (5) минут для настройки своего снаряжения на своих распределённых стрелковых местах до начала времени подготовки и пробных выстрелов.</p>
<p>Время подготовки и пробных выстрелов:</p>	<p>Пять (5) минут на подготовку и на неограниченные пробные выстрелы</p>
<p><i>Альтернативные мероприятия</i></p>	<p><i>Если квалификация 1 состоит лишь из одной смены, и расписание или условия тира делают это более удобным, спортсмены могут остаться на своих изначальных стрелковых местах на квалификацию 2. В этом случае Старший судья командует спортсменам “Занять свои позиции” за восемь (8) минут до времени начала квалификации 2 по расписанию. Это даёт три (3) минуты для занятия позиций до начала времени подготовки и пробных выстрелов.</i></p>

<p>Количество выстрелов:</p>	<p>Каждый спортсмен производит десять (10) выстрелов в каждом положении в следующем порядке: «с колена» - «лёжа» - «стоя» (всего 60 выстрелов на команду) в ограничение по времени в 35 минут.</p> <p>Как и в квалификации 1, каждый спортсмен ответственен за подгонку своей винтовки и снаряжения, смену с пробного режима на зачётный в каждом положении и осуществление 30 зачётных выстрелов в разрешённое время.</p> <p>Результат каждого члена смешанной команды суммируется, и происходит ранжирование результатов смешанной команды. Лучшие четыре (4) смешанные команды проходят в финал.</p> <p>Смешанные команды, занявшие 1^е и 2^е место, соревнуются друг против друга в матче за золотую медаль.</p> <p>Смешанные команды, занявшие 3^е и 4^е место, соревнуются друг против друга в матче за бронзовую медаль.</p>
<p>13. Финал (медальные матчи)</p>	<p>Финал состоит из матча за бронзовую медаль, за которым следует матч за золотую/серебряную медали. Процедура проведения обоих матчей одинакова с соответствующей терминологией, используемой СС в каждом случае.</p> <p>Все восемь (8) спортсменов, отобравшиеся в финал, обязаны зарегистрироваться в зоне подготовки тира финалов со всем необходимым снаряжением минимум за тридцать (30) минут до времени начала. Штраф в два (2) очка вычитается из очков первой финальной серии, если один или два члена команды не регистрируются вовремя. Каждую команду может сопровождать один тренер.</p> <p>Если церемония награждения должна пройти после финала, все спортсмены обязаны зарегистрироваться в национальной командной форме, подходящей для церемонии награждения. Жюри обязаны завершить проверки снаряжения в течение времени регистрации и как можно скорее после регистрации каждого спортсмена.</p> <p>Спортсменам в матче за бронзовую медаль или их тренерам должно быть дозволено разместить своё снаряжение на назначенных им стрелковых местах минимум за 15 минут до времени начала по расписанию. Затем они обязаны покинуть рубеж и ожидать вызова к линии. Команды на каждый медальный матч и их тренеры должны быть собраны в порядке стрелковых мест для вызова к линии за десять (10) минут до времени начала.</p> <p>Сумки или стрелковые кейсы оставлять в зоне стрельбы нельзя.</p> <p>Наспинные номера в медальных матчах не носят.</p>
<p>14. Формат медальных матчей</p>	<p>Один спортсмен в каждой смешанной команде стреляет с колена, а второй – стоя, в соответствии с договорённостью между ними и их тренером. Тренер команды обязан уведомить Жюри RTS, какой спортсмен будет стрелять в</p>

	<p>каждом положении, по завершении квалификации 2 и подтвердить в зоне регистрации (30 минут до финалов).</p> <p>После того, как спортсмены были вызваны к линии, им предоставляется пять (5) минут подготовки и пробных выстрелов.</p> <p>Каждый раунд стреляется по команде СС, и все спортсмены производят одиночный выстрел за 50 секунд.</p>
<p>Подсчёт очков</p>	<p>Подсчёт очков с десятичными долями применяется во всех медальных матчах.</p> <p>Одна смешанная команда соревнуется с другой смешанной командой.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Две смешанные команды начинают с нуля и производят одиночные выстрелы. • Значение каждого выстрела определяется объединённым результатом всех двух членов смешанной команды. • Значение каждого выстрела – 2 очка. При равном результате выстрела обе смешанные команды получают 1 очко. Наименьший результат – ноль очков. <p>Смешанная команда, первой набравшая 16 очков или более, объявляется победителем матча.</p> <p>В случае ничьи, когда обе смешанные команды набрали минимум 16 очков, матч продолжается одним (1) дополнительным выстрелом с участием обоих членов каждой смешанной команды для розыгрыша ничьей. Эта процедура повторяется, если ничья всё ещё сохраняется.</p>
<p>15. Распределение стрелковых мест</p>	<p>В матче за бронзовую медаль смешанная команда, занявшая третье место после квалификации, займёт позиции на стрелковых местах С («с колена») и D («стоя»), смешанная команда, занявшая четвертое место после квалификации, займёт позиции на стрелковых местах F («с колена») и G («стоя»).</p> <p>В матче за золотую/серебряную медали смешанная команда, занявшая первое место после квалификации, займёт позиции на стрелковых местах С («с колена») и D («стоя»), смешанная команда, занявшая второе место после квалификации, займёт позиции на стрелковых местах F («с колена») и G («стоя»).</p>
<p>16. Команды Старшего судьи</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 10 минут до опубликованного времени начала матча за бронзовую медаль - “Спортсмены к линии”. • Выделение одной (1) минуты спортсменам для занятия своих позиций, затем: “Пять минут времени подготовки и пробных выстрелов, старт”. • Спустя 4 минуты и 30 секунд: “30 секунд” • Спустя 5 минут: “Стоп”. <p>Представление спортсменов – как и в финалах личного зачёта.</p> <p>После завершения всех представлений:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Занять свои позиции”.

	<p>Спустя одну (1) минуту:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “На первый/следующий финальный выстрел, зарядить-5 секунд- Старт” <p>СС может объявить “Стоп” по завершении стрельбы всеми спортсменами.</p> <p>Общее количество очков, присуждённое каждой команде, объявляется по завершении каждого раунда.</p> <p>Последовательность стрельбы повторяется до розыгрыша матча, когда СС объявляет “Результаты окончательны” и объявляет команду-обладательницу бронзовых медалей.</p> <p>Тот же формат и команды применяются в последующих матчах за золотую / серебряную медали.</p>
17. Тайм-аут(ы)	<p>Тренер или спортсмен может запросить «тайм-аут», подняв руку, пока идут объявления по завершении раунда. Это можно запросить лишь один раз в течение медального матча. Тренер может подойти к своим спортсменам на линии огня и поговорить с ними в течение максимум тридцати (30) секунд.</p> <p>Если «тайм-аут» запрошен одной командой, тренер другой команды тоже может подойти к своим спортсменам и поговорить с ними в то же время. Это не лишает тренера другой команды права взять «тайм-аут» самому. Время контролируется Главным членом Жюри.</p>
18. Время смены между медальными матчами	<p>Спустя минимум пять (5) минут после завершения матча за бронзовую медаль, и после того, как эти спортсмены покинули рубеж, мишени проверены Жюри RTS, и старший судья объявил “Рубеж готов”, спортсменам-участникам матча за золотую/серебряную медаль или их тренерам должно быть дозволено разместить своё снаряжение на своих стрелковых местах. Затем они обязаны покинуть рубеж и ожидать вызова к линии.</p>
19. Представление медалистов	<p>По завершении матча за золотую и серебряную медали спортсмены выстраиваются в линию в зоне стрельбы вместе с обладателями бронзовых медалей для официальной фотосъёмки и представлений, как и в финалах в личном зачёте</p>
20. Музыка и поддержка зрителей	<p>Во время квалификации и медальных матчей музыка должна играть</p> <p>Технический делегат обязан утвердить музыкальную программу.</p> <p>На медальных матчах восторженная поддержка зрителей приветствуется и рекомендуется.</p>
21. Неисправности в медальных матчах	<p>Неисправности в медальных матчах регулируются Правилами ISSF: Лишь одна (1) неисправность допускается каждой команде в каждом из медальных матчей.</p> <p>Спортсменам предоставляется одна (1) минута для ремонта или замены неисправного оружия, чтобы медальный матч продолжился без излишнего промедления.</p>
22. Штрафы:	<p>Если в квалификации любой выстрел произведён до команды “Время подготовки и пробных выстрелов,</p>

	<p>старт” или после команды “Стоп”, он аннулируется, и штраф в два (2) очка налагается на первый финальный выстрел.</p> <p>Если в финале любой выстрел осуществлён до команды “Старт” или после команды “Стоп”, он будет учтён как ноль.</p> <p>Любые иные штрафы будут налагаться в соответствии с правилами ISSF.</p>
23. Нестандартные случаи:	<p>Общие технические правила ISSF применяются к случаям, не указанным в идущих выше параграфах.</p> <p>Нестандартные или спорные случаи будут решаться Жюри в соответствии с Общими техническими правилами по каждому упражнению.</p>



ВИНТОВКА, ЛЁЖА, 50 М
МУЖЧИНЫ, ЖЕНЩИНЫ, ЮНИОРЫ, ЮНИОРКИ ИЛИ ОТКРЫТАЯ КАТЕГОРИЯ
ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЙ
Действует с 01.01.2022

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ	
1. Дисциплина:	Винтовка
2. Тип упражнения:	Личный зачёт
3. Наименование упражнений	50 м, винтовка, лёжа, мужчины 50 м, винтовка, лёжа, женщины 50 м, винтовка, лёжа, юниоры 50 м, винтовка, лёжа, юниорки
4. Мишени	Электронные мишенные установки
5. Тир	Все смены проходят в тире 50 м.
6. Ничьи	Разыгрываются по Правилу ISSF 6.15
7. Подсчёт очков	С десятичными долями
8. Неисправности	Регулируется Правилу ISSF 6.13. Дополнительного времени на устранение неисправностей снаряжения не предоставляется.
9. Процедура упражнения	Распределение спортсменов по мишеням осуществляется в соответствии с опубликованным стартовым списком. Если количество участников превышает доступное количество мишеней, спортсмены будут распределены в равных количествах на две или более смены. Результаты смен будут ранжированы для определения финального результата.
Вызов к линии	Спортсмены вызываются к линии огня за двадцать (20) минут до времени начала упражнения по расписанию.
Подготовка и пробные выстрелы	Пятнадцать (15) минут на неограниченное количество пробных выстрелов.

Количество выстрелов	60 выстрелов за 50 минут.
10. Команды Старшего судьи	<p><i>20 минут до времени начала матча по расписанию.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • “Спортсмены к линии”. <p><i>Спортсменам предоставляется пять (5) минут для установки своего снаряжения на распределённых стрелковых местах.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • “Пятнадцать (15) минут времени подготовки и пробных выстрелов, старт”. • <i>Спустя 14 минут 30 секунд, “30 секунд”.</i> • <i>Спустя 15 минут, “Stop”.</i> <p><i>Предоставляется 30 секунд для перевода мишеней в финальный режим</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • “ФИНАЛЬНАЯ СТРЕЛЬБА СТАРТ” • <i>Спустя 40 минут, “10 минут”.</i> • <i>Спустя 45 минут, “5 минут”</i> • <i>Спустя 50 минут, “СТОП, РАЗРЯДИТЬ”.</i>
11. Музыка и поддержка зрителей	Во время квалификации должна играть музыка, утверждённая Техническим делегатом.
12. Штрафы	Любые штрафы налагаются в соответствии с Правилами ISSF.
13. Нестандартные случаи	<p>Общие технические правила ISSF применяются к случаям, не указанным в идущих выше параграфах.</p> <p>Нестандартные или спорные случаи будут решаться Жюри в соответствии с Общими техническими правилами по каждому упражнению.</p>



50 М, ВИНТОВКА, ЛЁЖА, СМЕШАННАЯ КОМАНДА
МУЖЧИНЫ, ЖЕНЩИНЫ, ЮНИОРЫ, ЮНИОРКИ
ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЙ
 Действительны с 01.01.2022

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

1. Дисциплины:	Винтовка
2. Тип упражнения:	Смешанная команда
3. Наименование упражнений	50 м, винтовка, лёжа, смешанная команда, мужчины 50 м, винтовка, лёжа, смешанная команда, женщины 50 м, винтовка, лёжа, смешанная команда, юниоры 50 м, винтовка, лёжа, смешанная команда, юниорки
4. Количество участников в каждой смешанной команде	Два (2) спортсмена (1 мужчина и 1 женщина)
5. Количество этапов	2 этапа: <ul style="list-style-type: none"> • Квалификация (состоит из 2 частей) • Финал (состоит из матча за бронзовую медаль и матча за серебряную/золотую медаль)
6. Мишени	Электронные мишенные установки на квалификацию и финал.
7. Тир	Квалификация проходит в квалификационном тире. Финал проходит в тире финалов.
8. Ничья в квалификации	Равные результаты за проход в следующий этап разыгрываются применением Правила ISSF 6.15.
9. Подсчёт очков в квалификации	С десятыми долями
10. Неисправности в квалификации	Регулируется Правилем ISSF 6.13. Дополнительного времени на устранение неисправностей снаряжения не предоставляется.
11. Квалификация 1	Распределение спортсменов по мишеням осуществляется в соответствии с опубликованным стартовым списком. Члены каждой смешанной команды стреляют рядом друг с другом. Каждый спортсмен стреляет независимо от своего партнера по смешанной команде.
Вызов к линии	Спортсмены вызываются к линии за пятнадцать (15) минут до времени начала упражнения по расписанию.
Подготовка и пробные выстрелы	Пять (5) минут на неограниченное количество пробных выстрелов.

Количество выстрелов	<p>Каждый спортсмен производит 30 выстрелов в ограничение по времени в 30 минут (всего 60 выстрелов на команду).</p> <p>Результат каждого члена смешанной команды суммируется, и происходит ранжирование результатов команды. Лучшие восемь (8) смешанных команд проходят в квалификацию 2.</p>
12. Квалификация 2	<p>Необходим перерыв в десять (10) минут между квалификацией 1 и началом времени подготовки и пробных выстрелов квалификации 2 для отображения результатов, любых протестов и проверки мишеней Жюри RTS.</p> <p>Отбравшиеся из квалификации 1 смешанные команды проходят на стрелковые места в обозначенной части тира, располагаясь рядом друг с другом, при этом между каждой смешанной командой остаётся запасное стрелковое место. Члены каждой смешанной команды стреляют рядом друг с другом.</p> <p>Стрелковые места каждой смешанной команде распределяются программным обеспечением случайным образом.</p> <p>Результат из квалификации 1 в квалификацию 2 не переносится. Все смешанные команды начинают с нуля.</p> <p>Не прошедшие в квалификацию 2 спортсмены должны как можно скорее убрать своё снаряжение с линии огня.</p>
Вызов к линии	<p>Старший судья (СС) командует спортсменам “Занять свои позиции” за десять (10) минут до времени начала квалификации 2 по расписанию.</p> <p>Затем у них будет пять (5) минут для настройки своего снаряжения на своих распределённых стрелковых местах до начала времени подготовки и пробных выстрелов.</p>
Время подготовки и пробных выстрелов:	<p>Пять (5) минут на подготовку и на неограниченное количество пробных выстрелов</p>
<i>Альтернативные мероприятия</i>	<p><i>Если квалификация 1 состоит лишь из одной смены, и расписание или условия тира делают это более удобным, спортсмены могут остаться на своих изначальных стрелковых местах на квалификацию 2. В этом случае Старший судья командует спортсменам “Занять свои позиции” за восемь (8) минут до времени начала квалификации 2 по расписанию. Это даёт три (3) минуты для занятия позиций до начала времени подготовки и пробных выстрелов.</i></p>
Количество выстрелов:	<p>Каждый спортсмен производит двадцать (20) выстрелов в ограничение по времени в 20 минут (всего 40 выстрелов на команду).</p> <p>Результат каждого члена смешанной команды суммируется, и происходит ранжирование результатов смешанной команды. Лучшие четыре (4) смешанные команды проходят в финал.</p> <p>Смешанные команды, занявшие 1^е и 2^е место, соревнуются друг против друга в матче за золотую медаль.</p> <p>Смешанные команды, занявшие 3^е и 4^е место, соревнуются друг против друга в матче за бронзовую медаль.</p>

<p>13. Финал (медальные матчи)</p>	<p>Финал состоит из матча за бронзовую медаль, за которым следует матч за золотую/серебряную медали. Процедура проведения обоих матчей одинакова с соответствующей терминологией, используемой СС в каждом случае.</p> <p>Все 4 команды, отобравшиеся в финал, обязаны зарегистрироваться в зоне подготовки финального тира со всем необходимым снаряжением минимум за тридцать (30) минут до времени начала. Штраф в два (2) очка вычитается из очков первой финальной серии, если один или два члена команды не регистрируются вовремя. Каждую команду может сопровождать один тренер.</p> <p>Если церемония награждения должна пройти после финала, все спортсмены обязаны зарегистрироваться в национальной командной форме, подходящей для церемонии награждения. Жюри обязаны завершить проверки снаряжения в течение времени регистрации и как можно скорее после регистрации каждого спортсмена.</p> <p>Спортсменам в матче за бронзовую медаль или их тренерам должно быть дозволено разместить своё снаряжение на назначенных им стрелковых местах минимум за 15 минут до времени начала по расписанию. Затем они обязаны покинуть рубеж и ожидать вызова к линии. Команды на каждый медальный матч и их тренеры должны быть собраны в порядке стрелковых мест для вызова к линии за десять (10) минут до времени начала.</p>
<p>14. Формат медальных матчей</p>	<p>Тренер команды обязан уведомить Жюри RTS, какой спортсмен будет стрелять слева и справа по завершении квалификации 2 и подтвердить в зоне регистрации (30 минут до финалов).</p> <p>После того, как спортсмены были вызваны к линии, им предоставляется пять (5) минут подготовки и пробных выстрелов.</p> <p>Каждый раунд стреляется по команде СС, и все спортсмены производят одиночный выстрел за 30 секунд.</p>
<p>Подсчёт очков</p>	<p>Весь счёт начинается с нуля. Подсчёт очков с десятичными долями применяется во всех медальных матчах.</p> <p>Объединённый результат каждого члена смешанной команды ранжируется, и очки присуждаются следующим образом:</p> <p>Смешанная команда, показавшая лучший результат, получает два (2) очка. Если результаты обеих смешанных команд равны, обе команды получают одно (1) очко. Низший результат – нуль очков.</p> <p>Смешанная команда, первой набравшая 16 очков или более, объявляется победителем матча.</p>
<p>Ничья в медальных матчах</p>	<p>В случае ничьи, когда обе смешанные команды набрали минимум 16 очков, процесс повторяется дополнительными одиночными выстрелами до розыгрыша ничьей.</p>
<p>15. Распределение стрелковых мест</p>	<p>В матче за бронзовую медаль смешанная команда, занявшая третье место после квалификации, займёт позиции на стрелковых местах С и D, а смешанная команда, занявшая</p>

	<p>четвёртое место после квалификации, займёт позиции на стрелковых местах F и G.</p> <p>В матче за золотую/серебряную медали смешанная команда, занявшая первое место после квалификации, займёт позиции на стрелковых местах C и D, а смешанная команда, занявшая второе место после квалификации, займёт позиции на стрелковых местах F и G.</p> <p>Сумки или стрелковые кейсы оставлять в зоне стрельбы нельзя.</p>
16. Представление спортсменов	<p>Как и в финалах в личном зачёте</p>
17. Команды Старшего судьи	<p><i>10 минут до времени начала медального матча по расписанию.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • “Спортсмены к линии”. <i>Смешанные команды заходят в зону стрельбы по одной и стоят перед своими распределёнными стрелковыми местами лицом зрителям, пока не будут представлены все, включая главного члена Жюри и Старшего судью (СС)</i> • После представления, “Занять свои позиции” <i>Спортсменам предоставляется одна (1) минута, чтобы принять положение «лёжа».</i> • “Пять (5) минут времени подготовки и пробных выстрелов, старт”. • <i>Спустя 4 минуты 30 секунд, “30 секунд”.</i> • <i>Спустя 5 минут, “Стоп”.</i> <p><i>Предоставляется 30 секунд для перевода мишеней в финальный режим</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • “Первый финальный выстрел – ЗАРЯЖАЙ – 5 секунд-СТАРТ” • <i>Спустя 30 секунд, или когда все спортсмены произвели одиночный выстрел, “СТОП”.</i> <p>Общее количество очков, присуждённое каждой смешанной команде, объявляется по завершении каждого раунда.</p> <p>Последовательность стрельбы повторяется до розыгрыша медального матча, когда СС объявляет “Результаты окончательны” и объявляет смешанную команду-обладательницу бронзовых медалей.</p> <p>Тот же формат и команды применяются в последующих матчах за золотую / серебряную медали.</p>
18. Тайм-аут(ы)	<p>Тренер или спортсмен может запросить «тайм-аут», подняв руку, пока идут объявления по завершении раунда. Это можно запросить лишь один раз в течение медального матча. Тренер может подойти к своим спортсменам на линии огня и поговорить с ними в течение максимум тридцати (30) секунд.</p>

	<p>Если «тайм-аут» запрошен одной командой, тренер другой команды тоже может подойти к своим спортсменам и поговорить с ними в то же время. Это не лишает тренера другой команды права взять «тайм-аут» самому. Время контролируется Главным членом Жюри.</p>
19. Время смены между медальными матчами	<p>Спустя минимум пять (5) минут после завершения матча за бронзовую медаль, и после того, как эти спортсмены покинули рубеж, мишени проверены Жюри RTS, и старший судья объявил «Рубеж готов», спортсменам-участникам матча за золотую/серебряную медаль или их тренерам должно быть дозволено разместить своё снаряжение на своих стрелковых местах. Затем они обязаны покинуть рубеж и ожидать вызова к линии.</p>
20. Представление медалистов	<p>По завершении матча за золотую и серебряную медали спортсмены выстраиваются в линию в зоне стрельбы вместе с обладателями бронзовых медалей для официальной фотосъёмки и представлений, как и в финалах в личном зачёте</p>
21. Музыка и поддержка зрителей	<p>Во время квалификации и медальных матчей музыка должна играть</p> <p>Технический делегат обязан утвердить музыкальную программу.</p> <p>На медальных матчах восторженная поддержка зрителей приветствуется и рекомендуется.</p>
22. Неисправности в медальных матчах	<p>Неисправности в медальных матчах регулируются Правилами ISSF: Лишь одна (1) неисправность допускается каждой команде в каждом из медальных матчей.</p> <p>Спортсменам предоставляется одна (1) минута для ремонта или замены неисправного оружия, чтобы медальный матч продолжился без излишнего промедления.</p>
23. Штрафы	<p>Если в квалификации любой выстрел произведён до команды «Время подготовки и пробных выстрелов, старт» или после команды «Стоп», он аннулируется, и штраф в два (2) очка налагается на первый финальный выстрел.</p> <p>Если в финале любой выстрел осуществлён до команды «Старт» или после команды «Стоп», он будет учтён как ноль.</p> <p>Любые иные штрафы будут налагаться в соответствии с правилами ISSF.</p>
24. Нестандартные случаи	<p>Общие технические правила ISSF применяются к случаям, не указанным в идущих выше параграфах.</p> <p>Нестандартные или спорные случаи будут решаться Жюри в соответствии с Общими техническими правилами по каждому упражнению.</p>