



ТРАП, личный зачёт

МУЖЧИНЫ, ЖЕНЩИНЫ, ЮНИОРЫ, ЮНИОРКИ ОТБОР и ФИНАЛ В силе с 01.01.2022

УПРАЖНЕНИЕ

Упражнение «Трап, личный зачёт» состоит из двух этапов: этап отбора и этап финала.

ЭТАП ОТБОРА

Этап отбора будет проводиться в соответствии с процедурами соревнований, указанными в действующих правилах ISSF по стендовой стрельбе для трапа (раздел 9.8), если иное не указано в настоящих правилах.

Общее количество мишеней – 125, стрельба идёт 2 дня (75+50).

После этапа отбора из 125 мишеней восемь (8) спортсменов с самым высоким рейтингом пройдут в этап финала. Любая ничья за места с 1 по 8 будет решаться перестрелкой в соответствии с действующими правилами перестрелок в трапе после отбора (Правило ISSF по стендовой стрельбе 9.15.5.2).

Стартовые позиции в перестрелках спортсменов с одинаковым результатом будут определяться отборочным рейтингом (спортсмен с наивысшим рейтингом стреляет первым). Стартовые позиции спортсменов с абсолютным результатом или ничьей, которые не могут быть разыграны применением правила обратного отсчёта, будут определены жребием.

Если имеют место несколько перестрелок, перестрелка за более высокую позицию проходит первой.

8 спортсменов, отобравшихся в этап финала, получают новые наспинные номера 1-8 в соответствии с отборочным рейтингом или любыми возможными перестрелками.

ЭТАП ФИНАЛА

Этап финала состоит из полуфиналов (полуфинал 1 и полуфинал 2 – по 4 спортсмена в каждом) и медального матча (4 спортсмена).

Этап финала (полуфинал 1, полуфинал 2 и медальный матч) проходит на площадке финалов.

ПОЛУФИНАЛЫ (ПОЛУФИНАЛ 1 – ПОЛУФИНАЛ 2) – по 4 спортсмена в каждом

В полуфинале 1 участвуют спортсмены на местах **1, 3, 5, 7** после этапа отбора.
В полуфинале 2 участвуют спортсмены на местах **2, 4, 6, 8** после этапа отбора.

Сначала проходит полуфинал 1, затем – полуфинал 2.

Перед каждым полуфиналом проходит показ мишеней, и спортсмены производят пробные выстрелы.

Лишь один выстрел допускается по каждой мишени, по правилам ISSF.

Ограничение времени подготовки на каждом месте: 12 секунд (контролируется электронным таймером, по правилам ISSF).

4 спортсмена занимают места с 1 до 4 в порядке наспинных номеров (наивысший результат в полуфинале стреляет первым).

Спортсмены **начинают с 0** и стреляют серию последовательностей мишеней, после чего следует прогрессивное выбывание, продолжающееся до определения 2 победителей, а именно:

1-я серия

Каждый из 4 спортсменов стреляет по 15 мишеням (1 прямая, 1 левая и 1 правая на каждом из 5 мест). После этого спортсмен с наименьшим количеством попаданий выбывает. В случае равного счёта выбывает спортсмен с более низким отборочным рейтингом (наивысшим стартовым номером).

2-я серия

Оставшиеся 3 спортсмена продолжают стрельбу по следующим 10 мишеням (1 левая, 1 правая на каждом из 5 мест). После этого спортсмен с наименьшим количеством попаданий по 25 мишеням двух серий (15+10=25) выбывает.

Любые ничьи за 3-е место к выбыванию разыгрываются перестрелкой в соответствии с действующими Правилами ISSF по перестрелкам после финала (Правило ISSF по стендовой стрельбе 9.18.3.3 и 9.18.3.4). Спортсмены стреляют в порядке наспинных номеров. Спортсмен с наименьшим наспинным номером стреляет первым.

Два спортсмена, занявшие 1-е и 2-е место в каждом из полуфиналов, проходят в медальный матч.

Выбывшие 4 спортсмена (по 2 из каждого полуфинала) занимают места 5, 6, 7, 8 на основе их результатов в полуфинале. В случае равных результатов в полуфинале места определяются отборочным рейтингом.

МЕДАЛЬНЫЙ МАТЧ – 4 спортсмена

Стартовые позиции 4 спортсменов в медальном матче (2 из полуфинала 1 и 2 из полуфинала 2) определяются их результатами в полуфинале (наивысший результат в полуфинале стреляет первым). В случае равных результатов в полуфинале стартовые позиции определяются отборочным рейтингом.

Финалистам выдаются новые наспинные номера 1-4.

4 спортсмена занимают места с 1 до 4 в порядке наспинных номеров (наивысший результат в полуфинале стреляет первым).

Лишь один выстрел допускается по каждой мишени, по правилам ISSF.

Ограничение времени подготовки: 12 секунд (контролируется электронным таймером, по правилам ISSF).

Спортсмены **начинают с 0** и стреляют серию последовательностей мишеней, после чего следует прогрессивное выбывание, продолжающееся до определения победителей (золото, серебро, бронза, 4-е место), а именно.

1-я серия

Каждый из 4 спортсменов стреляет по 15 мишеням (1 прямая, 1 левая и 1 правая на каждом из 5 мест). После этого спортсмен с наименьшим количеством попаданий выбывает (определено 4-е место). В случае равного счёта выбывает спортсмен с более низким результатом в полуфинале (наивысшим стартовым номером).

2-я серия

Оставшиеся 3 спортсмена продолжают стрельбу по следующим 10 мишеням (1 левая, 1 правая на каждом из 5 мест). После этого спортсмен с наименьшим количеством попаданий по 25 мишеням двух серий (15+10=25) выбывает (определена бронзовая медаль). В случае равного счёта выбывает спортсмен с более низким результатом в полуфинале (наивысшим стартовым номером).

3-я серия

Оставшиеся 2 спортсмена продолжают стрельбу по следующим 10 мишеням (1 левая, 1 правая на каждом из 5 мест). После этого, на основе суммы 35 мишеней трёх серий (15+10+10=35), определяются обладатели золотой и серебряной медалей.

Любые ничьи за золото/серебро немедленно разыгрываются перестрелкой в соответствии с Правилами ISSF по перестрелкам после финала (Правило ISSF по стендовой стрельбе 9.18.3.3 и 9.18.3.4). Спортсмены стреляют в порядке наспинных номеров. Спортсмен с наименьшим наспинным номером стреляет первым.

‘Золотое попадание’:

Если на любом этапе медального матча победитель (золотая медаль) может быть точно определен математически из общего количества мишеней, по которым уже выстрелили два участника медального матча, до того, как будут выпущены все оставшиеся в матче мишени, то матч останавливается, и Главный член Жюри объявляет «Золотое попадание». Затем объявляются обладатели золотой и серебряной медалей.

ВРЕМЯ РЕГИСТРАЦИИ. ПРОВЕРКА ПАТРОНОВ. ПРЕДСТАВЛЕНИЕ И КОММЕНТАРИИ

Восемь (8) прошедших в этап финала спортсменов или их представители (тренеры или представители команды) обязаны зарегистрироваться на площадке финалов для проверки патронов минимум за **30 минут** до времени начала финала по расписанию (полуфинал 1). В это время Жюри раздаст наспинные номера всем отобравшимся спортсменам.

Жюри даст указание спортсменам или их представителям (тренерам или представителям команды) поместить все свои патроны в пронумерованные ящики (в соответствии со стартовыми номерами). Жюри отберёт патроны на проверку патронов и проведёт осмотр снаряжения. Проверки патронов должны завершиться до представления.

Спортсмены могут выйти из зоны стрельбы, но участвующие в полуфинале 1 обязаны вернуться на площадку финалов минимум за **15 минут** до начала финала (полуфинал 1).

Дополнительные патроны в зону стрельбы проносить запрещено.

4 спортсмена, отобравшиеся в полуфинал 2, обязаны зарегистрироваться в зоне стрельбы в момент официального времени начала полуфинала 1.

4 финалиста, участвующие в медальном матче, обязаны зарегистрироваться в зоне стрельбы через 10 минут по завершении полуфинала 2, после чего проходят пробные выстрелы и представление. Показа мишеней не предусмотрено.

Во время представления спортсмены должны быть готовы войти, прежде чем они будут вызваны по одному в свою группу.

Жюри должно убедиться, что спортсмены собраны в верном порядке.

Спортсмены заходят в зону стрельбы по одному – когда каждый спортсмен заходит в зону стрельбы, диктор представляет их зрителям – когда они заходят. Спортсмены должны стоять лицом к зрителям до тех пор, пока не будут представлены все, включая главного члена Жюри и рефери.

Штраф в одно (1) очко будет вычтен из значения первой пораженной мишени этапа финала, если любой спортсмен, чьи патроны не представлены за 30 минут до начала финала (полуфинал 1), и/или если какой-либо спортсмен не регистрируется в зоне стрельбы в сроки, оговоренные в настоящих правилах.

Во время полуфинала и медального матча комментирование (не более 1 минуты) будет происходить после каждой серии из пяти мишеней.

МУЗЫКА И ПОДДЕРЖКА ЗРИТЕЛЕЙ

Во время полуфиналов и медальных матчей должна играть музыка. Технический делегат обязан утвердить музыкальную программу. На этапах финала восторженная поддержка зрителей приветствуется и рекомендуется.

НЕИСПРАВНОСТИ НА ЭТАПЕ ФИНАЛА

- a) Если рефери принимает решение, что неисправное ружьё или неисправность ружья или патронов произошли не по вине спортсмена, спортсмену должны быть даны не более трёх (3) минут для ремонта ружья или получения другого утверждённого ружья, либо для замены его патронов. Если это не может произойти в течение трёх (3) минут, спортсмен обязан сняться с соревнований.
- b) После устранения неисправности или снятия спортсмена с соревнований финал должен продолжиться. Финальный результат снявшегося спортсмена будет определён общим количеством поражённых мишеней на момент возникновения неисправности.
- c) Спортсмену позволено максимум две (2) неисправности во время финала, включая любые перестрелки, причём неважно, пытался ли он устранить неисправность.
- d) Любые правильные мишен(и), при стрельбе по которым происходит неисправность, объявляются **“ПРОМАХОМ”**, причём неважно, пытался ли спортсмен стрелять.

ПРОТЕСТЫ НА ПОЛУФИНАЛАХ И МЕДАЛЬНЫХ МАТЧАХ

- a) Если спортсмен не согласен с решением рефери относительно **«ПОРАЖЕНИЙ»**, **«ПРОМАХОВ»**, **«НЕПРАВИЛЬНЫХ»** или **«НЕСТАНДАРТНЫХ»** мишеней, он обязан незамедлительно до того, как выстрелят следующие стрелки, поднять руку и сказать **«ПРОТЕСТ»**.
- b) Рефери затем обязан временно приостановить стрельбу и после заслушивания мнений помощников рефери принять решение. Протест после начала стрельбы следующим спортсменом не принимается.
- c) Любые иные протесты спортсмена или тренера немедленно рассматриваются Жюри протестов финалов. Решение Жюри протестов финалов окончательно и не может быть оспорено.
- d) Если протест в финалах по любому вопросу, кроме как по решению рефери относительно **«ПОРАЖЕНИЯ»**, **«ПРОМАХА»**, **«НЕПРАВИЛЬНЫХ»** или **«НЕСТАНДАРТНЫХ»** мишеней, проигран, применяется штраф в два (2) очка к последним двум (2) **«ПОРАЖЁННЫМ»** мишеням.
- e) Действующие Правила ISSF VAR (9.18.4) применяются как во время полуфиналов, так и во время медального матча.

ЦВЕТ МИШЕНЕЙ

Этап отбора: обычные мишени

Этап финала: «флеш»-мишени

НЕСТАНДАРТНЫЕ ИЛИ СПОРНЫЕ СЛУЧАИ

Общие технические правила ISSF применяются к не указанным в идущих выше параграфах случаям. Нестандартные или спорные случаи будут решаться Жюри в соответствии с Общими техническими правилами по каждому упражнению.



ТРАП, СМЕШАННАЯ КОМАНДА
МУЖЧИНЫ, ЖЕНЩИНЫ, ЮНИОРЫ, ЮНИОРКИ
ОТБОР и ФИНАЛ
В силе с 01.01.2022

ОБЩЕЕ

Смешанные команды должны быть национальными командами с двумя членами команды (один мужчина и одна женщина).

Страны могут заявить максимум две смешанные команды на одно смешанное командное упражнение на один чемпионат в соответствии с Общими положениями ISSF. Члены команды могут быть заменены на иных зарегистрированных на чемпионат спортсменов не позднее, чем в 12:00 второго дня перед днём проведения соревнований смешанных команд.

СМЕШАННОЕ КОМАНДНОЕ УПРАЖНЕНИЕ

Смешанное командное упражнение состоит из двух этапов: **этап отбора** и **этап финала**.

ЭТАП ОТБОРА

Этап отбора будет проводиться в соответствии с процедурами соревнований, указанными в действующих правилах ISSF по стендовой стрельбе для трапа (раздел 9.8), если иное не указано в настоящих правилах. Группировка команд осуществляется жеребьёвкой. Двое членов каждой смешанной команды должны быть распределены к стрельбе на прилегающих позициях в одной и той же группе, при этом сначала стреляет мужчина, а затем – женщина. Смешанные команды из одной и той же страны не должны быть в одной и той же группе. Спортсмены используют те же наспинные номера, что и выданные на соревнования в личном зачёте.

Общее количество мишеней – 150, стрельба идёт 1 день (75 мишеней каждому спортсмену).

Каждый член смешанной команды стреляет 75 мишеней, в 3 раунда из 25 мишеней (3X25 = 75X2 = 150 мишеней на каждую команду).

По окончании отбора ранжирование смешанных команд определяется общим результатом 2 членов каждой смешанной команды (1 мужчины и 1 женщины) 75X2=150 (по Правилам ISSF по стендовой стрельбе 9.14.5.2 и 9.15.3). Шесть (6) смешанных команд с наивысшим рейтингом проходят в этап финала.

Любые ничьи за места с 1 по 6 будут разыгрываться перестрелкой, как указано ниже.

После этапа отбора и любых возможных перестрелок лучшим 6 отобравшимся смешанным командам выдаются новые наспинные номера (1₁-1₂, 2₁-2₂, 3₁-3₂, 4₁-4₂, 5₁-5₂ and 6₁-6₂).

Ранжирование смешанных команд с равным результатом на 7-м месте и ниже, не разыгрываемое перестрелкой, будет проведено на основании Правил ISSF по стендовой стрельбе 9.14.5.2 и 9.15.3.

ПРОЦЕДУРА ПЕРЕСТРЕЛОК ПОСЛЕ ЭТАПА ОТБОРА

Стартовые позиции в перестрелке смешанных команд с равным результатом после этапа отбора определяются отборочным ранжированием (смешанная команда с наивысшим рейтингом стреляет первой).

Стартовые позиции в перестрелке смешанных команд с максимально возможными результатами, либо же ничьи с равными результатами, которые невозможно разыграть применением правила обратного отсчёта, определяются жребием.

Тренер каждой смешанной команды обязан решить, какой член команды (мужчина или женщина) стреляет по первой мишени на месте 1.

Перед перестрелками спортсмены проходят показ мишеней (левая и правая на каждом месте), и спортсмены производят пробные выстрелы.

Последовательность стрельбы на перестрелке:

Место 1 – левая мишень,

Место 2 – правая мишень,

Место 3 – левая мишень,

Место 4 – правая мишень,

Место 5 – левая мишень,

затем снова место 1, но на сей раз стрельба по правой мишени и так далее.

Спортсмены, определённые стрелять первыми от каждой смешанной команды, обязаны встать в ряд за местом 1 и выстрелить по правильной мишени в соответствии с последовательностью стрельбы по мишеням, указанной выше. Если ничья не разыграна, та же процедура продолжается на месте 2 вторым членом каждой смешанной команды.

Эта процедура продолжается с членами смешанной команды, стреляющими поочерёдно на последовательных местах (1, 2, 3, 4, 5, 1 и т.д.), до розыгрыша ничьи. (порядок стрельбы членов команды: 1 – 2 – 2 – 1 – 1 – 2, - 2, и т.д.).

По каждой мишени разрешён лишь один (1) выстрел.

Ограничение времени подготовки – 12 секунд, контролируется электронным таймером, управляемым рефери, выбранным из назначенных рефери.

В случае необходимости проведения более одной перестрелки, перестрелки **за более высокое место** проводятся первыми.

ЭТАП ФИНАЛОВ

Этап финалов состоит из **полуфиналов** (полуфинал 1 и полуфинал 2, в каждом – по 3 смешанные команды) и **медального матча** (с участием 2 смешанных команд). Этап финала (полуфиналы и медальные матчи) должен проходить на площадке финалов.

ПОЛУФИНАЛЫ (полуфинал 1 и полуфинал 2) 3 смешанные команды в каждом

В полуфинале 1 участвуют отобравшиеся смешанные команды на местах **1, 3, 5**

В полуфинале 2 участвуют отобравшиеся смешанные команды на местах **2, 4, 6**

Сначала проходит полуфинал 1, затем – полуфинал 2.

Перед каждым полуфиналом проходит показ мишеней, и спортсмены производят пробные выстрелы.

Ограничение времени подготовки на каждом месте – 12 секунд (контролируется электронным таймером, управляемым рефери, выбранным из назначенных рефери, по правилам ISSF).

В каждом полуфинале спортсмены **начинают с 0** и стреляют серию последовательностей мишеней, сменяемых прогрессивными выбываниями, продолжающимися до определения победителя, а именно:

Спортсмены 3 смешанных команд занимают места с 1 по 6 в порядке наспинных номеров (в соответствии с отборочным ранжированием).

Сначала каждый спортсмен стреляет по 15 мишеням (1 прямая, 1 левая, 1 правая с каждого из пяти мест). Всего 30 мишеней каждой команде ($15 \times 2 = 30$). После этого смешанная команда с наименьшим количеством попаданий из 30 выстрелов (объединённый результат двух членов смешанной команды $15 \times 2 = 30$) выбывает. В случае равного счёта выбывает смешанная команда с более низким отборочным ранжированием (наивысшим стартовым номером).

Спортсмены оставшихся 2 смешанных команд сохраняют свои изначальные места, и каждый последовательно стреляет по следующим 10 мишеням ($10 \times 2 = 20$ мишеням – 1 левая и 1 правая каждому спортсмену с каждого из пяти мест). После этого смешанная команда с наименьшим количеством попаданий из 50 выстрелов 2 серий ($15 + 10 = 25 \times 2 = 50$) выбывает. Команда с наибольшим количеством попаданий проходит в матч за золотую/серебряную медаль (1-е место).

Любые ничьи за 3-е место к выбыванию разыгрываются перестрелкой (в соответствии с процедурой перестрелок после этапа отбора, указанной выше), но при этом смешанная команда с низшим наспинным номером стреляет первой, и спортсмены каждой смешанной команды стреляют в порядке наспинных номеров.

Показа мишеней или пробных выстрелов перед перестрелкой не предусмотрено.

Две победившие смешанные команды на 1-м месте (в каждом полуфинале) проходят в медальный матч (золото/серебро). Две смешанные команды на 2-м месте (в каждом полуфинале) получают бронзовые медали.

Выбывшие 2 смешанные команды (3-е место в каждом полуфинале) занимают 5-е и 6-е место в общем рейтинге на основе их результата в полуфинале. В случае равных результатов в полуфинале места определяются отборочным рейтингом.

МЕДАЛЬНЫЙ МАТЧ – 2 смешанные команды

Стартовые позиции в медальном матче 2 победивших команд в полуфинале 1 и в полуфинале 2 определяются их результатами в полуфинале (наивысший результат в полуфинале стреляет первым). В случае равных результатов в полуфинале стартовые позиции определяются отборочным рейтингом. 2 отобравшимся смешанным командам выдаются новые наспинные номера (1_1-1_2 и 2_1-2_2).

Ограничение времени подготовки на каждом месте – 12 секунд (контролируется электронным таймером, управляемым рефери, выбранным из назначенных рефери, по правилам ISSF).

Перед медальным матчем спортсмены производят лишь пробные выстрелы. Показа мишеней не предусмотрено.

4 спортсмена из 2 смешанных команд **начинают с 0** и стреляют серию последовательностей из 5 мишеней следующим образом:

Спортсмены 1-й смешанной команды занимают места 1 и 2 в порядке наспинных номеров. Спортсмены 2-й смешанной команды занимают места 3 и 4 в порядке наспинных номеров.

Количество мишеней: до пяти (5) серий из пяти (5) мишеней в каждой серии до максимум двадцати пяти (25) мишеней каждому спортсмену (50 мишеней каждой смешанной команде). В каждой серии каждый спортсмен каждой смешанной команды стреляет по 5 мишеням (5 мишеней X 2 спортсмена=10 мишеней).

Последовательность стрельбы (какая команда стреляет первой) меняется между двумя смешанными командами после каждой серии из 5 мишеней.

После каждой серии последовательность из десяти (10) мишеней каждой смешанной команды (5 мишеней X 2 спортсмена = 10) будет состоять из четырёх (4) левых мишеней, четырёх (4) правых мишеней и двух (2) прямых мишеней в случайной последовательности со всех мест.

После каждой серии из 5 мишеней смешанная команда с наибольшим количеством попаданий из 10 мишеней (2 спортсмена X 5 мишеней=10) получает **2 очка**. Смешанная команда с меньшим результатом **получает 0 очков**, и в случае равных результатов каждая смешанная команда **получает 1 очко**.

Очки каждой серии переносятся в следующую серию.

Однако счёт (количество пораженных мишеней) каждой серии в следующую серию не переносится. Счёт каждой серии начинается с нуля.

Смешанная команда, первой набравшая 6 очков, завоёвывает золотую медаль, а 2-я смешанная команда – серебряную медаль. Если последовательность стрельбы из 5 серий по 5 мишеней в каждой (всего 25 мишеней) завершена, и ни одна смешанная команда не набрала 6 очков, и имеет место ничья со счётом 5:5, команда-победительница будет определена перестрелкой (в соответствии с процедурой перестрелок после этапа отбора, указанной выше), но при этом смешанная команда с низшим наспинным номером стреляет первой, и спортсмены каждой смешанной команды стреляют в порядке наспинных номеров.

Показа мишеней или пробных выстрелов перед перестрелкой не предусмотрено.

ТРЕНЕРСКИЙ ТАЙМ-АУТ

Во время медального матча тренеры могут запросить один (1) тренерский тайм-аут длительностью максимум в одну (1) минуту, когда наступает очередь стрелять спортсмена этой команды, во время которого тренер может подойти и поговорить со своими спортсменами на стрелковом месте. В это время другие тренеры могут также подойти и поговорить со своими спортсменами. Главный член Жюри должен контролировать время.

ВРЕМЯ РЕГИСТРАЦИИ. ПРОВЕРКА ПАТРОНОВ. ПРЕДСТАВЛЕНИЕ И КОММЕНТАРИИ

Члены шести (6) прошедших в этап финала смешанных команд или их представители (тренеры или представители команды) обязаны зарегистрироваться на площадке финалов для проверки патронов минимум за **30 минут** до времени начала финала по расписанию (полуфинал 1). В это время Жюри раздаст наспинные номера всем спортсменам 6 отобравшихся смешанных команд.

Жюри даст указание членам каждой смешанной команды или их представителям (тренерам или представителям команды) поместить все свои патроны в пронумерованные ящики (в соответствии со стартовыми номерами). Жюри отберёт патроны на проверку патронов и проведёт осмотр снаряжения. Проверки патронов должны завершиться до представления.

Спортсмены могут выйти из зоны стрельбы, но те, команды которых участвуют в полуфинале 1, обязаны вернуться на площадку финалов минимум за **15 минут** до начала финала (полуфинал 1).

Дополнительные патроны в зону стрельбы проносить запрещено.

3 команды, отобравшиеся в полуфинал 2, обязаны зарегистрироваться в зоне стрельбы в момент официального времени начала полуфинала 1.

2 смешанные команды, участвующие в медальном матче (команды-победительницы полуфинала 1 и полуфинала 2), обязаны зарегистрироваться в зоне стрельбы через 10 минут по завершении полуфинала 2.

Во время представления смешанные команды должны быть готовы войти, прежде чем они будут вызваны по одному в свою группу. Жюри должно убедиться, что смешанные команды (спортсмены и тренер) собраны в верном порядке.

Смешанные команды заходят в зону стрельбы по одной – когда каждая смешанная команда (спортсмены и тренер) заходят в зону стрельбы, диктор представляет их зрителям – когда они заходят. Члены смешанных команд должны стоять лицом к зрителям до тех пор, пока не будут представлены все, включая главного члена Жюри и рефери.

Штраф в одно (1) очко будет вычтен из значения первой пораженной мишени этапа финала, если патроны смешанной команды не представлены за 30 минут до начала финала (полуфинал 1), и/или если любые члены смешанной команды не зарегистрируются в зоне стрельбы в сроки, оговоренные в настоящих правилах. Это относится как к полуфиналам, так и к медальному матчу.

Во время полуфинала и медального матча комментирование (не более 1 минуты) будет происходить после каждой серии из 5 мишеней каждого спортсмена.

МУЗЫКА И ПОДДЕРЖКА ЗРИТЕЛЕЙ

Во время полуфиналов и медальных матчей должна играть музыка. Технический делегат обязан утвердить музыкальную программу. На этапах финала восторженная поддержка зрителей приветствуется и рекомендуется.

НЕИСПРАВНОСТИ НА ЭТАПЕ ФИНАЛА И МЕДАЛЬНОГО МАТЧА

- a) Если рефери принимает решение, что неисправное ружьё или неисправность ружья или патронов произошли не по вине спортсмена, спортсмену должны быть даны не более трёх (3) минут для ремонта ружья или получения другого утверждённого ружья, либо для замены его патронов. Если это не может произойти в течение трёх (3) минут, спортсмен (смешанная команда) обязан сняться с соревнований.
- b) После устранения неисправности или снятия спортсмена (смешанной команды) с соревнований финал должен продолжиться. Если снятие команды происходит во время медального матча, вторая смешанная команда должна быть объявлена победителем. Во время полуфинала финальное ранжирование снявшейся смешанной команды будет определено общим количеством поражённых мишеней на момент возникновения неисправности.
- c) Смешанной команде позволено максимум две (2) неисправности во время финала (полуфиналы и медальный матч), включая любые перестрелки, причём неважно, была ли попытка устранить неисправность.
- d) Любые правильные мишен(и), при стрельбе по которым происходит неисправность, объявляются “ПРОМАХОМ”, причём неважно, пытался ли спортсмен стрелять.

ПРОТЕСТЫ НА ПОЛУФИНАЛАХ И МЕДАЛЬНЫХ МАТЧАХ

- a) Если спортсмен не согласен с решением рефери относительно **«ПОРАЖЕНИЙ»**, **«ПРОМАХОВ»**, **«НЕПРАВИЛЬНЫХ»** или **«НЕСТАНДАРТНЫХ»** мишеней, он обязан незамедлительно до того, как выстрелят следующие стрелки, поднять руку и сказать **«ПРОТЕСТ»**.
- b) Рефери затем обязан временно приостановить стрельбу и после заслушивания мнений помощников рефери принять решение. Протест после начала стрельбы следующим спортсменом не принимается.
- c) Любые иные протесты спортсмена или тренера немедленно рассматриваются Жюри протестов финалов. Решение Жюри протестов финалов окончательно и не может быть оспорено.
- d) Если протест в финалах по любому вопросу, кроме как по решению рефери относительно **«ПОРАЖЕНИЯ»**, **«ПРОМАХА»**, **«НЕПРАВИЛЬНЫХ»** или **«НЕСТАНДАРТНЫХ»** мишеней, проигран, применяется штраф в два (2) очка к последним двум (2) **«ПОРАЖЁННЫМ»** мишеням спортсмена (смешанная команда).
- e) Действующие Правила ISSF VAR (9.18.4) применяются как во время полуфиналов, так и во время медального матча.

ЦВЕТ МИШЕНЕЙ

Этап отбора: обычные мишени

Этап финала: «флеш»-мишени

НЕСТАНДАРТНЫЕ ИЛИ СПОРНЫЕ СЛУЧАИ

Общие технические правила ISSF применяются к не указанным в идущих выше параграфах случаям. Нестандартные или спорные случаи будут решаться Жюри в соответствии с Общими техническими правилами по каждому упражнению.



ТРАП, КОМАНДА

МУЖЧИНЫ, ЖЕНЩИНЫ, ЮНИОРЫ, ЮНИОРКИ

ОТБОР и ФИНАЛ

В силе с 01.01.2022

ОБЩИЕ ПРАВИЛА И ПРОЦЕДУРЫ	
1. Дисциплина:	Трап
2. Тип упражнения:	Команда: три (3) спортсмена в команде (страна)
3. Наименование упражнений	Трап, команда, мужчины Трап, команда, женщины Трап, команда, юниоры Трап, команда, юниорки
4. Состав команды	<p>Команды должны состоять из трёх (3) членов из одной и той же страны. Все члены команды должны носить одинаковый вид соревновательной одежды с национальными цветами и отождествлением (Правило ISSF). В отборе спортсмены носят те же наспинные номера, что и выданные на соревнования в личном зачёте.</p> <p>Новые наспинные номера выдаются на финалах (медальных матчах) после определения отборочного ранжирования или после любой возможной перестрелки, в соответствии с разделом 9 ниже.</p>
5. Командные заявки	<p>На одном чемпионате страны могут заявить максимум одну команду на одно командное упражнение, в соответствии с Общими положениями ISSF.</p> <p>Члены команды могут быть заменены на иных зарегистрированных на Чемпионат спортсменов не позднее, чем время завершения первого дня личных соревнований.</p>
6. Формат соревнований	<p>Упражнение проходит в два этапа, а именно:</p> <p>а. ЭТАП ОТБОРА</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Состоит из трёх (3) обычных раундов соревнований по 25 мишеней в каждом (3 раундов X 25 = 75 мишеней на спортсмена). ➤ Всего мишеней на команду 75X3 = 225 мишеней. <p>б. ЭТАП ФИНАЛА</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Состоит из матча за бронзовую медаль и за золотую/серебряную медали.

7. Группировка в отборе	<p>Члены команд на этапе отбора группируются жеребьёвкой, по Правилам ISSF по стендовой стрельбе.</p> <p>Ни в одной из групп не должен быть более чем один (1) спортсмен из одной и той же национальной команды.</p>																																	
8. Ранжирование после отбора и процедура прохождения в финал	<p>a. По окончании этапа отбора ранжирование команд в порядке убывания определяется общим результатом трёх (3) членов каждой команды 75X3=225 мишеней, по Правилам ISSF по стендовой стрельбе 9.14.5.2 и 9.15.3.</p> <p>b. Если у двух или более команд имеет место ничья за любое место с 1^{-го} по 4^{-е}, их отборочное ранжирование решается перестрелкой в соответствии с разделом 12 ниже. Если имеют место несколько перестрелок, перестрелка за низшую позицию проводится первой, после чего проводится перестрелка за более высокую позицию.</p> <p>c. Если имеет место ничья за 5-е место и ниже, не разыгрываемая перестрелкой, команды занимают места в соответствии с правилами ISSF по стендовой стрельбе 9.14.5.2 и 9.15.3.</p> <p>d. Лучшие четыре (4) команды проходят к участию в финал (медальных матчах).</p> <p>e. Команды на местах 1 и 2 проходят в матч за золотую/серебряную медали, команды на местах 3 и 4 проходят в матч за бронзовую медаль.</p>																																	
9. Присвоение новых наспинных номеров после отбора и любых возможных перестрелок	<p>a. После этапа отбора и любых возможных перестрелок четыре (4) команды, отобравшиеся в финал (медальные матчи), получают новые наспинные номера на основе своего окончательного отборочного ранжирования.</p> <p>b. Спортсмены команды на месте 1 получают наспинные номера 1₁, 1₂ и 1₃. Спортсмены команды на месте 2 получают наспинные номера 2₁, 2₂ и 2₃. Спортсмены команды на месте 3 получают наспинные номера 3₁, 3₂ и 3₃, и четвёртая команда получает 4₁, 4₂ и 4₃. Наспинные номера должны также отображать сокращение МОК страны каждой команды.</p> <p>c. Пример наспинных номеров:</p> <table border="1" data-bbox="611 1491 1461 1597"> <tr> <td>USA</td> <td>USA</td> <td>ITA</td> <td>ITA</td> <td>ITA</td> <td>KO</td> <td>KOR</td> <td>KOR</td> <td>LUX</td> <td>LUX</td> <td>L</td> </tr> <tr> <td>1₂</td> <td>1₃</td> <td>2₁</td> <td>2₂</td> <td>2₃</td> <td>R</td> <td>3₂</td> <td>3₃</td> <td>4₁</td> <td>4₂</td> <td>4₃</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>3₁</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	USA	USA	ITA	ITA	ITA	KO	KOR	KOR	LUX	LUX	L	1 ₂	1 ₃	2 ₁	2 ₂	2 ₃	R	3 ₂	3 ₃	4 ₁	4 ₂	4 ₃						3 ₁					
USA	USA	ITA	ITA	ITA	KO	KOR	KOR	LUX	LUX	L																								
1 ₂	1 ₃	2 ₁	2 ₂	2 ₃	R	3 ₂	3 ₃	4 ₁	4 ₂	4 ₃																								
					3 ₁																													
10. Финал (медальные матчи – ЗОЛОТО/СЕРЕБРО И БРОНЗА)	<p>Соревновательные процедуры</p> <p>a. Сначала проходит матч за бронзовую медаль, после него – матч за золотую медаль, на площадке финалов.</p> <p>b. Спортсмены или тренеры/представители всех отобравшихся на медальные матчи команд обязаны зарегистрироваться на проверку патронов в обозначенной зоне проверки минимум за тридцать (30) минут до времени начала матча за бронзовую медаль по расписанию. В это же время Жюри также распределит наспинные номера.</p> <p>c. Тренер каждой команды ответственен за присвоение наспинных номеров каждому из членов его команды.</p>																																	

	<p>d. Участвующие в матче за бронзовую медаль спортсмены обязаны зарегистрироваться на площадке финалов минимум за пятнадцать (15) минут до времени начала матча.</p> <p>e. Участвующие в матче за золотую медаль спортсмены обязаны зарегистрироваться во время начала матча за бронзовую медаль.</p> <p>f. Жюри обязано завершить проверки патронов и проверки снаряжения в течение времени регистрации.</p> <p>g. Штраф в одно (1) очко будет вычтен из значения первой поражённой первым членом команды мишени, если патроны команды не представлены на проверку патронов в обговорённое время, либо же если члены команды не регистрируются вовремя.</p>
<p>11. Количество мишеней в финале (медальные матчи)</p>	<p>a. В медальных матчах каждый член двух команд стреляет до пяти (5) серий из пяти (5) мишеней в каждой серии. В каждой серии каждая команда стреляет по пятнадцати (15) мишеням (5 мишеней X 3 спортсмена = 15 мишеней). Максимум двадцать пять (25) мишеней каждому спортсмену (25X3=75 мишеней каждой команде).</p> <p>b. В каждой серии последовательность из пятнадцати (15) мишеней каждой команды будет состоять из одной (1) левой, одной (1) правой и одной (1) прямой с каждого места.</p> <p>c. Мишень, по которой стреляет каждый член каждой команды с каждого места в одной серии, выбрасывается случайным образом (левая, правая или прямая).</p> <p>d. В 1-й серии спортсмены команды с более высоким рейтингом (низший наспинный номер) занимают места 1, 2 и 3 в порядке наспинных номеров. Спортсмены 2-й команды занимают места 4, 5 и 6 в порядке наспинных номеров.</p> <p>e. Последовательность стрельбы (какая команда стреляет первой) меняется между двумя командами после каждой серии из 5 мишеней (пример: во 2-й серии 2-й команда занимает места 1, 2 и 3, а 1-й команда – места 4, 5 и 6 и так далее).</p> <p>f. После каждой серии из 5 мишеней команда с наибольшим количеством попаданий из общего счёта 15 мишеней (3 спортсмена X5 мишеней = 15) получает 2 очка, а вторая команда – 0 очков. В случае равных результатов каждая команда получает 1 очко. Очки каждой серии переносятся в следующую серию.</p> <p>g. Однако счёт (количество поражённых мишеней) каждой серии в следующую серию не переносится. Счёт каждой серии начинается с нуля.</p>

	<p>h. Команда, набравшая 6 очков первой, побеждает в матче.</p> <p>i. Если по завершении 5-й серии у команд одинаковое количество очков 5:5, то победитель будет определён перестрелкой, в соответствии с разделами 13 & 14 ниже.</p> <p>j. По каждой мишени разрешён лишь один (1) выстрел (см. Правила ISSF).</p> <p>k. Спортсмен обязан занять своё место, закрыть ружьё и вызвать мишень в течение двенадцати (12) секунд после того, как предшествующий спортсмен выстрелил по правильной мишени и открыл ружьё, и результат зарегистрирован, либо после отдачи рефери команды “СТАРТ”.</p> <p>l. Ограничения по времени подготовки должны контролироваться электронным таймером, которым должен управлять рефери, выбранный из назначенных рефери.</p>
<p>12. Процедуры перестрелки после отбора</p>	<p>a. Стартовые позиции команд в перестрелках после отбора определяются промежуточным отборочным ранжированием каждой команды (команда с наибольшим количеством очков стреляет первой). Тренер каждой команды обязан определить порядок стрельбы трёх членов своей команды (кто стреляет первым, вторым и третьим).</p> <p>b. В случае ничьи с максимально возможными результатами, либо же ничьи с равными результатами, которые невозможно разыграть применением правила обратного отсчёта, порядок стрельбы команд в перестрелках определяется жребием.</p> <p>c. Пробные выстрелы и показ мишеней (левая и правая со всех 5 мест) перед стрельбой разрешены, по Правилам по стендовой стрельбе ISSF.</p>
<p>13. Процедуры перестрелки после медальных матчей</p>	<p>a. Стартовые позиции в перестрелках после медальных матчей определяются наспинными номерами каждой команды (команда с низшим наспинным номером стреляет первой). Члены каждой команды стреляют в порядке наспинных номеров.</p> <p>b. В перестрелках после медальных матчей пробные выстрелы и показ мишеней спортсменам перед стрельбой не предусмотрены.</p>
<p>14. Процедуры и последовательности стрельбы по мишеням в перестрелке</p>	<p>a. Последовательность стрельбы в перестрелке: Место 1 – левая мишень, место 2 – правая мишень, место 3 – левая мишень, место 4 – правая мишень, место 5 – левая мишень, затем снова место 1, но на сей раз стрельба по правой мишени и так далее;</p> <p>b. Члены каждой команды с одинаковым количеством очков участвуют в перестрелки последовательно, один за другим, в обозначенном тренером порядке (в случае перестрелки после отбора) или в порядке наспинного номера (в случае перестрелки после</p>

	<p>медального матча), Порядок стрельбы членов каждой команды на протяжении перестрелки остаётся неизменным.</p> <p>c. Назначенные стрелять первыми от каждой команды спортсмены, за которыми следуют спортсмены другой команды с равными результатами, назначенные стрелять первыми, обязаны выстроиться в линию за местом 1 и выстрелить в последовательности перестрелки (левая мишень). Если ничья не разыграна, та же процедура повторяется на месте 2 (правая мишень) со вторым назначенным членом каждой команды с равным результатом. Если ничья всё ещё не разыграна, та же процедура повторяется на месте 3 (левая мишень) с третьим назначенным членом каждой команды с равным результатом. Эта процедура повторяется с назначенными членами команды, стреляющими в меняющемся порядке на последовательных местах (1, 2, 3, 4, 5 и так далее) до розыгрыша ничьей.</p> <p>d. По каждой мишени разрешён лишь один (1) выстрел.</p> <p>e. Ограничение времени подготовки: 12 секунд</p> <p>f. Ограничение времени подготовки контролируется электронным таймером, управляемым рефери, выбранным из назначенных рефери.</p>
<p>15. Тренерская деятельность</p>	<p>a. Во время отбора и финала (медальных матчей) невербальная тренерская деятельность разрешена (по Правилам ISSF по стендовой стрельбе).</p> <p>b. Во время медального матча тренеры могут запросить один (1) тренерский тайм-аут длительностью максимум в одну (1) минуту, когда наступает очередь стрелять спортсмена этой команды, во время которого тренер может подойти и поговорить со своими спортсменами на стрелковом месте. В это время другие тренеры могут также подойти и поговорить со своими спортсменами. Главный член Жюри должен контролировать время.</p> <p>c. Главный член Жюри должен контролировать время.</p> <p>d. Диктор может давать комментарии во время перерывов.</p>
<p>16. Неисправности</p>	<p>Неисправности на отборе</p> <p>a. Неисправности на отборе регулируются Правилom ISSF по стендовой стрельбе 9.12. Примечание: во время отбора, если команда снимается с соревнований ввиду неисправного ружья одного из её спортсменов, её финальное ранжирование будет определено общим количеством поражённых мишеней до момента снятия.</p> <p>Неисправности во время медальных матчей</p> <p>a. Если рефери принимает решение, что неисправное ружьё или неисправность ружья или патронов</p>

	<p>произошли не по вине спортсмена, спортсмену должны быть даны не более трёх (3) минут для ремонта ружья или получения другого утверждённого ружья, либо для замены его патронов. Если это не может произойти в течение трёх (3) минут, спортсмен (команда) обязан сняться с соревнований.</p> <p>b. После устранения неисправности медальный матч должен продолжаться. Если спортсмен (команда) снимается, вторая команда должна быть объявлена победителем.</p> <p>c. Команде позволено максимум две (2) неисправности во время медального матча, включая любые перестрелки, причём неважно, была ли попытка устранить неисправность.</p> <p>d. Любые правильные мишен(и), при стрельбе по которым происходит неисправность, объявляются «ПРОМАХОМ», причём неважно, пытался ли спортсмен стрелять.</p>
17. Протесты	<p>Протесты на отборе</p> <p>a. Протесты на этапе отборе решаются по Правилу ISSF по стендовой стрельбе 9.17.</p> <p>Протесты на медальных матчах</p> <p>a. Если спортсмен не согласен с решением рефери относительно «ПОРАЖЕНИЙ», «ПРОМАХОВ», «НЕПРАВИЛЬНЫХ» или «НЕСТАНДАРТНЫХ» мишеней, он обязан незамедлительно до того, как выстрелят следующие стрелки, поднять руку и сказать «ПРОТЕСТ».</p> <p>b. Рефери затем обязан временно приостановить стрельбу и после заслушивания мнений помощников рефери принять решение. Протест после начала стрельбы следующим спортсменом не принимается.</p> <p>c. Любые иные протесты спортсмена или тренера немедленно рассматриваются Жюри протестов финалов. Решение Жюри протестов финалов окончательно и не может быть оспорено.</p> <p>d. Если протест в финалах по любому вопросу, кроме как по решению рефери относительно «ПОРАЖЕНИЯ», «ПРОМАХА», «НЕПРАВИЛЬНЫХ» или «НЕСТАНДАРТНЫХ» мишеней, проигран, применяется штраф в два (2) очка к последним двум (2) «ПОРАЖЁННЫМ» мишеням спортсмена (команды).</p>
18. Представление медалистов	<p>Обладатели золотых и серебряных медалей выстраиваются в линию в зоне стрельбы вместе с обладателями бронзовых медалей для официальной фотосъёмки и представлений, как и в финалах в личном зачёте.</p>
19. Комментирование	<p>Во время этапа финала (медального матча) комментирование (не более 1 минуты) будет происходить по завершении стрельбы в каждой серии из 5 мишеней.</p>
20. Особое оборудование и представители финалов	<p>Подробная информация указана в Правилах ISSF по стендовой стрельбе 9.18.</p>
21. Производство финалов, музыка и участие зрителей	<p>Во время этапов отбора и медальных матчей музыка должна играть.</p>
	<p>Технический делегат обязан утвердить музыкальную программу. На медальных матчах восторженная поддержка зрителей приветствуется и рекомендуется.</p>

22. Тип глиняных мишеней	Обычные на отбор и «флеш»-мишени на финал (медальные матчи). Финал (медальные матчи) должен проводиться на площадке финалов.
23. Нестандартные или спорные случаи	Любые нестандартные или спорные случаи, не указанные в этих Правилах, будут решаться Жюри в соответствии с Общими техническими правилами ISSF и Правилами ISSF по стендовой стрельбе, либо по иному соответствующему Правилу ISSF.



СКИТ, личный зачёт
МУЖЧИНЫ, ЖЕНЩИНЫ, ЮНИОРЫ, ЮНИОРКИ
ОТБОР и ФИНАЛ
В силе с 01.01.2022

МАТЧ

Упражнение «Скит, личный зачёт» состоит из двух этапов: этап отбора и этап финала.

ЭТАП ОТБОРА

Этап отбора будет проводиться в соответствии с процедурами соревнований, указанными в действующих правилах ISSF по стендовой стрельбе для скита (раздел 9.10), если иное не указано в настоящих правилах.

Общее количество мишеней – 125, стрельба идёт 2 дня (75+50).

После этапа отбора из 125 мишеней восемь (8) спортсменов с самым высоким рейтингом пройдут в этап финала. Любая ничья за места с 1 по 8 будет решаться перестрелкой в соответствии с действующими правилами по скиту (перестрелки после отбора – только на стрелковом месте 4).

Стартовые позиции в перестрелках спортсменов с одинаковым результатом будут определяться отборочным рейтингом (спортсмен с наивысшим рейтингом стреляет первым). Стартовые позиции спортсменов с лучшим результатом или ничьей, которая не может быть разыграна применением правила сравнения предыдущих очков, будут определены жребием.

Если имеют место несколько перестрелок, перестрелка за более высокую позицию проходит первой.

8 спортсменов, отобравшихся в этап финала, получают новые наспинные номера 1-8 в соответствии с отборочным рейтингом или любыми возможными перестрелками.

ЭТАП ФИНАЛА

Этап финала состоит из полуфиналов (полуфинал 1 и полуфинал 2 – по 4 спортсмена в каждом) и медального матча (4 спортсмена). Этап финала (полуфинал 1, полуфинал 2 и медальный матч) проходят на площадке финалов.

ПОЛУФИНАЛЫ (ПОЛУФИНАЛ 1 – ПОЛУФИНАЛ 2) – по 4 спортсмена в каждом

В полуфинале 1 участвуют спортсмены на местах 1, 3, 5, 7 после этапа отбора.

В полуфинале 2 участвуют спортсмены на местах 2, 4, 6, 8 после этапа отбора.

Сначала проходит полуфинал 1, затем – полуфинал 2.

Перед каждым полуфиналом проходит показ мишеней, и спортсмены производят пробные выстрелы.

Ограничение времени подготовки на каждом стрелковом месте: 30 секунд (контролируется электронным таймером, по правилам ISSF).

Спортсмены **начинают с 0** и стреляют серию дуплетов, после чего следует прогрессивное выбывание, продолжающееся до определения 2 победителей, а именно:

1-я серия: 20 мишеней

4 спортсмена один за другим в порядке стартовых номеров (согласно отборочному рейтингу) последовательно стреляют по 20 мишеням (10 дуплетов) в следующем порядке стрельбы:

Стрелковое место 3: 4 мишени (2 дуплета – 1 прямой и 1 обратный)

Стрелковое место 4: 2 мишени (1 прямой дуплет)

Стрелковое место 5: 4 мишени (2 дуплета – 1 прямой и 1 обратный)

Стрелковое место 3: 4 мишени (2 дуплета – 1 прямой и 1 обратный)

Стрелковое место 4: 2 мишени (1 обратный дуплет)

Стрелковое место 5: 4 мишени (2 дуплета – 1 прямой и 1 обратный)

После 1-й серии из 20 мишеней (10 дуплетов) спортсмен с наименьшим количеством попаданий выбывает. В случае равного счёта выбывает спортсмен с более низким отборочным рейтингом (наивысшим стартовым номером).

2-я серия: 10 мишеней

Оставшиеся 3 спортсмена продолжают стрельбу в следующем порядке стрельбы, состоящим из 10 мишеней (5 дуплетов):

Стрелковое место 3: 4 мишени (2 дуплета – 1 прямой и 1 обратный)

Стрелковое место 4: 2 мишени (1 прямой дуплет)

Стрелковое место 5: 4 мишени (2 дуплета – 1 прямой и 1 обратный)

После 2-й серии из 10 мишеней (5 дуплетов) спортсмен с наименьшим количеством попаданий по 30 мишеням двух серий (20 + 10 = 30 мишеней) выбывает.

Любые ничьи за 3-е место к выбыванию разыгрываются перестрелкой (в соответствии с действующими Правилами ISSF по перестрелкам после финала (Правило ISSF 9.18.3.3). Спортсмены стреляют в порядке стартовых номеров. Спортсмен с наименьшим стартовым номером стреляет первым.

Два спортсмена, занявшие 1-е и 2-е место в каждом из полуфиналов, проходят в медальный матч.

Выбывшие 4 спортсмена (по 2 из каждого полуфинала) занимают места 5, 6, 7, 8 на основе их результатов в полуфинале. В случае равных результатов в полуфинале места определяются отборочным рейтингом.

МЕДАЛЬНЫЙ МАТЧ – 4 спортсмена

Стартовые позиции 4 спортсменов в медальном матче определяются их результатами в полуфинале (наивысший результат в полуфинале стреляет первым – самый низкий стартовый номер). В случае равных результатов в полуфинале стартовые позиции определяются отборочным рейтингом.

Финалистам выдаются новые наспинные номера 1-4.

Ограничение времени подготовки на каждом стрелковом месте: 30 секунд (контролируется электронным таймером, по правилам ISSF).

Спортсмены начинают с 0 и стреляют серию дуплетов, после чего следует прогрессивное выбывание, продолжающееся до определения победителей (золото, серебро, бронза, 4-е место), а именно:

1-я серия: 20 мишеней

4 спортсмена один за другим в порядке стартовых номеров (согласно результату полуфинала) последовательно стреляют по 20 мишеням (10 дуплетов) в следующем порядке стрельбы:

Стрелковое место 3: 4 мишени (2 дуплета – 1 прямой и 1 обратный)
Стрелковое место 4: 2 мишени (1 прямой дуплет)
Стрелковое место 5: 4 мишени (2 дуплета – 1 прямой и 1 обратный)
Стрелковое место 3: 4 мишени (2 дуплета – 1 прямой и 1 обратный)
Стрелковое место 4: 2 мишени (1 обратный дуплет)
Стрелковое место 5: 4 мишени (2 дуплета – 1 прямой и 1 обратный)

После 1-й серии из 20 мишеней (10 дуплетов) спортсмен с наименьшим количеством попаданий занимает **4-е место**. В случае равного счёта выбывает спортсмен с более низким результатом в полуфинале (наивысшим стартовым номером).

2-я серия: 10 мишеней

Оставшиеся 3 спортсмена продолжают стрельбу в следующем порядке стрельбы, состоящим из 10 мишеней (5 дуплетов):

Стрелковое место 3: 4 мишени (2 дуплета – 1 прямой и 1 обратный)
Стрелковое место 4: 2 мишени (1 прямой дуплет)
Стрелковое место 5: 4 мишени (2 дуплета – 1 прямой и 1 обратный)

После 2-й серии из 10 мишеней (5 дуплетов) спортсмен с наименьшим количеством попаданий по 30 мишеням двух серий (20 + 10 = 30 мишеней) выбывает (определена бронзовая медаль). В случае равного счёта спортсмен с более низким результатом в полуфинале (наивысшим стартовым номером) занимает 3-е место.

3-я серия: 10 мишеней

Оставшиеся 2 спортсмена продолжают стрельбу в следующем порядке стрельбы, состоящим из 10 мишеней (5 дуплетов):

Стрелковое место 3: 4 мишени (2 дуплета – 1 прямой и 1 обратный)
Стрелковое место 4: 2 мишени (1 обратный дуплет)
Стрелковое место 5: 4 мишени (2 дуплета – 1 прямой и 1 обратный)

После 3-й серии из 10 мишеней (5 дуплетов) спортсмен с наименьшим количеством попаданий по 40 мишеням трёх серий (20+10+10=40 мишеней) выбывает (определена серебряная медаль), и победитель завоёвывает золотую медаль.

Любые ничьи золото/серебро немедленно разыгрываются перестрелкой в соответствии с Правилами ISSF по перестрелкам после финала (Правило ISSF 9.18.3.3). Спортсмены стреляют в порядке наспинных номеров. Спортсмен с наименьшим наспинным номером стреляет первым.

‘Золотое попадание’:

Если на любом этапе медального матча победитель (золотая медаль) может быть точно определен математически из общего количества мишеней, по которым уже выстрелили два участника медального матча, до того, как будут выпущены все оставшиеся в матче мишени, то матч останавливается, и Главный член Жюри объявляет «Золотое попадание». **Затем объявляются обладатели золотой и серебряной медалей.**

ВРЕМЯ РЕГИСТРАЦИИ. ПРОВЕРКА ПАТРОНОВ. ПРЕДСТАВЛЕНИЕ И КОММЕНТАРИИ

Восемь (8) прошедших в этап финала спортсменов или их представители (тренеры или представители команды) обязаны зарегистрироваться на площадке финалов для проверки патронов минимум за **30 минут** до времени начала финала по расписанию (полуфинал 1). В это время Жюри раздаст наспинные номера всем отобравшимся спортсменам.

Жюри даст указание спортсменам или их представителям (тренерам или представителям команды) поместить все свои патроны в пронумерованные ящики (в соответствии со стартовыми номерами). Жюри отберёт патроны на проверку патронов и проведёт осмотр снаряжения. Проверки патронов должны завершиться до представления.

Спортсмены могут выйти из зоны стрельбы, но участвующие в полуфинале обязаны вернуться на площадку финалов минимум за **15 минут** до начала финала (полуфинал 1).

Дополнительные патроны в зону стрельбы проносить запрещено.

4 спортсмена, отобравшиеся в полуфинал 2, обязаны зарегистрироваться в зоне стрельбы в момент официального времени начала полуфинала 1.

4 финалиста, участвующие в медальном матче, обязаны зарегистрироваться в зоне стрельбы через 10 минут по завершении полуфинала 2, после чего проходит показ мишеней, пробные выстрелы и представление.

Во время представления спортсмены должны быть готовы войти, прежде чем они будут вызваны по одному в свою группу.

Жюри должно убедиться, что спортсмены собраны в верном порядке.

Спортсмены заходят в зону стрельбы по одному – когда каждый спортсмен заходит в зону стрельбы, диктор представляет их зрителям – когда они заходят. Спортсмены должны стоять лицом к зрителям до тех пор, пока не будут представлены все, включая главного члена Жюри и рефери.

Штраф в одно (1) очко будет вычтен из значения первой пораженной мишени этапа финала, если любой спортсмен, чьи патроны не представлены за 30 минут до начала финала (полуфинал 1), и/или если какой-либо спортсмен не регистрируется в зоне стрельбы в сроки, оговоренные в настоящих правилах.

Во время полуфинала и медального матча комментирование (не более 1 минуты) будет происходить после каждой серии из пяти дуплетов (после места 5).

МУЗЫКА И ПОДДЕРЖКА ЗРИТЕЛЕЙ

Во время полуфиналов и медальных матчей должна играть музыка. Технический делегат обязан утвердить музыкальную программу. На этапах финала восторженная поддержка зрителей приветствуется и рекомендуется.

НЕИСПРАВНОСТИ НА ЭТАПЕ ФИНАЛА

- a) Если рефери принимает решение, что неисправное ружьё или неисправность ружья или патронов произошли не по вине спортсмена, спортсмену должны быть даны не более трёх (3) минут для ремонта ружья или получения другого утверждённого ружья, либо для замены его патронов. Если это не может произойти в течение трёх (3) минут, спортсмен обязан сняться с соревнований.
- b) После устранения неисправности или снятия спортсмена с соревнований финал должен продолжиться. Финальный результат снявшегося спортсмена будет определён общим количеством поражённых мишеней на момент возникновения неисправности.
- c) Спортсмену позволено максимум две (2) неисправности во время финала, включая любые перестрелки, причём неважно, пытался ли он устранить неисправность.
- d) Любые правильные мишен(и), при стрельбе по которым происходит неисправность, объявляются **«ПРОМАХОМ»**, причём неважно, пытался ли спортсмен стрелять.

ПРОТЕСТЫ НА ПОЛУФИНАЛАХ И МЕДАЛЬНЫХ МАТЧАХ

- a) Если спортсмен не согласен с решением рефери относительно **«ПОРАЖЕНИЙ»**, **«ПРОМАХОВ»**, **«НЕПРАВИЛЬНЫХ»** или **«НЕСТАНДАРТНЫХ»** мишеней, он обязан незамедлительно до того, как выстрелят следующие стрелки, поднять руку и сказать **«ПРОТЕСТ»**.

- b) Рефери затем обязан временно приостановить стрельбу и после заслушивания мнений помощников рефери принять решение. Протест после начала стрельбы следующим спортсменом не принимается.
- c) Любые иные протесты спортсмена или тренера немедленно рассматриваются Жюри протестов финалов. Решение Жюри протестов финалов окончательно и не может быть оспорено.
- d) Если протест в финалах по любому вопросу, кроме как по решению рефери относительно «ПОРАЖЕНИЯ», «ПРОМАХА», «НЕПРАВИЛЬНЫХ» или «НЕСТАНДАРТНЫХ» мишеней, проигран, применяется штраф в два (2) очка к последним двум (2) «ПОРАЖЁННЫМ» мишеням.
- e) Действующие Правила ISSF VAR (9.18.4) применяются как во время полуфиналов, так и во время медального матча.

ЦВЕТ МИШЕНЕЙ

Этап отбора: обычные мишени

Этап финала: «флеш»-мишени

НЕСТАНДАРТНЫЕ ИЛИ СПОРНЫЕ СЛУЧАИ

Общие технические правила ISSF применяются к не указанным в идущих выше параграфах случаям. Нестандартные или спорные случаи будут решаться Жюри в соответствии с Общими техническими правилами по каждому упражнению.



**СКИТ, СМЕШАННАЯ КОМАНДА
МУЖЧИНЫ, ЖЕНЩИНЫ, ЮНИОРЫ, ЮНИОРКИ
ОТБОР и ФИНАЛ
В силе с 01.01.2022**

ОБЩЕЕ

Смешанные команды должны быть национальными командами с двумя членами команды (один мужчина и одна женщина).

Страны могут заявить максимум две смешанные команды на одно смешанное командное упражнение на один чемпионат в соответствии с Общими положениями ISSF. Члены команды могут быть заменены на иных зарегистрированных на чемпионат спортсменов не позднее, чем в 12:00 второго дня перед днём проведения соревнований смешанных команд.

СМЕШАННОЕ КОМАНДНОЕ УПРАЖНЕНИЕ

Смешанное командное упражнение состоит из двух этапов: **этап отбора** и **этап финала**.

ЭТАП ОТБОРА

Этап отбора будет проводиться в соответствии с процедурами соревнований, указанными в действующих правилах ISSF по стендовой стрельбе для скита (раздел 9.10), если иное не указано в настоящих правилах. Состав групп определяется жеребьёвкой. Двое членов каждой смешанной команды должны быть распределены к стрельбе на прилегающих позициях в одной и той же группе, при этом сначала стреляет мужчина, а затем – женщина. Смешанные команды из одной и той же страны не должны быть в одной и той же группе. Спортсмены используют те же наспинные номера, что и выданные на соревнования в личном зачёте.

Общее количество мишеней – 150, стрельба идёт 1 день (75 мишеней каждому спортсмену).

Каждый член смешанной команды стреляет 75 мишеней, в 3 раунда из 25 мишеней (3X25 = 75X2 = 150 мишеней на каждую команду).

По окончании отбора ранжирование смешанных команд определяется общим результатом 2 членов каждой смешанной команды (1 мужчины и 1 женщины) 75X2=150 (по Правилам ISSF по стендовой стрельбе 9.14.5.2 и 9.15.3). Шесть (6) смешанных команд с наивысшим рейтингом проходят в этап финала.

Любые ничьи за места с 1 по 6 будут разыгрываться перестрелкой, как указано ниже, лишь на стрелковом месте 4. После этапа отбора и любых возможных перестрелок лучшим 6 отобравшимся смешанным командам выдаются новые наспинные номера (1₁-1₂, 2₁-2₂, 3₁-3₂, 4₁-4₂, 5₁-5₂ and 6₁-6₂).

Ранжирование смешанных команд с равным результатом на 7-м месте и ниже, не разыгрываемое перестрелкой, будет проведено на основании Правил ISSF по стендовой стрельбе 9.14.5.2 и 9.15.3.

ПРОЦЕДУРА ПЕРЕСТРЕЛОК ПОСЛЕ ЭТАПА ОТБОРА

Стартовые позиции в перестрелке смешанных команд с равным результатом после этапа отбора определяются отборочным ранжированием (смешанная команда с наивысшим рейтингом стреляет первой).

Стартовые позиции в перестрелке смешанных команд с максимально возможными результатами, либо же ничьи с равными результатами, которые невозможно разыграть применением правила обратного отсчёта, определяются жребием.

Перед перестрелками проходит показ мишеней, и спортсмены производят пробные выстрелы.

Ограничение времени подготовки – 15 секунд (контролируется электронным таймером, управляемым рефери, выбранным из назначенных рефери, по правилам ISSF).

Тренер каждой смешанной команды обязан решить, какой член команды (мужчина или женщина) стреляет по первому дуплету.

Спортсмены (мужчина или женщина), определённые стрелять первыми от каждой команды, обязаны встать в ряд за стрелковым местом 4 и выстрелить по прямому дуплету. Если ничья не разыграна, та же процедура на том же стрелковом месте продолжается вторым членом каждой смешанной команды, стреляющим по обратному дуплету. Эта процедура продолжается с членами смешанной команды, стреляющими поочередно (прямые и обратные дуплеты), до розыгрыша ничьи.

В случае необходимости проведения более одной перестрелки, перестрелки **за более высокое место** проводятся первыми

ЭТАП ФИНАЛОВ

Этап финалов состоит из **полуфиналов** (полуфинал 1 и полуфинал 2, в каждом – по 3 смешанные команды) и **медального матча** (с участием 2 смешанных команд). Этап финала (полуфиналы и медальные матчи) должны проходить на площадке финалов.

ПОЛУФИНАЛЫ (полуфинал 1 и полуфинал 2) 3 смешанные команды в каждом

В полуфинале 1 участвуют отобравшиеся смешанные команды на местах **1, 3, 5**

В полуфинале 2 участвуют отобравшиеся смешанные команды на местах **2, 4, 6**

Сначала проходит полуфинал 1, затем – полуфинал 2.

Перед каждым полуфиналом проходит показ мишеней (прямые и обратные дуплеты), и спортсмены производят пробные выстрелы.

Ограничение времени подготовки на каждом стрелковом месте – 30 секунд (контролируется электронным таймером, управляемым рефери, выбранным из назначенных рефери, по правилам ISSF).

В каждом полуфинале спортсмены **начинают с 0** и стреляют серию последовательностей из 12 мишеней на стрелковых местах 3, 4 и 5 с прогрессивными выбываниями, продолжающимися до определения победителя, а именно:

6 спортсменов (3 смешанные команды) один за другим в порядке стартовых номеров (согласно отборочного ранжирования их смешанных команд) последовательно стреляют по 4 мишеням (2 дуплета – 1 прямой и 1 обратный) с каждого из стрелковых мест 3, 4 и 5 (всего $4 \times 3 = 12 \times 2 = 24$ мишени). После этого смешанная команда с наименьшим количеством попаданий выбывает. В случае равного счёта выбывает смешанная команда с более низким отборочным ранжированием (наивысшим стартовым номером).

Оставшиеся 2 смешанные команды (4 спортсмена) последовательно продолжают стрельбу по 4 мишеням (2 дуплета – 1 прямой и 1 обратный) с каждого из стрелковых мест 3, 4 и 5 (всего $4 \times 3 = 12 \times 2 = 24$ мишени). После этого смешанная команда с

наименьшим количеством попаданий по 48 мишеням двух серий (12+12=24x2=48 мишеней) выбывает. Победившая смешанная команда занимает 1-е место. Любые ничьи разыгрываются перестрелкой (см. параграф ниже, после медального матча).

Две победившие смешанные команды (1-е место в каждом полуфинале) проходят в медальный матч (золото/серебро). Две смешанные команды на 2-м месте в каждом полуфинале получают бронзовые медали.

Выбывшие 2 смешанные команды (3-е место в каждом полуфинале) занимают 5-е и 6-е место в общем рейтинге на основе их результата в полуфинале. В случае равных результатов в полуфинале места определяются отборочным рейтингом.

МЕДАЛЬНЫЙ МАТЧ – 2 смешанные команды

Стартовые позиции в медальном матче 2 победивших команд в полуфинале 1 и в полуфинале 2 определяются их результатами в полуфинале (наивысший результат в полуфинале стреляет первым). В случае равных результатов в полуфинале стартовые позиции определяются отборочным рейтингом. 2 отобравшимся смешанным командам выдаются новые наспинные номера (1_1-1_2 и 2_1-2_2).

Ограничение времени подготовки на каждом стрелковом месте – 30 секунд (контролируется электронным таймером, управляемым рефери, выбранным из назначенных рефери, по правилам ISSF).

Перед медальным матчем проходит показ мишеней (прямые и обратные дуплеты), и спортсмены производят пробные выстрелы.

2 смешанные команды (4 спортсмена) **начинают с 0** и стреляют серию последовательностей из 12 мишеней на стрелковых местах 3, 4, 5, 3 и 4, продолжаясь до определения золотой и серебряной медалей, а именно:

Начиная со стрелкового места 3, два спортсмена из каждой смешанной команды стреляют в порядке стартовых номеров по 2 дуплетам (1 прямой 1 обратный дуплет) 4 выстрела (8 выстрелов на смешанную команду).

После каждого стрелкового места смешанная команда с наибольшим результатом после 4+4=8 выстрелов **получает 2 очка**. Смешанная команда с меньшим результатом **получает 0 очков**. В случае равных результатов каждая смешанная команда **получает 1 очко**.

Последовательность стрельбы (**какая команда стреляет первой**) **меняется между двумя смешанными командами после каждого стрелкового места**.

Очки каждой серии (места) переносятся в следующую серию (место).

Однако счёт (количество поражённых мишеней) каждой серии (места) в следующую серию (место) не переносится. Счёт каждой серии (места) начинается с нуля.

Этот процесс последовательно продолжается на стрелковых местах 3, 4, 5, 3, 4 (5 стрелковых мест), и смешанная команда, первой набравшая 6 очков, становится победителем. Если последовательность стрельбы завершена на всех 5 стрелковых местах, и имеет место ничья 5:5, победившая смешанная команда будет определена путем перестрелки в соответствии с процедурами для перестрелок, приведенными ниже.

ПРОЦЕДУРА ПЕРЕСТРЕЛОК ПОСЛЕ ПОЛУФИНАЛА И МЕДАЛЬНОГО МАТЧА

В перестрелке после полуфинала или медального матча команда с низшим наспинным номером стреляет первой.

Спортсмены с наспинным номером 1 от каждой команды обязаны встать в ряд за стрелковым местом 3 и выстрелить по прямому дуплету. Если ничья не разыграна, та же процедура продолжается вторым членом каждой команды (с наспинным номером 2), стреляющим по обратному дуплету. Если ничья не разыграна, та же процедура продолжается членами команды, стреляющими в чередующемся порядке на последовательных стрелковых местах (4, 5, 3 и т.д.) до розыгрыша ничьей.

Ограничение времени подготовки на каждом стрелковом месте – 15 секунд (контролируется электронным таймером, управляемым рефери, выбранным из назначенных рефери, по правилам ISSF).

Показа мишеней или пробных выстрелов перед перестрелкой после полуфиналов или после медального матча не предусмотрено.

ТРЕНЕРСКИЙ ТАЙМ-АУТ

Во время медального матча тренеры могут запросить один (1) тренерский тайм-аут длительностью максимум в одну (1) минуту, когда наступает очередь стрелять спортсмена этой команды, во время которого тренер может подойти и поговорить со своими спортсменами на стрелковом месте. В это время другие тренеры могут также подойти и поговорить со своими спортсменами. Главный член Жюри должен контролировать время.

ВРЕМЯ РЕГИСТРАЦИИ. ПРОВЕРКА ПАТРОНОВ. ПРЕДСТАВЛЕНИЕ И КОММЕНТАРИИ

Члены шести (6) прошедших в этап финала смешанных команд или их представители (тренеры или представители команды) обязаны зарегистрироваться на площадке финалов для проверки патронов минимум за **30 минут** до времени начала финала по расписанию (полуфинал 1). В это время Жюри раздаст наспинные номера всем спортсменам 6 отобравшихся смешанных команд.

Жюри даст указание членам каждой смешанной команды или их представителям (тренерам или представителям команды) поместить все свои патроны в пронумерованные ящики (в соответствии со стартовыми номерами). Жюри отберёт патроны на проверку патронов и проведёт осмотр снаряжения. Проверки патронов должны завершиться до представления.

Спортсмены могут выйти из зоны стрельбы, но те, команды которых участвуют в полуфинале 1, обязаны вернуться на площадку финалов минимум за **15 минут** до начала финала (полуфинал 1).

Дополнительные патроны в зону стрельбы проносить запрещено.

3 команды, отобравшиеся в полуфинал 2, обязаны зарегистрироваться в зоне стрельбы в момент официального времени начала полуфинала 1.

2 смешанные команды, участвующие в медальном матче (команды-победительницы полуфинала 1 и полуфинала 2), обязаны зарегистрироваться в зоне стрельбы через 10 минут по завершении полуфинала 2.

Во время представления смешанные команды должны быть готовы войти, прежде чем они будут вызваны по одному в свою группу. Жюри должно убедиться, что смешанные команды собраны в верном порядке.

Смешанные команды заходят в зону стрельбы по одной – когда каждая смешанная команда (спортсмены и тренер) заходят в зону стрельбы, диктор представляет их зрителям – когда они заходят. Члены смешанных команд должны стоять лицом к

зрителям до тех пор, пока не будут представлены все, включая главного члена Жюри и рефери.

Штраф в одно (1) очко будет вычтен из значения первой пораженной мишени этапа финала, если патроны смешанной команды не представлены за 30 минут до начала финала (полуфинал 1), и/или если любые члены смешанной команды не зарегистрируются в зоне стрельбы в сроки, оговоренные в настоящих правилах. Это относится как к полуфиналам, так и к медальному матчу.

Во время полуфинала и медального матча комментирование (не более 1 минуты) будет происходить после каждого стрелкового места.

МУЗЫКА И ПОДДЕРЖКА ЗРИТЕЛЕЙ

Во время полуфиналов и медальных матчей должна играть музыка. Технический делегат обязан утвердить музыкальную программу. На этапах финала восторженная поддержка зрителей приветствуется и рекомендуется.

НЕИСПРАВНОСТИ НА ЭТАПЕ ФИНАЛА

- a) Если рефери принимает решение, что неисправное ружьё или неисправность ружья или патронов произошли не по вине спортсмена, спортсмену должны быть даны не более трёх (3) минут для ремонта ружья или получения другого утверждённого ружья, либо для замены его патронов. Если это не может произойти в течение трёх (3) минут, спортсмен (смешанная команда) обязан сняться с соревнований.
- b) После устранения неисправности или снятия спортсмена (смешанной команды) с соревнований финал должен продолжиться. Если снятие команды происходит во время медального матча, вторая смешанная команда должна быть объявлена победителем. Во время полуфинала финальное ранжирование снявшейся смешанной команды будет определён общим количеством поражённых мишеней на момент возникновения неисправности.
- c) Смешанной команде позволено максимум две (2) неисправности во время финала (полуфиналы и медальный матч), включая любые перестрелки, причём неважно, была ли попытка устранить неисправность.
- d) Любые правильные мишен(и), при стрельбе по которым происходит неисправность, объявляются «ПРОМАХОМ», причём неважно, пытался ли спортсмен стрелять.

ПРОТЕСТЫ НА ПОЛУФИНАЛАХ И МЕДАЛЬНЫХ МАТЧАХ

- a) Если спортсмен не согласен с решением рефери относительно **«ПОРАЖЕНИЙ»**, **«ПРОМАХОВ»**, **«НЕПРАВИЛЬНЫХ»** или **«НЕСТАНДАРТНЫХ»** мишеней, он обязан незамедлительно до того, как выстрелят следующие стрелки, поднять руку и сказать **«ПРОТЕСТ»**.
- b) Рефери затем обязан временно приостановить стрельбу и после заслушивания мнений помощников рефери принять решение. Протест после начала стрельбы следующим спортсменом не принимается.
- c) Любые иные протесты спортсмена или тренера немедленно рассматриваются Жюри протестов финалов. Решение Жюри протестов финалов окончательно и не может быть оспорено.
- d) Если протест в финалах по любому вопросу, кроме как по решению рефери относительно **«ПОРАЖЕНИЯ»**, **«ПРОМАХА»**, **«НЕПРАВИЛЬНЫХ»** или **«НЕСТАНДАРТНЫХ»** мишеней, проигран, применяется штраф в два (2) очка к последним двум (2) **«ПОРАЖЁННЫМ»** мишеням спортсмена (смешанная команда).
- e) Действующие Правила ISSF VAR (9.18.4) применяются как во время полуфиналов, так и во время медального матча.

ЦВЕТ МИШЕНЕЙ

Этап отбора: обычные мишени

Этап финала: «флеш»-мишени

НЕСТАНДАРТНЫЕ ИЛИ СПОРНЫЕ СЛУЧАИ

Общие технические правила ISSF применяются к не указанным в идущих выше параграфах случаям. Нестандартные или спорные случаи будут решаться Жюри в соответствии с Общими техническими правилами по каждому упражнению.



СКИТ, КОМАНДА

МУЖЧИНЫ, ЖЕНЩИНЫ, ЮНИОРЫ, ЮНИОРКИ

ОТБОР и ФИНАЛ

В силе с 01.01.2022

ОБЩИЕ ПРАВИЛА И ПРОЦЕДУРЫ	
1. Дисциплина:	Скит
2. Тип упражнения:	Команда: три (3) спортсмена в команде (страна)
3. Наименование упражнений	Скит, команда, мужчины Скит, команда, женщины Скит, команда, юниоры Скит, команда, юниорки
4. Состав команды	<p>Команды должны состоять из трёх (3) членов из одной и той же страны. Все члены команды должны носить одинаковый вид соревновательной одежды с национальными цветами и отождествлением (Правило ISSF). В отборе спортсмены носят те же наспинные номера, что и выданные на соревнования в личном зачёте.</p> <p>Новые наспинные номера выдаются на финалах (медальных матчах) после определения отборочного ранжирования или после любой возможной перестрелки, в соответствии с разделом 9 ниже.</p>
5. Командные заявки	<p>На одном чемпионате страны могут заявить максимум одну команду на одно командное упражнение, в соответствии с Общими положениями ISSF.</p> <p>Члены команды могут быть заменены на иных зарегистрированных на Чемпионат спортсменов не позднее, чем время завершения первого дня личных соревнований.</p>
6. Формат соревнований	<p>Упражнение проходит в два этапа, а именно:</p> <p>а. ЭТАП ОТБОРА</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Состоит из трёх (3) обычных раундов соревнований по 25 мишеней в каждом (3 раундов X 25 = 75 мишеней на спортсмена). ➤ Всего мишеней на команду 75X3 = 225 мишеней. <p>б. ЭТАП ФИНАЛА</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Состоит из матча за бронзовую медаль и за золотую/серебряную медали.
7. Группировка в отборе	<p>Члены команд на этапе отбора группируются жеребьёвкой, по Правилам ISSF по стендовой стрельбе.</p> <p>Ни в одной из групп не должен быть более чем один (1) спортсмен из одной и той же национальной команды.</p>

<p>8. Ранжирование после отбора и процедура прохождения в финал</p>	<p>a. По окончании этапа отбора ранжирование команд в порядке убывания определяется общим результатом трёх (3) членов каждой команды 75X3=225 мишеней, по Правилам ISSF по стендовой стрельбе 9.14.5.2 и 9.15.3.</p> <p>b. Если у двух или более команд имеет место ничья за любое место с 1^{-го} по 4^{-е}, их отборочное ранжирование решается перестрелкой в соответствии с разделом 12 ниже. Если имеют место несколько перестрелок, перестрелка за низшую позицию проводится первой, после чего проводится перестрелка за более высокую позицию.</p> <p>c. Если имеет место ничья за 5-е место и ниже, не разыгрываемая перестрелкой, команды занимают места в соответствии с правилами ISSF по стендовой стрельбе 9.14.5.2 и 9.15.3.</p> <p>d. Лучшие четыре (4) команды проходят к участию в финал (медальных матчах).</p> <p>e. Команды на местах 1 и 2 проходят в матч за золотую/серебряную медали, команды на местах 3 и 4 проходят в матч за бронзовую медаль.</p>																																				
<p>9. Присвоение новых наспинных номеров после отбора и любых возможных перестрелок</p>	<p>a. После этапа отбора и любых возможных перестрелок четыре (4) команды, отобравшиеся в финал (медальные матчи), получают новые наспинные номера на основе своего окончательного отборочного ранжирования.</p> <p>b. Спортсмены команды на месте 1 получают наспинные номера 1₁, 1₂ и 1₃. Спортсмены команды на месте 2 получают наспинные номера 2₁, 2₂ и 2₃. Спортсмены команды на месте 3 получают наспинные номера 3₁, 3₂ и 3₃, и четвёртая команда получает 4₁, 4₂ и 4₃. Наспинные номера должны также отображать сокращение МОК страны каждой команды.</p> <p>c. Пример наспинных номеров:</p> <table border="1" data-bbox="603 1355 1538 1456"> <tr> <td>USA</td> <td>USA</td> <td>USA</td> <td>ITA</td> <td>ITA</td> <td>ITA</td> <td>KO</td> <td>KOR</td> <td>KOR</td> <td>LUX</td> <td>LUX</td> <td>LUX</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1₂</td> <td>1₃</td> <td>2₁</td> <td>2₂</td> <td>2₃</td> <td>R</td> <td>3₂</td> <td>3₃</td> <td>4₁</td> <td>4₂</td> <td>4₃</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>3₁</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	USA	USA	USA	ITA	ITA	ITA	KO	KOR	KOR	LUX	LUX	LUX	1	1 ₂	1 ₃	2 ₁	2 ₂	2 ₃	R	3 ₂	3 ₃	4 ₁	4 ₂	4 ₃							3 ₁					
USA	USA	USA	ITA	ITA	ITA	KO	KOR	KOR	LUX	LUX	LUX																										
1	1 ₂	1 ₃	2 ₁	2 ₂	2 ₃	R	3 ₂	3 ₃	4 ₁	4 ₂	4 ₃																										
						3 ₁																															
<p>10. Финал (медальные матчи – ЗОЛОТО/СЕРЕБРО И БРОНЗА)</p>	<p>Соревновательные процедуры</p> <p>a. Сначала проходит матч за бронзовую медаль, после него – матч за золотую медаль, на площадке финалов.</p> <p>b. Спортсмены или тренеры/представители всех отобравшихся на медальные матчи команд обязаны зарегистрироваться на проверку патронов в обозначенной зоне проверки минимум за тридцать (30) минут до времени начала матча за бронзовую медаль по расписанию. В это же время Жюри также распределит наспинные номера.</p> <p>c. Тренер каждой команды ответственен за присвоение наспинных номеров каждому из членов его команды.</p>																																				

	<p>d. Участвующие в матче за бронзовую медаль спортсмены обязаны зарегистрироваться на площадке финалов минимум за пятнадцать (15) минут до времени начала матча.</p> <p>e. Участвующие в матче за золотую медаль спортсмены обязаны зарегистрироваться во время начала матча за бронзовую медаль.</p> <p>f. Жюри обязано завершить проверки патронов и проверки снаряжения в течение времени регистрации.</p> <p>g. Штраф в одно (1) очко будет вычтен из значения первой поражённой первым членом команды мишени, если патроны команды не представлены на проверку патронов в обговорённое время, либо же если члены команды не регистрируются вовремя.</p>
<p>11. Количество мишеней в финале (медальные матчи)</p>	<p>a. В медальных матчах каждый член двух команд последовательно стреляет на каждом из мест 3, 4, 5, 3 и 4 (5 серий) по 4 мишеням (2 дуплета). Максимум 20 мишеней каждому спортсмену, а именно:</p> <p>1^{-я} серия - место 3: 1 прямой и 1 обратный дуплет 2^{-я} серия - место 4: 1 прямой и 1 обратный дуплет 3^{-я} серия - место 5: 1 прямой и 1 обратный дуплет 4^{-я} серия - место 3: 1 прямой и 1 обратный дуплет 5^{-я} серия - место 4: 1 прямой и 1 обратный дуплет</p> <p>b. В 1-й серии (место 3) спортсмены команды на более высокой позиции (низший наспинный номер) стреляют первыми в порядке наспинных номеров (один за другим), за которыми следуют спортсмены второй команды, выстраивающиеся в линию за спортсменами первой команды, и стреляют вторыми в порядке наспинных номеров.</p> <p>c. Последовательность стрельбы (какая команда стреляет первой) меняется между двумя командами после каждой серии в 4 мишени (2 дуплета) после каждого места (пример: во 2-й серии (место 4) 2-я команда стреляет первой, и 1-я команда стреляет 2-й и так далее).</p> <p>d. После каждой серии (места) команда с наибольшим количеством поражённых мишеней из общего счёта в 12 мишеней (3 спортсмена X 4 мишени = 12) получает 2 очка, а другая команда – 0 очков. Если результаты равны, каждая команда получает 1 очко. Очки каждой серии переносятся в следующую серию.</p> <p>e. Тем не менее, счёт (количество поражённых мишеней) каждой серии (места) не переносится в следующую серию. Счёт каждой серии (места) начинается с нуля.</p> <p>f. Команда, первой набравшая шесть (6) очков, побеждает в матче.</p> <p>g. Если в завершении 5^{-й} серии (место 4) у двух команд</p>

	<p>одинаковое количество очков 5:5, то победитель определяется перестрелкой, как в разделе 12 ниже.</p> <p>h. После отдачи рефери команды «СТАРТ», либо же после того, как предыдущий спортсмен покинул место, следующий спортсмен обязан занять место в течение десяти (10) секунд.</p> <p>i. Спортсмен обязан встать обеими ногами полностью в пределах границ места, занять свою позицию, зарядить ружьё, принять позицию «ГОТОВНОСТИ» и вызвать мишень (дуплет) в требуемой для места последовательности. Максимальное общее время на вызов мишеней (двух дуплетов) на каждом месте – тридцать (30) секунд с момента занятия спортсменом места.</p> <p>j. Ограничения по времени подготовки должны контролироваться электронным таймером, которым должен управлять рефери, выбранный из назначенных рефери.</p>
<p>12. Процедуры перестрелки</p>	<p>Перестрелки после отбора</p> <p>a. Стартовые позиции команд в перестрелках после отбора определяются промежуточным отборочным ранжированием каждой команды (команда с наибольшим количеством очков стреляет первой).</p> <p>b. В случае ничьи с максимально возможными результатами, либо же ничьи с равными результатами, которые невозможно разыграть применением правила обратного отсчёта, порядок стрельбы команд в перестрелках определяется жребием.</p> <p>c. Перестрелки проходят лишь на месте 4.</p> <p>d. Тренер каждой команды обязан определить порядок стрельбы трёх членов своей команды (кто стреляет первым, вторым и третьим). Порядок стрельбы членов каждой команды на протяжении перестрелки остаётся неизменным.</p> <p>e. Члены каждой команды с одинаковым количеством очков участвуют в перестрелки последовательно, один за другим, в обозначенном тренером порядке, а именно:</p> <p>f. Назначенные стрелять первыми от каждой команды спортсмены обязаны выстроиться в линию за местом 4 и выстрелить по правильному дуплету. Если ничья не разыграна, та же процедура повторяется со вторым назначенным членом каждой команды, стреляющим по обратному дуплету. Если ничья всё ещё не разыграна, та же процедура повторяется с третьим назначенным членом каждой команды, стреляющим по правильному дуплету. Эта процедура повторяется с назначенными членами команды, стреляющими в меняющемся порядке (по правильному и обратному дуплетам) до розыгрыша ничьей.</p> <p>g. Пробные выстрелы и показ мишеней перед стрельбой разрешены.</p>

	<p>Перестрелки после медальных матчей</p> <p>a. Стартовые позиции в перестрелках после медальных матчей определяются наспинными номерами каждой команды (команда с низшим наспинным номером стреляет первой).</p> <p>b. Перестрелка проходит последовательно, начиная с места 3, затем 4, затем 5 и так далее, до розыгрыша ничьей.</p> <p>c. Члены каждой команды с одинаковым количеством очков участвуют в перестрелки последовательно, один за другим, в порядке наспинных номеров. Порядок стрельбы членов каждой команды на протяжении перестрелки остаётся неизменным.</p> <p>d. Спортсмены с наспинным номером 1 каждой команды обязаны выстроиться в линию за местом 3 и выстрелить по правильному дуплету. Если ничья не разыграна, та же процедура повторяется спортсменами с наспинным номером 2 каждой команды, стреляющими по обратному дуплету, и если ничья сохраняется, то третий член каждой команды с наспинным номером 3 стреляет по правильному дуплету. Если ничья не разыграна, та же процедура продолжается членами команды, стреляющими поочередно в порядке наспинных номеров на последовательных местах (4, 5, 3 и т.д.), до розыгрыша ничьей.</p> <p>e. В перестрелках после медальных матчей тестовый огонь и показ мишеней спортсменам перед стрельбой не предусмотрены.</p>
<p>13. Ограничения по времени подготовки в перестрелках</p>	<p>a. После отдачи рефери команды «СТАРТ», либо же после того, как предыдущий спортсмен покинул место, следующий спортсмен обязан занять место в течение десяти (10) секунд.</p> <p>b. Спортсмен обязан встать обеими ногами полностью в пределах границ места, занять свою позицию, зарядить ружьё, принять позицию «ГОТОВНОСТИ» и вызвать мишень (дуплет). Максимальное общее время на вызов мишеней (дуплета) – пятнадцать (15) секунд с момента занятия спортсменом места.</p> <p>c. Ограничения по времени подготовки должны контролироваться электронным таймером, которым должен управлять рефери, выбранный из назначенных рефери.</p>

<p>14. Тренерская деятельность</p>	<p>a. Во время отбора и финала (медальных матчей) невербальная тренерская деятельность разрешена (Правила по стендовой стрельбе ISSF).</p> <p>b. Во время медального матча тренеры могут запросить один (1) тренерский тайм-аут длительностью максимум в одну (1) минуту, когда наступает очередь стрелять спортсмена этой команды, во время которого тренер может подойти и поговорить со своими спортсменами на стрелковом месте. В это время другие тренеры могут также подойти и поговорить со своими спортсменами. Главный член Жюри должен контролировать время.</p> <p>c. Главный член Жюри должен контролировать время.</p> <p>d. Диктор может давать комментарии во время перерывов.</p>
<p>15. Неисправности</p>	<p>Неисправности на отборе</p> <p>a. Неисправности на отборе регулируются Правилom ISSF по стендовой стрельбе 9.12. Примечание: во время отбора, если команда снимается с соревнований ввиду неисправного ружья одного из её спортсменов, её финальное ранжирование будет определено общим количеством поражённых мишеней до момента снятия.</p> <p>Неисправности во время медальных матчей</p> <p>a. Если рефери принимает решение, что неисправное ружьё или неисправность ружья или патронов произошли не по вине спортсмена, спортсмену должны быть даны не более трёх (3) минут для ремонта ружья или получения другого утверждённого ружья, либо для замены его патронов. Если это не может произойти в течение трёх (3) минут, спортсмен (команда) обязан сняться с соревнований.</p> <p>b. После устранения неисправности медальный матч должен продолжиться. Если спортсмен (команда) снимается, вторая команда должна быть объявлена победителем.</p> <p>c. Команде позволено максимум две (2) неисправности во время медального матча, включая любые перестрелки, причём неважно, была ли попытка устранить неисправность.</p> <p>d. Любые правильные мишен(и), при стрельбе по которым происходит неисправность, объявляются «ПРОМАХОМ», причём неважно, пытался ли спортсмен стрелять.</p>
<p>16. Протесты</p>	<p>Протесты на отборе</p> <p>a. Протесты на этапе отборе решаются по Правилу ISSF по стендовой стрельбе 9.17.</p> <p>Протесты на медальных матчах</p> <p>a. Если спортсмен не согласен с решением рефери относительно «ПОРАЖЕНИЙ», «ПРОМАХОВ», «НЕПРАВИЛЬНЫХ» или «НЕСТАНДАРТНЫХ» мишеней, он обязан незамедлительно до того, как выстрелят следующие стрелки, поднять руку и сказать «ПРОТЕСТ».</p>

	<p>b. Рефери затем обязан временно приостановить стрельбу и после заслушивания мнений помощников рефери принять решение. Протест после начала стрельбы следующим спортсменом не принимается.</p> <p>c. Любые иные протесты спортсмена или тренера немедленно рассматриваются Жюри протестов финалов. Решение Жюри протестов финалов окончательно и не может быть оспорено.</p> <p>d. Если протест в финалах по любому вопросу, кроме как по решению рефери относительно «ПОРАЖЕНИЯ», «ПРОМАХА», «НЕПРАВИЛЬНЫХ» или «НЕСТАНДАРТНЫХ» мишеней, проигран, применяется штраф в два (2) очка к последним двум (2) «ПОРАЖЁННЫМ» мишеням спортсмена (смешанная команда).</p> <p>e. Действующие Правила ISSF VAR (9.18.4) также применяются.</p>
17. Представление медалистов	Обладатели золотых и серебряных медалей выстраиваются в линию в зоне стрельбы вместе с обладателями бронзовых медалей для официальной фотосъёмки и представлений, как и в финалах в личном зачёте.
18. Комментирование	Во время этапа финала (медального матча) комментирование (не более 1 минуты) будет происходить по завершении стрельбы на каждом месте.
19. Особое оборудование и представители финалов	Подробная информация указана в Правилах ISSF по стендовой стрельбе 9.18.
20. Производство финалов, музыка и участие зрителей	Во время этапов отбора и медальных матчей музыка должна играть. Технический делегат обязан утвердить музыкальную программу. На медальных матчах восторженная поддержка зрителей приветствуется и рекомендуется.
21. Тип глиняных мишеней	Обычные на отбор и «флеш»-мишени на финал (медальные матчи). Финал (медальные матчи) должен проводиться на площадке финалов.
22. Нестандартные или спорные случаи	Любые нестандартные или спорные случаи, не указанные в Правилах ISSF, будут решаться Жюри в соответствии с Общими техническими правилами ISSF и Правилами ISSF по стендовой стрельбе, либо по иному соответствующему Правилу ISSF.